REVISTA + JUEGO 3,99€

Computer Hoy Juegos

Práctica • Completa • Actual

Nº 58 ENERO / 2006

LA REVISTA DE JUEGOS PARA PC MÁS VENDIDA EN EUROPA

AHÓRRATE 5 EUROS
En las últimas novedades para PC en Pág. 93
¡¡DESCUENTO SEGURO!!

» MEGA SORTEO

Participa y gana más de 120 premios ¡¡15.000€ en regalos!!

PRIMER CONTACTO

¡¡LO MÁS NUEVO!!
- TOCA Race Driver 3
- Rainbow Six LockDown

TEST

Policías y tuneros
Need for Speed Most Wanted

La estrategia con mayúsculas
Panzers II

Viaje alucinante al lejano Oeste
GUN

Y también probamos...
Las Crónicas de Narnia, Starship Troopers, Harry Potter y el Cáliz de Fuego...

PRÁCTICO
¿Funciona en mi PC?
Las claves para verificar si los nuevos juegos van bien en tu ordenador
¡Todos los juegos probados en 24 PC diferentes!



GUÍAS Y TRUCOS

Los mejores consejos para:
- Panzers II
- F.E.A.R.

HARDWARE

COMPARATIVA

Pad de Control y Volantes
seis modelos a examen

8 424094 002429 00058



GUÍA DE COMPRAS
100 JUEGOS COMENTADOS Y PUNTUADOS

¡¡PRIMICIA MUNDIAL!!
Así será el nuevo bombazo de Microsoft
Rise of Legends
¡¡La estrategia del futuro!!

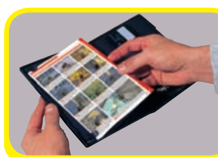
COMPARATIVA

ACCIÓN 3D Y TERROR
- F.E.A.R.
- QUAKE 4
- DOOM 3
- DOOM 3 LA RESURECCIÓN DEL MAL

¿CUÁL ES EL MEJOR?



REGALO
Manual y guía rápida
¡¡Colecciónalas y archívalas en la caja del juego!!

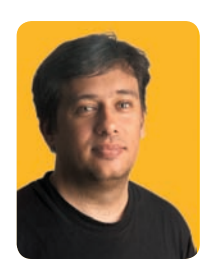





Computer
Hoy
Juegos

EDITORIAL

¿Qué has pedido a los reyes?



Jose Luis Sanz
Redactor Jefe

Después de doce meses comportándonos como niños buenos, estudiando, trabajando puntualmente y sacando las mejores notas... ¿no creéis que ha llegado el momento de recoger nuestra recompensa pidiéndole a los Reyes Magos unos cuantos juegos? Por títulos no será: «Panzers II», «Need for Speed Most Wanted», «Gun», «Prince of Persia Las Dos Coronas» o «Las Crónicas de Narnia» se ofrecen para ser nuestros compañeros durante unos días cargados de ilusión. ¿Qué nos deparará el 2006? ¿Buenos juegos?

Por si acaso, en COMPUTER HOY JUEGOS seguiremos poniéndole las cosas muy difíciles a las novedades que se publican mes a mes. Ya sabéis, 24 ordenadores y 48 Test de rendimiento que te dicen claramente cómo van a funcionar los juegos de última generación en tu PC.

En Hardware comparamos este mes tres volantes y otros tantos pad de control, te revelamos algunos trucos secretos que sólo están al alcance de los más osados y te destripamos el final de «F.E.A.R.». Por si fuera poco, continuamos con la serie de artículos prácticos dedicados a «Los Sims 2 Noctámbulos» y te desvelamos las noticias más importantes. Como juego completo de regalo, «Kingpin», uno de los títulos de acción 3D con más fama para PC que utiliza la tecnología gráfica diseñada por id Software, los creadores de la sagas «Doom» y «Quake». ¡¡Ah, y feliz año nuevo!!

chj.jlsanz@axelspringer.es

PRIMER CONTACTO — PÁGINA 16

Magia contra tecnología en «Rise of Legends»

De los creadores de «Rise of Nations» y en exclusiva para nuestros lectores, presentamos el juego de estrategia más espectacular y original del recién estrenado 2006. «Rise of Legends» pretende innovar en el género. ¿Lo conseguirá?



TEST — PÁGINA 24

Cambia la Segunda Guerra Mundial con «Panzers II»

Revive la guerra que cambió el mundo moderno desde tod os los puntos de vista posibles. Comanda decenas de unidades, aprovecha el escenario y vibra con las grandes batallas de la Segunda Guerra Mundial. Conoce todos los detalles de un título de estrategia que marcará una época.



COMPARATIVA — PÁGINA 54

¿Te da miedo la oscuridad?

En el género de acción 3D la intensidad es marca de la casa pero ¿y si añadimos terror y sustos? La Comparativa que presentamos enfrenta a cuatro monstruos que aprovechan el miedo para divertir: «F.E.A.R.», «Quake 4», «Doom 3» y «Doom 3 La Resurrección del Mal». ¿Cuál asusta más?



HARDWARE — PÁGINA 70

Control total para tu PC

Este mes mostramos una interesante Comparativa que te convertirá en un auténtico as de todos los juegos. ¿Volante o pad de control?



ASÍ ES COMPUTER HOY JUEGOS

Actual. Las últimas noticias y las versiones más recientes de los juegos más importantes los podréis ver en COMPUTER HOY JUEGOS, gracias a secciones como Primer Contacto donde analizamos los bombazos recién salidos del horno de los programadores.

Comprensible. En COMPUTER HOY JUEGOS no encontraréis tecnicismos informáticos, ni valoraciones eruditas que poco tienen que ver con la diversión y el entretenimiento. Y si incorporamos una, la mandamos directamente al Diccionario. ¡Para que no haya dudas!

Práctica. Explicar las cosas paso a paso, demostrando que funcionan con ejemplos gráficos claros y precisos es nuestra principal intención a la hora de abordar la información contenida en las secciones de Primer Contacto, Test, Comparativa, Trucos, Hardware, Práctico y Expertos.

Rigurosa. Ninguna revista de PC prueba cada juego en 24 ordenadores distintos. COMPUTER HOY JUEGOS sí lo hace, sintetizando los resultados en la sección ¿Funciona en tu PC? Mayor rigor... imposible.

COLECCIÓN: LOS MEJORES JUEGOS PARA PC

ESTE MES
KINGPIN
¡¡Conviértete en el rey de lo suburbios con este sensacional juego de acción para PC!!



EN ESTE NÚMERO...

LOS SIMS 2 ABREN NEGOCIOS

Móntate un negocio redondo con los Sims,

En esta tercera expansión, nuestros sims ejercerán de empresarios de su propio negocio

Simulador para PC | Un nuevo y apasionante mundo se abre ante las narices de nuestros inquietos Sims. En Marzo abandonarán por fin la disciplina del trabajo por cuenta ajena para montarse el negocio por su cuenta, o al menos eso es lo que pretende Electronic Arts con la nueva expansión «Los Sims 2 Abren Negocios». Tan sólo debemos decidir qué mercado es el que se ajusta mejor a nuestros gustos... y al del resto de Sims, que al fin y al cabo, son los que harán que nuestra aventura llegue o no a buen puerto. Las posibilidades son enormes: un restaurante, una galería de arte, una tienda de electrónica, un bar de copas, una cadena de tiendas de golosinas... prácticamente cualquier negocio que puedas imaginar.

Entre nuestras nuevas responsabilidades se encuentran diseñar el local, confeccionar la plantilla, controlar a nuestros trabajadores para que no pierdan el tiempo, buscar nuevos clientes, publicitarnos en prensa, radio y televisión o formar a nuestros empleados para que los trabajos tengan cada vez más calidad y nuestras ventas aumenten. Si todo funciona bien, es posible que algún día tu Sim sea multimillonario y disfrute de todos los lujos innecesarios que desee, aunque sabiendo la tendencia a sufrir desgracias de estos personajillos, es más que probable que la euforia le dure poco tiempo. Al fin y al cabo, ahí es donde reside la magia y el éxito de «Los Sims»: en simular la vida, para lo bueno y para lo malo. Pág. 96

Trabaja duro porque algún día tu hijo heredará el negocio de los juguetes.

Lanzamiento: Marzo 2006
Más inf.: Electronic Arts
Tel. 91 343 64 00

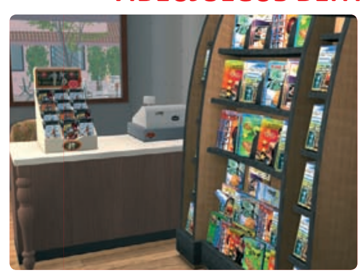


Los Sims con más talento serán capaces de crear objetos de una calidad especial y mayor valor, pero lo mejor de todo es que esos conocimientos pasarán de generación en generación.



Tener contento al cliente, promocionar nuestros productos, mantener el local en perfecto estado, procurar que nuestros empleados sean felices... ¡¡buff, cuánto trabajo nos espera!!

VIDEOJUEGOS DENTRO DEL VIDEOJUEGO



Un negocio seguro: monta una tienda de electrónica y vende juegos de «Los Sims».



El equipo informático cuesta un buen dinero. ¿Te lo podrás permitir?

Lanzamientos PC

ENERO

- **Battle of Britain II Wings of Glory**
  Simulador • Friendware • 39,95€
- **C130 Hercules**
  Simulador • Proein • 29,95€
- **Diplomacy**
  Estrategia • Friendware • 44,95€
- **Éxitos Novalogic 3**
  Reedición • Acción • Virgin Play • 24,95€
- **Lock On Gold**
  Reedición • Simulador • Virgin Play • 29,95€
- **Splinter Cell Chaos Theory (CodeGame)**
  Reedición • Acción • Ubisoft • 19,95€
- **Torino 2006 Winter Olympics**
  Deportivo • Take2 • 39,99€
- **Trainz 2006 Railroad Simulator**
  Simulador • Friendware • 49,95€

Datos proporcionados por las compañías distribuidoras. COMPUTER HOY JUEGOS no puede garantizar el cumplimiento exacto de las fechas previstas.

TORINO 2006 WINTER OLYMPICS

Disfruta de la nieve

Juego Deportivo para PC, XB y PS2 | Por si no lo sabéis, este 2006 que acaba de comenzar es olímpico. La cita es en Turín, Italia, donde se celebrarán los XX Juegos de Invierno, del 10 al 26 de febrero. La versión que Take 2 lanzará para PC simulará ocho deportes y quince competiciones distintas. Dado que las Olimpiadas son un evento globalizador y de concordia entre los pueblos, «Torino Winter Olympics 2006» contará con la posibilidad de cuatro jugadores desafiándose a la vez en una disciplina determinada o en una competición completa. El juego ha sido creado con total realismo, como podéis apreciar en la imagen, pero además contará con comentarios en tiempo real. 13 Pág. 96

Lanzamiento: Enero de 2006
Más inf.: Take 2, Tel. 91 636 39 20



Además del Salto, «Torino 2006 Winter Olympics« simulará disciplinas como el biathlon, el bobsleigh o las distintas variantes del slalom.

CRASHDAY

Aprenderás a golpes

Juego de Conducción para PC | Adiós a los juegos de velocidad donde los coches quedan totalmente impolutos por muchos mamporros que nos demos. En «Crashday», además de competir contra nuestros rivales, debemos cuidarnos mucho de los choques para que nuestro vehículo no acabe hecho chatarra. A ello contribuirán la infinidad de armas que se pueden utilizar en los siete modos de juego disponibles, entre los que destacan Carrera, con una serie de misiones por completar, y Test Drive, donde podemos diseñar circuitos y vehículos que más tarde someteremos a duras pruebas en nuestras pistas. 14 Pág. 96

Lanzamiento: Febrero 2006
Más información: Atari, Tel. 91 329 42 35

El motor de deformación de «Crashday» permite resultados tan espectaculares como estos.

LA PRISIÓN REINCIDENTES

El rol de la cárcel

Juego de Rol On-line para PC | Puntosoft reedita el que hace unos años fue el juego español más innovador del momento. Nos referimos a «La Prisión», un sugerente título que bien podría englobarse dentro del género del Rol On-line multijugador masivo, que tan de moda está con juegos como «World of Warcraft» y «EverQuest II». El que nos ocupa, sin embargo, es mucho más original, siendo nuestro "alter ego" un preso condenado a cadena perpetua cuya "profesión" es, en realidad, el delito por el que ha sido encarcelado: asesino a sueldo, político corrupto, etc. ¿El objetivo que perseguiremos? Básicamente, y puesto que la libertad es imposible, convertirnos en el preso más respetado, por las buenas... o por las malas. 15 Pág. 96

Lanzamiento: Ya disponible
Más inf.: Puntosoft, www.puntosoft.net



En «La Prisión» seremos libres para movernos por la cárcel. Nada de horarios ni revistas a las que acudir.

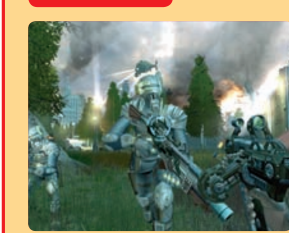
¿QUÉ...



... es «Nibiru»?

Es una aventura ambientada en la bella ciudad de Praga y cuyo nombre completo es «Nibiru el Mensajero de los Dioses». Lo distribuye Friendware y en ella controlamos a Martin, un joven arqueólogo que se verá envuelto en una extraña trama de asesinatos, en la que un viejo túnel nazi parece tener mucho que ver. 16 Pág. 96

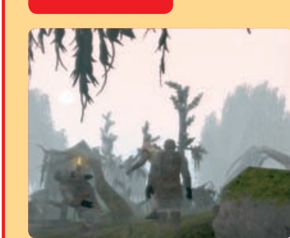
¿CUÁNDO...



... saldrá «Timeshift»?

Parece que finalmente podremos disfrutar de «Timeshift» en el mes de Marzo, cuando Atari lance en España este espectacular juego de ciencia ficción en el que podremos viajar en el tiempo a nuestro antojo. Habrá, eso sí, mucha acción en las 11 misiones que tendrán lugar en las 30 fases de que consta el juego. 17 Pág. 96

¿CÓMO...



... va el desarrollo de «Neverwinter Nights 2»?

Viento en popa, aunque lamentablemente, la fecha de lanzamiento se mantiene para algún mes de 2006. Sin embargo, ya conocemos algunos detalles como que incluirá herramientas para que los usuarios creen módulos de aventura que más tarde podremos descargarnos. Genial, ¿no? 18 Pág. 96

LA IMAGEN



TOMB RAIDER LEGEND

Lara, el regreso de una leyenda

Juego de Acción para PC, XB, XB360 y PS2 | El regreso de Lara Croft promete más que nunca, y no sólo por el espectacular aumento de polígonos que estilizan su figura, sino porque por fin alguien ha decidido que lo mejor para la saga era volver a los orígenes. ¿Cómo lo han conseguido? Básicamente, devolviéndonos esos argumentos tipo Indiana Jones en los que la mitología cobra un papel tan importante. También ha sido necesario refinar todo el tema relacionado con la animación de Lara, volviendo a la sencillez de los primeros capítulos y potenciando la resolución de puzzles. La aventura comenzará en Perú y contará con nuevos personajes como Anaya, una vieja amiga de Lara, y James W. Rutland, rival de Croft en este esperado regreso. 19 Pág. 96

Lanzamiento: Primavera de 2006 **Más información:** Proein, Tel. 91 406 29 40

PRONTO EN TU PC



¿Serás capaz de mantener el equilibrio mientras te zurran?

1 JACKED

Virgin Play nos presenta un divertido juego de motos en el que el objetivo, más que intentar llegar el primero, será conseguir que los demás ni lleguen. Serán 24 circuitos en los que podremos pilotar hasta 18 motos a más de 300 km/h. El gran aliciente es que podremos repartir estopa a semejante velocidad e, incluso, cambiar de montura en plena carrera. «Jacked» saldrá en febrero. 23 Pág. 96



En el modo cooperativo podremos comunicarnos por voz.

2 SWAT 4 THE STETCHKOV SYNDICATE

Sierra ha confirmado que la primera expansión de «SWAT 4» saldrá a principios de 2006, con el subtítulo «The Stetchkov Syndicate». Contará con 7 nuevos niveles, para uno o varios jugadores, y dispondrá de un nuevo motor de comunicación por voz entre jugadores. En el modo cooperativo podrán participar hasta dos equipos de cinco integrantes. 24 Pág. 96



¿Quién dice que la estregia está reñida con los buenos gráficos?

3 GHOST WARS

También en los primeros meses de 2006 saldrá este «Ghost Wars», un juego de estrategia en tiempo real en el que, según palabras de sus creadores, disfrutaremos de un entorno gráfico propio de los títulos de acción en primera persona. El objetivo será luchar contra el terrorismo, utilizando unidades aéreas, marítimas y terrestres. Estad atentos, pinta muy bien. 25 Pág. 96



«Pole Position 2», divertido y sin polígonos. ¿Te lo puedes creer?

4 NAMCO MUSEUM 50 ANIVERSARIO

Catorce clásicos incluirá la edición 50 aniversario de «Namco Museum», que Electronic Arts distribuirá en España en febrero. Disfrutaremos de clásicos como «Pac-Man», «Pole Position I y II», «Galaga», «Rolling Thunder» o «Xevious» y, de regalo, nos deleitaremos con una banda sonora plagada de éxitos de la edad de oro del pop, los 80. 26 Pág. 96



En «Mark of Chaos» primará la acción frente a los preparativos.

5 WARHAMMER MARK OF CHAOS

Un clásico del Rol que se pasa a la estrategia en tiempo real. Nos referimos a «Warhammer Mark of Chaos», un espectacular título que disfrutaremos en otoño de 2006 y que retoma la historia justo un año después de la Gran Guerra. Sus diseñadores prometen que el juego se centrará más en la acción de las batallas y menos en los preparativos previos. 27 Pág. 96

¿SABÍAS QUE...?

... SEGA NOS DEVUELVE UN CLÁSICO DE LOS OCHENTA

Diecisiete años habrán transcurrido en marzo de 2006 desde que la saga «Out Run» se pasara por última vez por nuestro PC. Será entonces cuando SEGA lance «Out Run 2006 Coast 2 Coast», en el que podremos pilotar 12 modelos distintos de Ferrari, incluyendo el espectacular F430, a través de 30 niveles de una belleza simpar. Como véis, mantendrá la esencia del grandioso original.





Lo que no faltarán, por supuesto, serán romanos con los que practicar el golpe preferido de Asterix & Obelix: el gancho.

ASTERIX & OBELIX XXL 2

Jugando en Las Vegum

Juego de Acción para PC y PS2 | Asterix y Obelix están más vivos que nunca. Coincidiendo con la publicación del cómic con su aventura número 33, "El cielo se se nos cae encima", Atari anuncia que este par de galos protagonizarán una nueva aventura, esta vez "virtual", en los primeros meses de 2006. «Asterix & Obelix XXL 2 Misión Las Vegum» se desarrolla en un fantástico parque temático creado por el mismísimo Julio César, en el que encontraremos zonas como Little Paris, la pequeña Venecia o una isla pirata. Será además un homenaje a 25 años de videojuegos, por lo que nos encontraremos con parodias de personajes y situaciones que, de un modo u otro, marcaron la historia de este mundillo. 20 Pág. 96

Lanzamiento: Febrero de 2006
Más inf.: Atari, Tel. 91 329 42 35

No esperéis aprender ninguna buena lección con este juego. Conformaros con pasar un buen rato.

CRIME LIFE GANG WARS

¡¡Menudo guannais!!

Juego de Acción para PC, XB y PS2 | Konami se ha marcado un juego de acción típico de consolas, ambientado en esa clase de entorno callejero donde a uno le dan unas ganas de locas de comprarse una casa. Controlando a Tre, el líder de la banda, tendremos que usar (en palabras de sus creadores) "los puños y el cerebro" para hacernos con el control de la ciudad y, sobre todo, evitar que otras bandas exploten o agredan a los nuestros. Al final todo se reducirá a luchar con todas las armas a nuestro alcance para sobrevivir en las peligrosas calles de «Crime Life Gang Wars» y conseguir que Tre aumente su reputación. Su interés radica en que es un género poco explotado en PC y, por tanto, apetecible para muchos usuarios. 21 Pág. 96



Lanzamiento: Ya disponible
Más inf.: Konami, Tel. 902 111 573



Bloom y compañía utilizarán su conocimiento de la magia para luchar contra los enemigos.

WINX CLUB

El club de las cinco

Juego de Acción para PC, PS2 y GB | Ya que estamos en unas fechas en las que los más "peques" de la casa son los grandes protagonistas, os presentamos un título ideal para ellos, que se publicará el próximo mes de febrero, basado en la serie "Winx Club", que el canal Cartoon Network estrenó en España el pasado 1 de diciembre. En el juego sólo podremos controlar a una de las cinco hadas, Bloom, aunque sus amigas Flora, Stella, Musa y Tecna estarán siempre cerca para ayudarla en cualquier momento. El juego sigue el desarrollo típico de las aventuras, con fases más o menos lineales, cantidades ingentes de ítems por recoger y terribles enemigos finales. 22 Pág. 96

Lanzamiento: Febrero de 2006
Más información: Konami, Tel. 902 111 573


Computer
Hoy
Juegos

NOVEDADES



La enorme calidad de un juego como «Panzers II» es lo más IN de este mes



out

«Panzers II» nos demuestra por qué el género de la estrategia es uno de los que más éxito tiene en PC. Está realizado con un gusto y rigor exquisitos.

¿Qué fue de aquella sana práctica de preguntar al usuario si quería instalar todo el juego o sólo parte de él? ¡¡El caso es llenarnos el disco duro!!

Peter Jackson ha confirmado que producirá la película basada en el videojuego «HALO», de Microsoft Game Studios. Su estrenó está programado para 2007.



Es increíble el potencial de las nuevas GeForce 7800 y Radeon X1800 de nVidia y ATI. La pena es que, con esos precios, no haya Rey Mago capaz de traerla.

Para alegría de los seguidores de la saga, «Need for Speed Most Wanted» ha vuelto a los orígenes, aunque adaptada a los tiempos y las tendencias "tuneras" actuales.

Es tal la demanda de líneas ADSL2+ a 20 megas, que las compañías no dan a basto y muchos usuarios que las han contratado llevan semanas sin Internet en espera de su instalación.

aDeSe puso el toque de cordura el pasado 21 de diciembre con un estudio que demuestra los beneficios del uso de videojuegos, sin obviar su influencia (a veces negativa) en la conducta de los usuarios.

Stainless Steel, el equipo que estaba desarrollando el esperado «Rise & Fall Civilizations at War», ha cerrado. Midway confirma que el juego saldrá, pero no ha dicho ni cuándo ni quién lo terminará.

Está OUT el incierto futuro que se cierne sobre «Rise & Fall Civilizations at War»





Si algo no faltará serán los tiroteos con las familias rivales. Como Corleone, deberás cuidarte de los Tattaglia, Cunco, Barzini y Stracci.



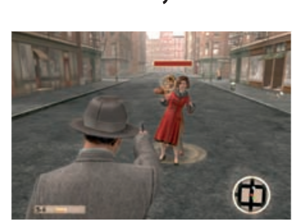
La magnífica representación del Nueva York de los años cuarenta hará que las persecuciones cobren un realismo todavía mayor.

EL PADRINO

Una oferta que no podrás rechazar

Para desarrollar esta adaptación, Electronic Arts ha aprovechado tanto la obra escrita por Mario Puzo como el trabajo cinematográfico realizado por Francis Ford Coppola en 1972. De hecho, algunos de los personajes de la película aparecen en el juego cuidadosamente modelados en 3D y, lo que es mejor, los diálogos han sido doblados por dos de los actores que participaron en aquella obra maestra: James Cann (Sonny Corleone) y Robert Duvall (Tom Hagen). Incluso se ha recuperado la voz de Marlon Brando para que las conversaciones resulten más convincentes.

En «El Padrino» seremos un "don nadie" que, tras una carrera delictiva nada destacable, consigue ingresar en la organización mafiosa más importante de la América de los cuarenta. Si aprovechamos convenientemente los "encargos" que nos hagan, escalaremos en el escalafón de la organización hasta alcanzar el objetivo final: convertirnos en el Padrino de los Corleone. Nuestra reputación, además, la marcarán varios parámetros como la lealtad y el respeto que, dependiendo de nuestras aspiraciones, potenciaremos o reduciremos en el juego. Los cinéfilos admiradores de la película se deleitarán con la presencia de algunos de los personajes principales y con muchas de las misiones que debemos completar, fieles reproducciones de algunas de las situaciones que se producen en el film. Incluso el autor de la novela "El Regreso de El Padrino" ha participado en la confección del guión. ¿Capicci?



Somos mafiosos con principios; nada de hacer daño a la dama.

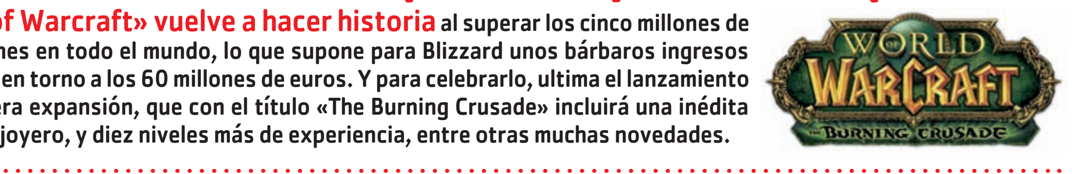


Extorsionar a los comerciantes será uno de nuestros cometidos.



Si el diálogo con los comerciantes no funciona, ya sabes lo que toca.





5.000.000 de suscripciones y nueva expansión

«World of Warcraft» vuelve a hacer historia al superar los cinco millones de suscripciones en todo el mundo, lo que supone para Blizzard unos bárbaros ingresos mensuales en torno a los 60 millones de euros. Y para celebrarlo, ultima el lanzamiento de la primera expansión, que con el título «The Burning Crusade» incluirá una inédita profesión, joyero, y diez niveles más de experiencia, entre otras muchas novedades.



Tienda número 100



Con la apertura de una nueva tienda en Logroño, la cadena GAME-CentroMail alcanza el centenar de establecimientos propios, a los que hay que añadir las treinta franquicias que sigue manteniendo por toda la geografía española. Sorprende el rápido crecimiento de la cadena ya que, en apenas un año, ha doblado el número de establecimientos, ha creado 200 puestos de trabajo y ha aumentado la facturación en un 35%.



Los de cada año

La campaña contra los videojuegos no ha faltado a la cita estas navidades. La violencia de algunos títulos ha servido una vez más para atacar a un sector en el que la regulación de contenidos lleva funcionando más de dos años. ¿No sería mejor "educar" a los padres para que controlen con qué juegan sus hijos? ¿O es sólo la pataleta de un sector al que el auge de los videojuegos no le sienta nada bien?




Computer
Hoy
Juegos

EN EL PUNTO DE MIRA


Buena resolución, gran tiempo de respuesta y un mejor diseño.

1 BENQ FP93V

Ahora que ha conseguido los mejores tiempos de respuesta del mercado, BenQ se permite el lujo de dotar de un diseño espectacular a su nuevo monitor FP93V, una pantalla **TFT** Pág.96 de 19" con una resolución de 1280 x 1024 **píxeles** Pág.96, contraste de 550:1 y, como ya os contamos, un tiempo de respuesta de tan sólo 8 ms. Podemos conseguirlo por 399 €, IVA incluido. 31 Pág. 96


El escritorio diNovo de Logitech es el más avanzado del mercado.

2 LOGITECH DINOVO MEDIA DESKTOP LASER

El escritorio multimedia de Logitech se moderniza. Entre otras cosas, sustituye el ratón óptico por uno láser y se apunta a la versión 2.0 del estándar de comunicación inalámbrica **Bluetooth** Pág.96. El teclado numérico dispone de una pantalla que nos alerta de nuevos mensajes y correos electrónicos. Su precio ronda los 230 € con IVA. 32 Pág. 96


El M310 se presenta en cuatro colores: blanco, negro, azul y rojo.

3 BENQ M310

El requisito principal de un ratón para portátiles es que sea compacto y que el receptor inalámbrico no ocupe espacio adicional. De hecho, el M310 cuenta con un orificio en la parte trasera donde se acopla perfectamente el receptor inalámbrico. El ratón, óptico y con 800 ppp de resolución, cuenta con rueda de desplazamiento y dos botones. Cuesta 23 € con IVA. 31 Pág. 96


Con esta WebCam siempre estarás en el centro de la escena.

4 CREATIVE WEBCAM LIVE! MOTION

Creative Labs ha creado la WebCam doméstica más sofisticada del mercado, con un precio de 139,90 € con IVA. Cuenta con un motor capaz de seguir a su objetivo automáticamente, tanto en vertical como en horizontal, y además realiza videoconferencias con una resolución de 640 x 480 píxeles y fotos de 1,3 megapíxeles. 30 Pág. 96


El ratón óptico, junto al soporte en el que se recarga su batería.

5 TRUST WIRELESS OPTICAL TILT MOUSE MI

Por sólo 29,18 €, Trust nos ofrece todo lo que podamos desear en un ratón: óptico, con 800 ppp de resolución, inalámbrico, rueda de desplazamiento inclinable y batería recargable, para que nos olvidemos de las pilas. Además, incorpora un soporte que nos servirá tanto para dejar el ratón cómo para recargarlo cuando no lo utilizamos. 33 Pág. 96

¿SABÍAS QUÉ...?

LA BATALLA DEL DOBLE NÚCLEO

AMD e Intel se encuentran enfrascados últimamente en el desarrollo de la tecnología de doble núcleo, que permite a los procesadores realizar dos tareas simultáneas, aumentando el rendimiento, sobre todo en juegos. El siguiente paso en esta guerra lo dará Intel en enero, cuando presente Yonah, la versión para portátiles de su Pentium D que, además, será el primero que utilice tecnología de 65 nm.

MICROSOFT WIRELESS LASER DESKTOP 6000

La era del láser ya está aquí


Inalámbrico, láser, con control de zoom y diseño futurista; así es el nuevo escritorio de Microsoft.

La calidad de los escritorios de Microsoft es conocida por todos, pero cada año logran superarse con nuevos modelos y más, y mejores, innovaciones. Su última creación es este Wireless Laser Desktop 6000, que combina un teclado mejorado de 105 teclas y un ratón láser de alta definición (1.000 **ppp** Pág.96), que nos permitirá utilizarlo casi en cualquier superficie, por muy irregular que sea. El teclado, además de contar con los habituales accesos directos a aplicaciones como Internet Explorer o Messenger, incluye controles para manejar el reproductor Windows Media desde el propio teclado. Sin embargo, son las teclas de favoritos y el control de zoom los elementos que más nos llaman la atención, sirviendo este último para ampliar y reducir imágenes, o para subir y bajar el tamaño de la fuente utilizada en las páginas web, entre otras muchas funciones. El escritorio, por supuesto, es inalámbrico y tiene un precio bastante ajustado para lo que nos ofrece, 112,90 €, IVA incluido. 28 Pág. 96

Lanzamiento: Ya disponible
Más inf.: Microsoft, Tel. 902 197 198

THRUSTMASTER RALLY GT PRO FORCE FEEDBACK

Posiblemente, el mejor volante del mundo


En el nuevo volante de Thrustmaster no echarás nada en falta. Incluso su aspecto ha sido cuidado al detalle para que parezca un volante real.

Herederos de Nostromo distribuye un conjunto de volante y pedales fabricado por Thrustmaster que, con el nombre de Rally GT Pro Force Feedback, es el único que incorpora cinco ejes: volante, pedal de freno, pedal de aceleración y dos palancas montadas en la parte posterior, capaces incluso de detectar la intensidad con que las pulsamos. Podemos utilizarlas como precisos pulsadores de acelerador y freno, prescindiendo así de los pedales. Hace gala de un potente sistema **Force Feedback** Pág.96,del que podremos desactivar el centrado automático. En cuanto al tacto del volante, simula con acierto la textura de la piel, por lo que todo el conjunto muestra un aspecto de lo más deportivo. Su precio es de 129,90 €, IVA incluido. 29 Pág. 96

Lanzamiento: Ya disponible
Más inf.: Herederos de Nostromo, Tel. 91 144 06 60

CREATIVE ZEN VISION:M

La visión de Creative Labs, hecha realidad



El diseño del Creative Zen Vision:M, ¿no os recuerda sospechosamente al del exitoso iPod de Apple?

Como segundo fabricante de reproductores **MP3** Pág.96 del mundo, Creative Labs estaba obligado a dar un golpe de efecto con su nueva línea Zen Vision:M. Y lo cierto es que en cuanto a diseño no va a dejar indiferente a nadie por lo mucho que recuerda al de otra conocida marca. Polémicas aparte, los nuevos Zen Vision:M reproducen MP3, **MPEG** Pág.96 y **DivX** Pág.96, entre otros formatos de audio y vídeo, que podremos almacenar en su disco duro de 30 **GB** Pág.96. En su pantalla en color de 2,5 pulgadas es posible visualizar fotografías en formato JPG, TIF, BMP, etc. Incluye radio FM y tiene una autonomía de 14 de horas de audio y 4 de vídeo. Su precio en Europa, sin confirmar, rondará los 300€ con IVA. 30 Pág. 96

Lanzamiento: Ya disponible
Más inf.: TerraTec, 93 861 47 00




Computer
Hoy
Juegos

PARTICIPA Y GANA

PARTICIPA UN AÑO MÁS Y CONSIGUE FANTÁSTICOS PREMIOS PARA TU PC

Mega Sorteo

Participa en nuestro Bazar de Navidad y consigue fantásticos regalos valorados en más de 15.000 euros. Es muy fácil, sólo tienes que mandar un mensaje SMS. ¡¡Buena suerte!!



PACK CREATIVE LABS

Pack de Creative Labs compuesto por un conjunto de altavoces Sound Blaster GigaWorks ProGamer G500 y una tarjeta de sonido X-Fi Fatality FPS. Valorado en: 549,88€. Más información: +353 1 4380020. **Clave SMS: A**



PACK HEREDEROS DE NOSTROMO + THQ

Volante Thrustmaster Enzo Ferrari Wireless, ratón Safari 3D Mini Optical Mouse y tres magníficos juegos: «Moto GP 3» –THQ–, «American Chopper» y «Powerdrome». Valorado en: 162,65€. Más información: 91 144 06 60 **Clave SMS: B**



PACK TERRATEC

Ya no tendrás excusa para pasarte a la Televisión Digital Terrestre con este pack de TerraTec. Incluye un adaptador USB Cynergy XS con el que podrás sintonizar y grabar más de 20 canales y escucharlos con la tarjeta de sonido externa Aureon 5.1 USB MK II que completa este pack. Valorado en: 189€. Más información: Tel. 93 861 47 00. **Clave SMS: C**



PACK HEREDEROS DE NOSTROMO

Altavoces Soundstation 3 de Logic3, conjunto de dispositivos inalámbricos Nomad's Wireless Pack y pad de control Firestorm Dual Power 3 Gamepad, ambos de Thrustmaster. Valorado en: 154,70€. Más información: 91 144 06 60 **Clave SMS: D**



PACK ACTIVISION

Un increíble pack con los grandes éxitos de Activision: «The Movies», «Star Wars Battlefront II», «Quake 4» y «Call of Duty 2». Este pack está valorado en: 1.049€. Más información: 91 490 15 80
Clave SMS: O



PACK ELECTRONIC ARTS

Un pack con cuatro clásicos de los videojuegos: «FIFA 06», «Need for Speed Most Wanted», «Battlefield 2» y «Half-Life 2 (Edición Juego del Año)». Un pack valorado en: 999€. Más información: 91 343 64 00
Clave SMS: P



PACK ATARI

Cuatro juegazos: «The Matrix Path of Neo», «Football Manager 2006», «Las Crónicas de Narnia» y «Sid Meier's Pirates!». Valorado en: 799,80€. Más información: 91 329 42 35
Clave SMS: Q









PACK HEREDEROS DE NOSTROMO

Herederos de Nosotromo cede estos dos packs con un pad de control Firestorm Dual Power 3 Gamepad de Thrustmaster y una tarjeta de sonido USB 5.1 External Sound Card ... Valorado en: 94,80€. Más información: 91 144 06 60 **Clave SMS: E**



PACK HEREDEROS DE NOSTROMO

Disfruta del Rally GT Pro Force Feedback, el mejor volante del mercado, un pad de control Firestorm Dual Power 3 Gamepad y un conjunto de dispositivos inalámbricos Nomad's Wireless Pack 2, todos ellos de Thrustmaster. Valorado en: 204,70€. Más información: 91 144 06 60. **Clave SMS: F**



PACK HEREDEROS DE NOSTROMO

Ratón Wireless RFID Optical Mouse, lector de tarjetas de memoria 52in1 y WebCam con soporte para voz, todos ellos de la serie Safari de Domina. Valorado en: 72,70€. Más información: 91 144 06 60 **Clave SMS: G**



PACK LOGITECH

No habrá juego que se te resista con el teclado G15, el único con pantalla LCD, el pad de control inalámbrico Cordless Rumble Pad 2 y el ratón láser G5. Valorado en: 209,97€. Más información: 91 375 33 68 **Clave SMS: H**



PACK FX INTERACTIVE

La mejor estrategia en un pack formidable: «Imperivm III», «Port Royale 2 Imperio y Piratas» y «Panzers II». Valorado en: 249,25€.
Más información: 91 799 01 10
Clave SMS: R



PACK FRIENDWARE

En este pack de Friendware nos encontraremos con tres joyas on-line: «Guild Wars», «City of Villains» y «City of Heroes». Valorado en: 549,25€. Más información: 91 724 28 80
Clave SMS: S



PACK NOBILIS

«¿Solo o con Leche?», «Trackmania Sunrise» y «Bet on Soldier» son los éxitos que nos ofrece Nobilis.
Un pack valorado en: 549,85€.
Más información: 91 185 81 60
Clave SMS: T



PACK PLANETA DE AGOSTINI

Un pack para tener unas navidades divertídisimas con los siguientes juegos: «Fallen Lords», «Cossacks II» y el nuevo «PC Fútbol 2006». Valorado en: 449,25€. Más información: 93 344 06 00. **Clave SMS: U**



PACK MICROSOFT

Un pack con el mejor rol y estrategia para PC: «Zoo Tycoon 2», «Zoo Tycoon Endangered Species», «Dungeon Siege II» y «Age of Empires III». Valorado en: 874,80€. Más información: 91 391 90 00. **Clave SMS: V**



PACK PUNTOSOFT

Un pack con dos originales juegos que alegrarán las tardes navideñas: «La Prisión Reincidentes» y «Urgencias (ER)». Valorado en: 224,90€. Más información: www.puntosoft.net. **Clave SMS: W**



PACK TERRATEC

Disfruta de la mejor música y los efectos más espectaculares con esta tarjeta de sonido externa USB de TerraTec. La Aureon 5.1 USB MK II dispone de tres salidas estéreo, conexión para auriculares y micrófono y dos conexiones ópticas para la entrada y salida de sonido digital. Valorado en: 60€. Más información: 93 861 47 00. **Clave SMS: I**



PACK UMD

Si eres un enamorado de los juegos de velocidad y además te apasionan los simuladores de vuelo, este es sin duda tu pack. Está compuesto por un volante Twin Wheel y un Joystick MaxFighter F16U de Genius. Valorado en: 68,95€. Más información: 902 128 256. **Clave SMS: J**



PACK HEREDEROS DE NOSTROMO

Prepárate para hacer deporte y a quemar calorías con la alfombra de baile Dance Dance Dance de Logic3, que además incluye varios juegos con los que pasar un rato divertido junto a la familia y los amigos. El pack se completa con un ratón óptico e inalámbrico para portátiles, el Safari Wireless Compact Mouse de Domina. Valorado en: 64,80€. Más información: 91 144 06 60. **Clave SMS: K**



PACK TRUST

No habrá juego de acción en primera persona que se te resista con este Gamer Mouse Optical GM-4200 de Trust, un ratón de diseño ergonómico que te permitirá cambiar la resolución del sensor óptico de 800 a 1600 p.p.p. con sólo pulsar un botón. Así, acabar con los enemigos más alejados será coser y cantar. Valorado en: 24,30€. Más información: www.trust.com **Clave SMS: L**



PACK TAKE 2

Tres títulos increíbles que nadie debería perderse: «Stronghold 2 Deluxe», «Civilization IV» y el alucinante «Grand Theft Auto San Andreas». Valorado en: 724,85€. Más información: 91 636 39 20. **Clave SMS: X**



PACK HEREDEROS DE NOSTROMO

El pack de Herederos de Nostromo presenta tres divertidos títulos: «Pool Shark II», «Postal 2 Share the Pain» y «The Suffering» con los que pasar unas navidades mágicas. Valorado en: 568€
Más información: 91 144 06 60. **Clave SMS: Y**



PACK UBI SOFT

Cuatro juegazos: «Peter Jackson's King Kong», «Splinter Cell Chaos Theory», «Prince of Persia Las Dos Coronas» y «Brothers in Arms Earned in Blood». Valorado en: 194,80€.
Más información: 91 490 15 80. **Clave SMS: Z**



PACK HEREDEROS DE NOSTROMO

Volante Top Drive GT2 USB de Logic3, pad de control inalámbrico Rec Wireless DT 2in1 y Force Feedback Joystick, ambos de Thrustmaster. Valorado en: 179,79€ Más información: 91 144 06 60. **Clave SMS: M**



PACK HEREDEROS DE NOSTROMO

No te faltará ningún accesorio con estos tres packs cedidos por Herederos de Nostromo, compuestos por unos auriculares de Logic3, un pad de control Thrustmaster 2in1 Dual Trigger Gamepad y el conjunto de dispositivos inalámbricos Nomad's Wireless Pack 2, también de Thrustmaster. Valorado en: 82,70€. Más información: 91 144 06 60. **Clave SMS: N**

ELIGE TU PREMIO

Para participar en este concurso sólo tienes que enviar un mensaje de texto al número **5959** desde tu móvil poniendo la palabra **CHJ** seguido de la letra clave del pack que deseas conseguir y de todos tus datos personales (nombre y dirección).



BASES DEL SORTEO

1 Podrán participar en el concurso todos los lectores de la revista COMPUTER HOY JUEGOS que envíen un mensaje SMS según se indica en el recuadro Cómo participar.

2 Entre todos los mensajes SMS recibidos se seleccionarán 121, cuyos remitentes ganarán uno de los packs de premios elegidos. En caso de que los premios hayan sido asignados a otros participantes, entrarán en el sorteo de los premios sobrantes, de forma que todos los premios tengan ganador. Los premios no serán, en ningún caso, canjeables por dinero. Coste máximo por cada mensaje enviado 0,90 euros + IVA; válido para Movistar, Vodafone y Amena.

3 Sólo podrán entrar en concurso los lectores que envíen su mensaje SMS antes del día 20 de Enero de 2006, inclusive. Quedando automáticamente descartados los que lleguen más allá de esa fecha.

4 La elección de los ganadores se realizará el 22 de Enero de 2006 y los nombres de-los ganadores se publicarán en el número 60 de COMPUTER HOY JUEGOS.

5 El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido unicamente para el territorio español.

6 Quedan excluidos de este sorteo todos los empleados y familiares de AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.

7 Cualquier supuesto que se produjese no especificado en estas bases, será resuelto inapelablemente por los organizadores del concurso: COMPUTER HOY JUEGOS.

CÓMO PARTICIPAR

Participar es muy fácil, sólo tienes que elegir de entre todos los packs de regalos los cinco que más te apetece "regalarte" y enviar un mensaje SMS de texto como se indica a continuación.

Por SMS **¡Envía un mensaje de texto desde tu móvil al número 5959!**

Todo lo que tienes que hacer para participar con tu móvil es enviar un mensaje de texto al número 5959 poniendo la palabra CHJ seguido de un espacio y las LETRAS CLAVE correspondientes de tus cinco packs favoritos en orden de preferencia. Después añade tus datos personales. Ejemplo: CHJ HPRT2 JUAN PEREZ CALLE LOS VASCOS 17 28040 MADRID En este ejemplo habríamos elegido, por orden de preferencia, los regalos de Logitech, Electronic Arts, FX Interactive, Nobilis y Virgin Play. Es importante que no olvides dejar un espacio entre la palabra clave CHJ y las letras de los regalos o el mensaje no tendrá ninguna validez para el sorteo.



PACK VIVENDI

Un pack con «F.E.A.R.» y «World of Warcraft», cinco tarjetas prepago y 15 figuras de este increíble título on-line. Valorado en: 902,15€. Más inf.: 91 735 55 02. **Clave SMS: 1**



PACK VIRGIN PLAY

Virgin Play os regala para estas navidades: «Starship Troopers», «Sniper Elite» y el fantástico juego on-line en castellano «Dark Age of Camelot». Valorado en: 599,25€. Más información: 91 789 35 50. **Clave SMS: 2**



PACK PROEIN

Un alucinante pack que nadie debe pasar por alto gracias a títulos como: «Manhattan Chase», «Imperial Glory» y el patrio «Commandos Saga». Valorado en: 599,25€. Más información: 91 406 29 40. **Clave SMS: 3**



POR FIN HEMOS JUGADO CON EL NUEVO BOMBAZO DE MICROSOFT, EL JUEGO QUE REVOLUCIONARÁ LA ESTRATEGIA EN TIEMPO REAL. ¡OS LO CONTAMOS EN EXCLUSIVA!

Rise of Legends

ESTRATEGIA · En un mundo donde la magia y la tecnología están en constante evolución... ha llegado el momento de la lucha definitiva.

El equipo de desarrollo que lanzó al mercado el afamado «Rise of Nation», Big Huge Games, ha cambiado las antiguas civilizaciones por un universo donde la magia y la tecnología libran una eterna batalla por la supremacía.

Así, la beta a la que hemos tenido acceso de forma exclusiva, nos propone como objetivo seleccionar una de las tres civilizaciones disponibles: la primera basa todo su potencial en la tecnología, la segunda en inventos muy parecidos a los de Leonardo Da Vinci y, por último, una que nos propone adentrarnos en el mundo de las mil y una noches. Da lo mismo la raza que escojamos ya que el objetivo siempre será el mismo: conseguir la supremacía sobre las demás civilizaciones.

Para lograr esta difícil tarea debemos saber que existen dos grandes apartados dentro del juego. Uno es el de la gestión de recursos y construcción, cuya base es un mineral llamado Timonium y el oro. Para conseguir tan preciado elemento debemos buscar los distintos yacimientos que hay esparcidos por el escenario, colocar una mina a su lado y, por último, asignar tres mineros por yacimiento para que lo extraigan.

Otra cosa muy distinta es la obtención del oro, que se logra de forma completamente automática y depende de la extensión de la ciudad y de la cantidad de aerotransportadores que tengamos –son los encargados de traer el oro de los edifi- →

Las pretensiones expansionistas son el objetivo principal de juego, conseguir que todo el terreno sea nuestro es la meta.

Una de las razas que nos ofrece el juego basa su estética y la de sus máquinas en los inventos de Leonardo Da Vinci. ¡¡Pasada!!



Las minas de Timonium son objetivos que siempre debemos tener en cuenta, ya que son la principal fuente de recursos de nuestra civilización.

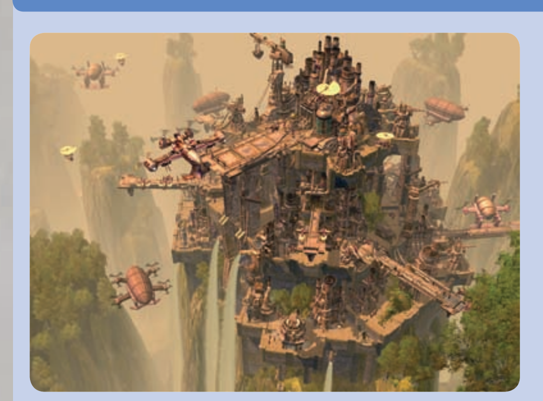


La apariencia gráfica nos introduce perfectamente en la acción, y nos muestra con todo lujo de detalles tanto los escenarios como las distintas unidades.



Los héroes juegan un papel fundamental en el desarrollo de las fases, ya que son las unidades más poderosas y las que mejor soporte ofrecen a las demás tropas.

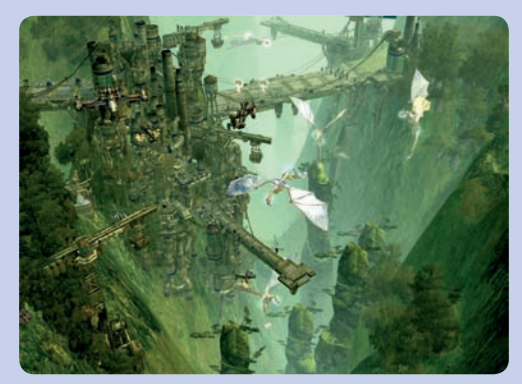
ESCENARIOS DE ENSUEÑO



Poderosas fortalezas creadas en lugares imposibles se dan cita para las batallas más emocionantes.



Una de las razas nos traerá el encanto de los diseños del antiguo oriente y su principal arma será la magia.



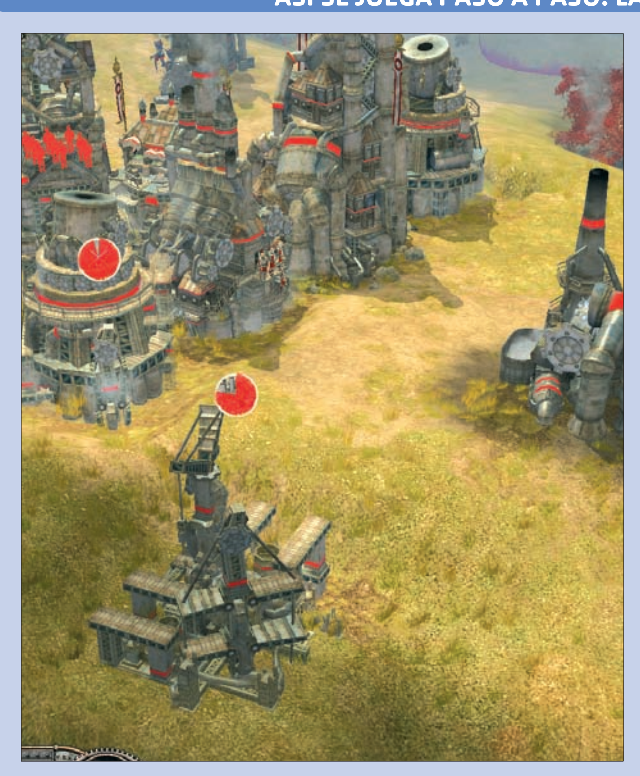
La vegetación también está presente, ya que muchos de los mapas que visitaremos serán bosques arbolados.

LO MÁS NUEVO

Para defendernos de las unidades aéreas lo mejor será colocar torres defensivas dentro de nuestra base.

Debemos explorar todo el mapa en busca de edificios neutrales que podemos capturar para nuestra causa.

ASÍ SE JUEGA PASO A PASO: LA BATALLA DEL PUENTE DE RANCONI



1 **Durante esta fase tenemos como primer objetivo** conquistar el puente de Ranconi. Para conseguirlo, lo primero es expandir la ciudad y construir fábricas de guerra.



2 **A continuación vendrán varios aviones** enemigos a intentar acabar con nosotros, para derribarlos construimos torres de defensa.



3 **Después tenemos que conquistar la** mina de Timonium que se encuentra al norte. Con nuestro héroe no será difícil.



6 **Justo encima de la ciudad** encontramos un observatorio que, si conquistamos, nos ofrecerá una vista de todo el mapa.



7 **A continuación podemos conquistar la** ciudad del otro lado del puente, para ello hay que enviar una primera oleada de tropas.



Tanto las unidades como los escenarios cuentan con un cuidado diseño en el que no falta ningún detalle.

"En «Rise of Legends» tan importante es la gestión de recursos como el apartado bélico"

cios que no están fuera de los límites de la ciudad principal–.

Por otro lado la construcción nos invita a expandir nuestra ciudad mediante cuatro distritos: uno bélico, que actuará como defensa, otro industrial que acorta el tiempo de construcción, otro mercantil que nos da acceso a un nuevo aerotransportador y, por último, el legislativo que gobierna todas las decisiones importantes.

Además de las ciudades, debemos construir barracas, fábricas de cañones, aeropuertos y laboratorios. Con ellos podremos crear un sólido ejército capaz de acabar con cualquier enemigo, aunque lo mejor para evitar posibles ataques serán las torres de defensa blindadas.

Así las cosas contamos con tres tipos de unidades principales: la infantería, los vehículos de combate y la aviación. Conocer sus cualidades y sus debilidades se torna vital para conseguir la victoria contra el enemigo.

Pero por encima de todas estas unidades encontramos a los héroes. Para contar con su ayuda es necesario invocarlos, lo que nos cuesta recursos, pero una vez en nuestro ejército sus habilidades especiales serán fundamenteles para conseguir una victoria rapidita.

VALORACIÓN

Por lo que hemos podido ver de esta versión exclusiva de «Rise of Legends» es que se saldrá del típico desarrollo de los juegos de estrategia para ofrecernos, sobre todo, originalidad. Es, seguramente, el primer título que enfrenta a la magia con la tecnología a la vez que mejora la forma de construir grandes metrópolis en un espacio reducido.

Además, gráficamente, cada unidad está perfectamente recreada y cada escenario lleno de detalles que se apoyan en las últimas técnicas de las mejores tarjetas gráficas del mercado. Tal es la minuciosidad del diseño que si acercamos mucho la cámara no perderemos calidad ni en los modelos ni en las texturas.

La clave de su enorme diversión es que imprime al jugador la necesidad de seguir conquistando territorios para construir la metrópolis más grande que haya visto ser humano jamás. Esa necesidad nos mantiene pegados a la pantalla y es la que convierte a «Rise of Legends» en un cargamento de diversión total.



4 Justo al oeste encontramos las primeras fortificaciones enemigas que destruimos. Todo mientras seguimos con la construcción



5 Un poco más arriba encontramos la ciudad enemiga, que no dudamos en conquistar. Entonces se nos ordenará defender el puente.



8 Como desde el puente es imposible acabar con el enemigo, debemos construir aviones de transporte, llenarlos y enviarlo al norte.



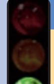
9 Desde esa posición hay que eliminar todos los edificios que encontramos a nuestro paso y, por último, conquistar la ciudad.



Podemos convocar a un héroe siempre que tengamos suficientes recursos y que se encuentre dentro de nuestro territorio.

LO QUE HAY QUE SABER

FECHA DE LANZAMIENTO: MARZO DE 2006 DISTRIBUIDOR: MICROSOFT
TEL. INFORMACIÓN: 91 391 90 00 PRECIO ESTIMADO: SIN CONFIRMAR
EDAD RECOMENDADA: MAYORES DE 16 AÑOS OTRAS VERSIONES: NO
EQUIPO RECOMENDADO POR EL FABRICANTE: PENTIUM 4 3,0 GHZ / 1 GB DE RAM



PRIMERA IMPRESIÓN DE LA REDACCIÓN

Divertida recreación de un mundo de magia y tecnología que nos aportará mucha diversión a base de construcción y conquista. Toda una delicia visual que nos sorprenderá por su calidad y diseño.

VERSIÓN PROBADA: Beta en inglés. ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

Cada vehículo cuenta con un sistema de daños tan logrado, que en cada colisión cientos de piezas saltarán por los aires.



Justo debajo del velocímetro encontramos los iconos referentes a la mecánica, que nos informan de su estado.



La salida es uno de los momentos más importantes de la carrera. De ella depende comenzar bien o mal.



UN GRAN ELENCO DE COMPETICIONES



Nos subiremos a todo tipo de máquinas, como los espectaculares "Monsters". El control es bastante difícil, pues las enormes ruedas derrapan mucho.



Podemos disputar emocionantes carreras en los famosos circuitos ovales americanos con los rápidos y potentes Sprint Cars. Mucha emoción nos espera.



Como ocurre con los grandes pilotos nuestra carrera comenzará en una competición de Karts, vehículos muy poco estables pero muy divertidos de conducir.

SI TE GUSTA CONDUCIR, ÉSTE ES EL JUEGO QUE ESTABAS ESPERANDO

Toca Race Driver 3



Las carreras de GT nos ponen al volante de coches alucinantes y, sobre todo, muy rápidos.



Pilotaremos monoplazas de la Fórmula 1.000 que son pequeños pero muy veloces y fiables.



VELOCIDAD · Rodar con un Fórmula 1.000, bajarte y tomar el volante de un GT, dar una vuelta con un 4x4... ¡¡Todo es posible!!

La saga TOCA se ha caracterizado siempre por plantear una conducción de corte muy realista, circunstancia por la que sigue apostando en esta tercera parte.

En cuanto a la historia, al igual que en la anterior edición, se ha optado por meternos en la piel de un novato piloto que debe abrirse paso con la ayuda de un veterano mánager, que le ayudará a vencer en todas las competiciones hasta convertirle en una leyenda del motor.

Si de algo anda sobrado este «Toca Race Driver 3» es de competiciones. Las encontraremos de todo tipo: desde carreras de "Monsters" y vehículos 4x4 con descomunales ruedas de un metro y medio de diámetro hasta eventos de la GT, turismos preparados para correr. Además, la gozada es que cada vehículo demanda una forma de pilotaje específica, ya que no será lo mismo conducir un monoplaza de la Fórmula 1.000, que un coche de rally. Gracias a Dios, antes de cada competición nuestro querido mánager nos dará una breve lección sobre cómo debemos manejar cada vehículo, por lo que si queremos terminar por delante de nuestros adversarios... habrá que aprenderse la lección.

Dentro de la carrera, uno de los aspectos más importantes es la conservación de la mecánica. Cada colisión tiene una consecuencia acorde con la fuerza del golpe y afectará a uno de estos parámetros: caja de cambios, dirección, amortiguación, motor y carrocería. Cada uno de ellos viene representado en pantalla por un pequeño icono que nos informa sobre su estado gracias a un color: mientras que el verde nos indica que está todo en perfecto estado, el rojo nos avisa de que se han sufrido demasiados daños y el funcionamiento no es, ni correcto, ni está garantizado.

Por suerte, al finalizar la carrera todo se arreglará automáticamente. Aunque más importante que todo esto son los neumáticos, ya que si derrapamos en exceso se irán desgastando y, por consiguiente, perdiendo adherencia hasta reventar.

VALORACIÓN

«Toca Race Driver 3», mostrando las mismas armas que han encumbrado a toda esta sensacional saga, se presenta con nada menos que 35 competiciones y un gran catálogo de coches.

Cualquier amante del mundo del motor va a disfrutar; no importa si gusta más de la Fórmula 1.000, de los Rallys o de las competiciones GT. Todos tienen cabida y todos aparecen diseñados con un grado de realismo pasmoso que nos obliga a conocer en profundidad cada máquina para sacarle todo su jugo. Y encima, no hay dos iguales. Una auténtica joya para los "locos" del volante.

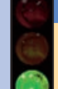
Contamos con cinco cámaras diferentes que nos ofrecen vistas desde lugares muy variados.



Una de las formas de adelantar es aprovechando el rebufo. Nos colocamos detrás y... ¡¡zasca!!

LO QUE HAY QUE SABER

FECHA DE LANZAMIENTO: FEBRERO 2006 DISTRIBUIDOR: PROEIN
TEL. INFORMACIÓN: 91 406 29 40 PRECIO ESTIMADO: 49,95 EUROS
EDAD RECOMENDADA: MAYORES DE 12 AÑOS OTRAS VERSIONES: PS2, XBOX
EQUIPO RECOMENDADO POR EL FABRICANTE: PENTIUM III 1,5 GHZ / 512 MB RAM



PRIMERA IMPRESIÓN DE LA REDACCIÓN

Soberbio título que, además de ofrecernos unos gráficos de impresión, nos deleita con la conducción más variada y realista. Un juego de velocidad lleno de aciertos y sin fallos que, seguro, gustará a cualquier amante del motor.

VERSIÓN PROBADA: Beta en Castellano ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

Rainbow Six Lockdown

ACCIÓN • Una red terrorista pone en jaque al mundo y el equipo Rainbow es la única esperanza para salvarnos del desastre.

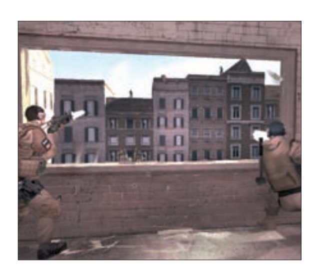
El Frente Global de Liberación es una especie de sociedad donde se engloban diversos grupos terroristas unidos en torno a un objetivo común: golpear y acabar con los gobiernos de los países más desarrollados. Tienen la fuerza, la infraestructura pero, ¿tienen el arma? Pues sí, se han apoderado de un virus letal que pretenden esparcir en la sede de la OTAN en España. Al frente de la fuerza de acción rápida Rainbow Six, debemos evitar que esto ocurra

El desarrollo se estructura en diversas misiones, en las que debemos combinar acción y táctica para acometer los objetivos principales: acabar con los terroristas y rescatar a los rehenes, si los hubiera. Las operaciones tienen su complejidad pues debemos elaborar un plan en equipo para reducir a los enemigos. Podremos impartir órdenes a nuestros compañeros como pedirles que nos cubran, abran fuego sobre determinado objetivo o limpien una habitación. La compenetración es esencial para sobrevivir, como también lo es que cada soldado disponga de la última tecnología armamentística.



La acción es realmente intensa, las calles se convertirán en un auténtico infierno para nuestras tropas, que repelen el fuego enemigo.

La variedad de escenarios y situaciones es notable.



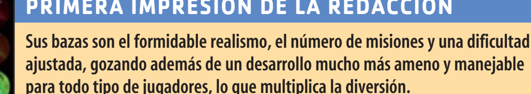
Aprovecharemos cualquier objeto que proporcione cobertura.

VALORACIÓN

Tras dedicarle unas cuantas horas a esta versión beta, podemos decir que estamos ante el desarrollo típico de esta saga pero con una particularidad, ahora es mucho más sencillo e intuitivo. La táctica sigue imponiéndose a la acción directa, pero en menor medida; hay que pensarse los movimientos, pero gozamos de una mecánica de juego más rápida y convencional. Esto lo hace atractivo para todo tipo de jugadores con ganas de emociones fuertes.

LO QUE HAY QUE SABER

FECHA DE LANZAMIENTO: FEBRERO 2006 **DISTRIBUIDOR:** UBI SOFT
TEL. INFORMACIÓN: 91 640 46 00 **PRECIO ESTIMADO:** 44,95 EUROS
EDAD RECOMENDADA: MAYORES DE 16 AÑOS **OTRAS VERSIONES:** PS2, XBOX, GC
EQUIPO RECOMENDADO POR EL FABRICANTE: PENTIUM III 1 GHZ 256 MB DE RAM



PRIMERA IMPRESIÓN DE LA REDACCIÓN

Sus bazas son el formidable realismo, el número de misiones y una dificultad ajustada, gozando además de un desarrollo mucho más ameno y manejable para todo tipo de jugadores, lo que multiplica la diversión.

VERSIÓN PROBADA: Beta en Inglés **ADECUADO PARA:** Todos los niveles de experiencia

RollerCoaster Tycoon 3 ¡Salvaje!

SIMULACIÓN • ¿El mejor espectáculo del mundo? No, no es el circo. Ahora, con esta expansión, es un safari en pleno parque de atracciones.

Esta expansión de «RollerCoaster Tycoon 3», conocido juego de creación y gestión de parques de atracciones, viene a darle un toque más naturalista a tanta montaña rusa y noria de feria.

Con «¡Salvaje!» podremos, además de diseñar todo tipo de elementos de diversión, añadirle un bello entorno natural para que los visitantes se sientan aún más a gusto y aprecien los encantos de nuestro parque. De este modo, será posible incluir animales salvajes en el entorno, como si de un zoológico se tratara. Esto, obviamente, nos obligará a dispensarles los cuidados necesarios y habilitar recintos específicos para que coman y duerman a sus anchas. Además, habrá que contratar domadores que monten espectáculos que dejarán boquiabiertos a los visitantes, atracción que no sólo servirá para subir puntos en la calidad del recinto, sino que además sacaremos dinero con ello.

También se han añadido escenarios temáticos y nuevas atracciones para dar mayor variedad.



La incorporación de animales al parque proporciona una perspectiva más amplia del negocio y nuevas formas de ganar dinero.



Los animales incrementan las posibilidades de diversión.

La nueva visión permite cazar a un animal fugado.

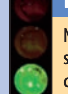
VALORACIÓN

En esta segunda expansión de «RollerCoaster Tycoon 3» descubrimos como los animales pueden insuflar más diversidad, y espectacularidad a nuestro negocio. Pero lo mejor es comprobar la perfecta sinergia que se da entre las opciones disponibles y lo divertido que resulta la combinación de naturaleza y mecánica.

«¡Salvaje!» será una expansión que no debemos perdernos si realmente queremos construir y diseñar el parque de atracciones más espectacular del planeta.

LO QUE HAY QUE SABER

FECHA DE LANZAMIENTO: YA A LA VENTA **DISTRIBUIDOR:** ATARI
TEL. INFORMACIÓN: 91 747 03 15 **PRECIO ESTIMADO:** 29,95 EUROS
EDAD RECOMENDADA: MAYORES DE 3 AÑOS **OTRAS VERSIONES:** NO
EQUIPO RECOMENDADO POR EL FABRICANTE: PENTIUM III 1 GHZ 256 MB DE RAM



PRIMERA IMPRESIÓN DE LA REDACCIÓN

Nuevos desafíos y atracciones en una expansión que mejora un título de por sí muy completo. Incluir animales en el recinto y convertirlos en un espectáculo para el público es un excelente hallazgo y le da variedad al conjunto.

VERSIÓN PROBADA: Producto final en Castellano **ADECUADO PARA:** Todos los niveles de experiencia


Computer
Hoy
Juegos

Desde el Laboratorio

Así hacemos los Test

La tabla de Test es el escaparate donde se exponen todas las pruebas que, previamente, hemos realizado en el Laboratorio. Un largo camino que ahora te describimos minuciosamente…



COMPUTER HOY JUEGOS es la única revista del mercado que prueba todos los juegos de PC en 24 ordenadores distintos, sobre los que se realizan posteriormente 48 pruebas de rendimiento de vídeo.

La configuración del laboratorio no se ha realizado al azar, ya que es un fiel reflejo de los tipos de procesadores y tarjetas gráficas y de sonido que aún se encuentran operativos en los hogares españoles. De ahí que sea tan importante valorar en su conjunto cuál es el grado de compatibilidad de un juego cuando se expone a la vara de medir de nuestros ordenadores.

Nuestros resultados no intentan ser verdades universales, ya que dos ordenadores idénticos pueden ofrecer resultados distintos por razones de optimización, driver mal instalados o aplicaciones, periféricos y sistemas operativos defectuosos.

Nuestros resultados son fiables desde el momento en que nuestros PC no se dedican a otro cometido que el juego, no están conectados a Internet y, por lo tanto, expuestos a virus, los driver están actualizados a las últimas versiones y los discos duros son sometidos, mensualmente, a procesos de limpieza y defragmentación que mejoran notablemente los resultados de muchos de los lanzamientos.

¿Funciona en mi PC?

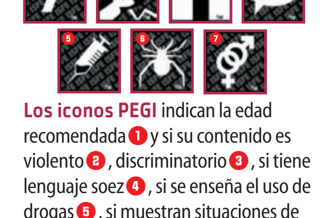
Si queréis conocer realmente el grado de compatibilidad de un juego con vuetro PC, o tarjeta gráfica, podéis acudir a la página 76 para evaluar el rendimiento obtenido en el laboratorio del ordenador más parecido al vuestro. Siempre por aproximación, y teniendo en cuenta las condiciones de uso antes descritas.



Los ganadores en Calidad y Precio Calidad aparecen destacados con dos identificaciones distintas para que os quede claro, de un vistazo, cuáles son los vencedores en cada número.

Había una vez cuatro niños cuyos nombres eran Peter, Susan, Edmund y Lucy..." Así empieza una historia que relata las increíbles aventuras que les sucedieron a

El argumento y los objetivos se describen en las primeras líneas del artículo, destacando los precedentes y nombres de los protagonistas.



Los iconos PEGI indican la edad recomendada 1 y si su contenido es violento 2, discriminatorio 3, si tiene lenguaje soez 4, si se enseña el uso de drogas 5, si muestran situaciones de miedo 6 o sexo explícito 7.



LAS CRÓNICAS DE NARNIA
EL LEÓN, LA BRUJA Y EL ARMARIO

AVENTURA • El fondo de un armario puede albergar muchas sorpresas, incluso la entrada a un fabuloso mundo de magia y fantasía.

Sección Test

Las páginas correspondientes a la sección de Test son la base sobre la que se asienta el concepto revolucionario que representa COMPUTER HOY JUEGOS ya que, en todo momento, se presenta la información de un modo sencillo y práctico, con la clara intención de ofrecer respuestas inmediatas a cualquier duda que os pueda surgir sobre su argumento, desarrollo o estilo de juego.

La forma de jugar se explica de una forma sencilla a través de una serie de pantallas numeradas en las que se detallan algunos aspectos importantes que siempre tienen que ver con el momento de jugar, obviando menús o configuraciones. En este apartado podréis encontrar la forma de eliminar a algún enemigo, los marcadores e indicadores de pantalla o la forma de alcanzar un cometido concreto que se repite más veces.

ASÍ SE JUEGA, PASO A PASO



CÓMO SE JUEGA

«Las Crónicas de Narnia» es, ante todo, un juego cooperativo donde cada uno de los personajes cuenta con una serie de habi-

La forma de jugar y el modo de conseguir los distintos objetivos son el eje fundamental de este apartado del texto principal.

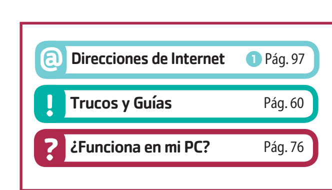
CONTROLES BÁSICOS

Ratón:
Botón Izquierdo: Selección
Botón Derecho: Acción

Los controles básicos hacen referencia siempre a los controles que recomendamos desde la redacción por tipo de juego.



Además de los datos de distribuidor, edad, etc. la tabla está acompañada por un concreto comentario que resume su calidad, o algún aspecto importante como la diversión.



Estos elementos son la forma de saber si existen otras reseñas en la revista del juego que protagoniza el artículo. De un vistazo podréis saber si existen trucos o guías, enlaces de internet y si funciona o no correctamente en vuestro PC.

Tabla de Test

Si queréis conocer la forma de obtener la nota, sólo tenéis que aplicar una sencilla fórmula que consiste en multiplicar el resultado de cualquier parámetro y multiplicarlo por su porcentaje. Es decir, la Tecnología, que afecta en un 3% al total de la nota ha obtenido un 10,00. El resultado se suma a los demás parciales, que finalmente se dividen por el 13% . De ahí el 8,15 en gráficos obtenido. Esa operación se realiza con todos los parciales.

CALIDAD DEL JUEGO

1 Este apartado, que supone un 58% de la nota final, se muestra a través de tres parciales (Gráficos, Sonido y Jugabilidad) que os pueden servir de fieles indicadores sobre su verdadera calidad.

SERVICIOS DE ATENCIÓN AL CLIENTE

2 Creemos que la responsabilidad de las distribuidoras no termina con la puesta a la venta del juego. Por eso, os informamos de sus direcciones de internet ● Pág.96 y fax de asistencia a los que podéis acudir.

INSTALACIÓN

3 Este apartado está concebido para definir el grado de dificultad de la instalación de cualquier juego de PC, diferenciando si el proceso se realiza con muy pocos pasos o con muchos.

MANUAL DE INSTRUCCIONES

4 Tan importante como el propio juego no hay nada salvo un buen manual. Por eso, en el Test podréis encontrar todos los requisitos que consideramos esenciales para calificar un manual de muy completo o no. Los datos que valoramos son: Licencia de uso (A), Solución de problemas (B), Glosario de términos (C), Guía de referencia de los controles (D), Trucos y pistas (E), Guía rápida para empezar a jugar(F), Descripción del juego (G), Descripción de elementos en pantalla (H), Teléfono de asistencia técnica (I) y Ayuda en internet (J).

PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE SONIDO

5 Para las pruebas de compatibilidad de sonido se realizan 24 pruebas sobre 13 tarjetas de sonido distintas. Estos son todos los modelos: Terratec Sound System DMX Fire 1024, Terratec Sound System 512i, Guillemot Maxi Sound Muse, Terratec Sound System DMX, Terratec EWX 24/96, Terratec Aureon 5.1 Fun, Creative Sound Blaster Audigy Player, Terratec Aureon 5.1 Sky, Creative Sound Blaster Live! 5.1, Creative Sound Blaster Live! 5.1 Bulk, Creative Sound Blaster Audigy 2 y dispositivos analógicos integrados en placa AC97 y SoundMax.

PRUEBA DE RENDIMIENTO DE VÍDEO

6 Enmarcada en la filosofía de aportar datos contrastados, podéis ver el grado de compatibilidad con vuestro PC en la sección ¿Funciona en tu PC? Pág. 76.

POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN

7 Se valora si el juego dispone de menús en castellano, ajustes de resolución/profundidad de color para la pantalla, subir o bajar el volumen de la música y sonido, o aumento y disminución de la dificultad.

OTROS DATOS

8 Aquí se valoran aspectos que en ocasiones se olvidan. Número de fases, jugadores, periféricos que permite o el idioma son algunos datos "vitales" para conocer el grado de extensión y posibilidades.

VERSIÓN COMENTADA

RESULTADOS DEL TEST — PC-CD (Win XP)



Las Crónicas de Narnia
El León, la Bruja y el Armario

DISTRIBUIDOR: Atari TEL. INFORMACIÓN: 91 329 42 35
FAX: 91 329 21 00 PRODUCTOR: Buena Vista Games
DESARROLLADOR: Traveller's Tales
OTRAS VERSIONES: Todas

¿Funciona en mi PC? Nuevo Laboratorio Consulta la Pág. 76

EDAD RECOMENDADA: Mayores de 12 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO



Magnífica aventura, recomendada sobre todo para los más jóvenes por su ajustada curva de aprendizaje. Sus espectaculares gráficos y el doblaje hacen que se conserve la magia que desprenden el relato original y el film.

	Porcentaje		Nota
(1) **CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)**	**58%**		**7,55**
Gráficos	**13%**		**8,15**
Nivel de detalle de los personajes	3%	Bastante cuidados	8,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Bastante cuidados	8,00
Animación / Movimientos de los personajes	2%	Casi perfectos	8,00
Efectos especiales	2%	Buenos	6,00
Tecnología	3%	3D	10,00
Sonido	**7%**		**8,00**
Música	2%	Buena	8,00
Efectos de sonido	3%	Buenos	8,00
Diálogos / Voces	2%	Bien caracterizados	8,00
Jugabilidad	**38%**		**7,26**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Corto	8,00
Vida del juego	6%	Por encima de la media	6,00
Argumento	4%	Sugerente	8,00
Realismo	3%	Destacable	7,00
Intensidad	3%	Constante	6,00
Variedad de situaciones	3%	Media	5,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Adecuada	6,00
Textos - Subtítulos	2%	Perfectos	10,00
Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Pad de control / Óptima	10,00
(2) **SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE**	**2%**		**3,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%	91 747 03 15	6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (www.es.atari.com)	0,00
(3) **INSTALACIÓN**	**5%**		**6,20**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	No (2.519 Megabytes)	0,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	No	0,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	47,2 Megabytes	1,00
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano	10,00
(4) **MANUAL DE INSTRUCCIONES**	**2%**	Suficiente (D,G,H,I)	**4,00**
(5) **PRUEBA DE COMP ATIBILIDAD DE SONIDO**	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas	**10,00**
(6) **PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO**	**10,8%**	Más información en Pág. 76	**7,42**
(7) **POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN**	**4%**		**8,75**
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/No	5,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	Sí	10,00
(8) **OTROS DATOS**	**7,4%**		**7,70**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	4 personajes controlables y 15 niveles	7,50
Opciones de guardar partida (comprobado)	2%	En momentos concretos	7,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado-Ratón	4,00
Idioma (comprobado)	2%	Castellano	10,00
Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	2/0 (Red Local/Internet)	
(9) **NOTA MEDIA**	**100%**		**7,63**
(10) Corrección positiva			
Corrección negativa			
(11) **RESULTADO DEL TEST**	**Notable**		**7,63**
(12) **PRECIO/CALIDAD**	**Suficiente**		
Precio (recomendado por el distribuidor)	39,95 €		
Cálculo de la nota precio/calidad	39,95 / 7,63 = 5,24 = Suficiente		

NOTAS PARCIALES

Según lo que cada uno busca en un juego, es posible considerar que ciertas valoraciones no son significativas y, por lo tanto, tenerlas en cuenta sólo sirve para aumentar o reducir la nota artificialmente. Para estos lectores, que no creen en una valoración que comprenda el manual o el servicio técnico, acudir a las notas parciales puede ser una solución.

LAS VERSIONES DE PRUEBA

En la sección Primer Contacto se alude a una serie de términos técnicos que hacen referencia al estado de desarrollo de los juegos. Con "Alfa" nos referimos a versiones muy básicas que no superan el 50% de desarrollo, y con "Beta" a los juegos que aún están a falta de algunas opciones y que no se pueden considerar 100% "Finales".

NOTA MEDIA

9 Este número se obtiene de hacer la media de todas las notas obtenidas en los distintos apartados que se valoran, y que hemos descrito anteriormente.

CORRECCIÓN POSITIVA/NEGATIVA

10 Si existe algún detalle, bueno o malo, que merezca ser reseñado y valorado, este es su sitio. Y es que debéis tener en cuenta que nunca se tratará de supuestos arbitrarios, sino de apartados cuantificables, demostrables, que merezcan ser destacados y que no tengan cabida en otro lugar de la tabla.

RESULTADO DEL TEST

11 La nota final es el resultado de aplicar la Corrección positiva/negativa a la nota media y, según su valor, adquiere un calificativo y un color determinado.

De 9,02 a 10	Sobresaliente
De 7,02 a 9	Notable
De 5,02 a 7	Bien
De 3,02 a 5	Suficiente
De 1,2 a 3	Insuficiente
De 0 a 1	Deficiente

PRECIO/CALIDAD

12 Lo barato no siempre es malo y lo caro tampoco es sinónimo de bueno. Por eso, hemos realizado un exhaustivo estudio de todos los juegos publicados durante el último año y hemos obtenido un precio medio.
El resultado se obtiene de dividir el precio recomendado y la nota obtenida en el Resultado del Test. El valor obtenido es llevado a una tabla que dictamina su rentabilidad.

PRECIO MEDIO (RELACIÓN PRECIO/CALIDAD)

Para llevar a cabo correctamente el cálculo de la relación precio/calidad en los Test, COMPUTER HOY JUEGOS actualiza el precio medio todos los años, tomando como referencia los lanzamientos producidos durante los doce meses anteriores. En la revisión presente, el precio medio de todos los lanzamientos de 2004 se ha fijado en 25,73€, frente a los 26,50€ de 2003.

RESULTADO DEL TEST	Notable	7,63
PRECIO/CALIDAD	Suficiente	
Precio (recomendado por el distribuidor)	39,95€	
Cálculo de la nota precio/calidad	39,95/7,63=5,24=Suficiente	

Indice	hasta		
	hasta	2,57	Sobresaliente
2,58	hasta	3,22	Notable
3,23	hasta	4,29	Bien
4,30	hasta	6,43	Suficiente
6,44	hasta	12,87	Insuficiente
	Desde	12,88	Deficiente



PANZERS II



ESTRATEGIA • Batallas decisivas de la II Guerra Mundial se ganaron gracias al empuje y contundencia de los carros de combate.

En «Panzers II» vamos a librar algunas de las batallas más importantes para el devenir de la II Guerra Mundial a lo largo de tres campañas. Controlaremos a algunos de los héroes más notables de cada bando, como Jeffrey S.Wilson y James Barnes en el lado aliado o Dario de Angelis y Hans Von Gröbel de las fuerzas italo-germanas, entre otros grandes estrategas de esta contienda.

El objetivo siempre será el mismo: completar satisfactoriamente todas las misiones que nos vayan encomendando desde el Alto Mando.

CÓMO SE JUEGA

El principio por el que se rige «Panzers II» es que la gestión de recursos no existe. El juego se centra, únicamente, en las batallas tácticas. Eso sí, dependiendo de nuestro buen hacer en combate recibiremos más o menos puntos de experiencia con lo que, al finalizar la misión,

«Panzers II» goza de un sistema de juego basado en la táctica y centrado en las batallas que está muy alejado de la siempre engorrosa, aunque divertida, gestión de recursos.



TRES TIPOS DE APOYO

Usar la artillería es una forma fácil y práctica de limpiar una zona de enemigos o bien, si son muy fuertes, desgastarlos para barrerlos posteriormente con carros.

La aviación nos ofrece tres tipos de apoyo, según sean nuestras necesidades: cazas de reconocimiento, aviones anti-tanque y bombardeo masivo.

Por último también podemos contar con los paracaidistas que, bien utilizados, pueden ser letales para atacar la retaguardia del enemigo.

Las batallas requieren de gran planificación táctica y sin la ayuda de la artillería pesada y apoyo aéreo las cosas se pueden complicar enormemente. El enemigo sabe muy bien lo que se hace.



La conquista de enclaves en manos del enemigo es una de las operaciones más complejas. La infantería atrincherada en los edificios se defiende muy bien y será muy complicado expulsarlos.

"Las batallas son un despliegue de realismo y espectáculo difícilmente superable"

➜ podremos comprar nuevos carros de combate, más artillería, infantería o vehículos de apoyo.

Una vez metidos de lleno en la misión debemos tener claro que cada unidad es un preciado tesoro. No son reemplazables, así que cualquier pérdida es definitiva y, en el caso de un carro de combate, un quebradero de cabeza, puesto que son las piezas más importantes en cada batalla. Por fortuna aguantan bastantes disparos y que nos alcancen no significa perderlo forzosamente, ya que contamos con la ayuda de camiones reparadores que subsanarán cualquier desperfecto que el enemigo le haya provocado. Además, están los centros de suministro, que repararán y cargarán de munición cualquier vehículo o unidad.

Los carros de combate disponen de una armadura que protege su barra de salud, y que se irá desgastando con cada ataque enemigo. Es importante señalar que cada parte del tanque puede absorber un nivel de daño y si, por ejemplo, recibimos muchos impactos en la parte frontal, podemos girarlo para que reciba el fuego en un lateral. Así aguantará más tiempo.

Eso sí, para conseguirlo necesitaremos una tripulación que lo maneje y si el grupo está completo podremos incluso utilizar todas las armas y cualidades del tanque, perdiendo capacidad ofensiva y de movilidad si nos falta personal en cualquiera de los puestos disponibles dentro del blindado.

CONTROLES BÁSICOS

Ratón:
- **Botón Izquierdo:** Selección
- **Botón Derecho:** Acción
- **Rueda Ratón:** Zoom

Teclado:
- Espacio: Pausa táctica
- Supr: Rotar cámara

El empleo de la artillería es otro de los factores importantes durante la batalla. Son las unidades con más alcance y las que más daño infligen, pero las más débiles, por lo que debemos defenderlas a toda costa. Por otro lado, la infantería, que es vital para la conquista de ciudades o piezas de artillería y debido a su movilidad, no son blancos fáciles para el enemigo. Por eso, si las situamos en un edificio incrementaremos su capacidad defensiva

Por si todo esto no fuera suficiente para tenernos ocupados, se han puesto a nuestro alcance varias fuerzas de apoyo, que nos vendrán muy bien para salir airosos de las situaciones desesperadas. Podremos recurrir a castigos aéreos con cazas anticarro o bombarderos, ataques masivos de artillería para barrer una zona determinada o a los paracaidistas. De todos modos, en caso de que nos veamos desbordados, siem-

ASÍ SE JUEGA PASO A PASO: ENTRE TANQUES ANDA EL JUEGO



1 Si las cosas se tuercen, podemos recurrir al apoyo aéreo (1) tras seleccionar el objetivo que deseamos borrar del mapa.



2 Los ataques de infantería son los más difíciles por su debilidad y debemos hacerlos agachados.



3 En el minimapa figuran los objetivos, representados por círculos de color azul (2).



6 En las misiones nocturnas es posible apagar las luces del vehículo (3) para pasar desapercibido.



7 La defensa perfecta se logra colocando las unidades más resistentes en primera línea de fuego.



Antes de lanzar un ataque masivo conviene desgastar las defensas enemigas con bombarderos. Su potencia de fuego conseguirá provocar importantes destrozos en sus filas.

pre podemos recurrir a la pausa táctica. Con ella, detendremos la acción para dar las pertinentes órdenes a nuestras unidades y, así, contar con una importante ventaja sobre el rival.

VALORACIÓN

«Panzers II» nos introduce de lleno en la II Guerra Mundial gracias a unos excelentes gráficos que pocas veces se han visto para un título de estas características: cada disparo provoca el temblor del suelo, el estallido de tierra y una animación tan real que quita el hipo.

La ausencia de sistemas de gestión y recursos conlleva un juego directo y muy táctico. Cada unidad vale su peso en oro y debemos protegerla comos sea. El control es muy sencillo y nos facilita increíblemente las cosas, al igual que el completo manual de instrucciones, que viene acompañado de una guía donde se detallan las cualidades de cada unidad. En definitiva, «Panzers II» es una gozada y tan entretenido para los amantes de la estrategia como para los que se aproximan de nuevas. ¡¡Sensacional!!

Direcciones de Internet Pág. 96
Trucos y Guías Pág. 60
¿Funciona en mi PC? Pág. 76



4 La potencia de los blindados es devastadora. Pasarán sobre los árboles como si nada.



5 En algunas campañas hay barcos, pero no podemos utilizarlos para combatir en el mar.



8 Las unidades de artillería 4 son las de mayor alcance, pero también las más débiles.



9 En los centros de suministro 5 se recupera la salud y nos reabastecemos de munición.



S DEL TEST

VERSIÓN COMENTADA

PC-DVD (Win 98/ME/XP)



Panzers II

DISTRIBUIDOR: FX Interactive
TEL. INFORMACIÓN: 91 799 01 10 **FAX:** 91 799 12 25
PRODUCTOR: CDV
DESARROLLADOR: Stormregion
OTRAS VERSIONES: No





EDAD RECOMENDADA: Mayores de 12 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO

Juego larguísimo y con impresionantes gráficos que nos tendrá pegados a la pantalla del PC por culpa de su excelente estrategia táctica y de una diversión endiablada llena de carros de combate. Soberbio.

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**58%**		**8,93**
Gráficos	**13%**		**10,00**
Nivel de detalle de los personajes	3%	Muy cuidados	10,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Muy cuidados	10,00
Animación / Movimientos de los personajes	2%	Perfectos	10,00
Efectos especiales	2%	Increíbles	10,00
Tecnología	3%	3D	10,00
Sonido	**7%**		**10,00**
Música	2%	Excelente	10,00
Efectos de sonido	3%	Excelentes	10,00
Diálogos / Voces	2%	Perfectos	10,00
Jugabilidad	**38%**		**8,37**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Medio (tiene tutorial)	5,00
Vida del juego	6%	Muy Larga	8,00
Argumento	4%	Apasionante	10,00
Realismo	3%	Excepcional	10,00
Intensidad	3%	Trepidante	9,00
Variedad de situaciones	3%	Muy elevada	9,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Alta	8,00
Textos - Subtítulos	2%	Textos profesionales	9,00
Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Teclado-Ratón / Óptima	10,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**2%**		**3,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%	91 799 12 75	6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (www.fxplanet.com)	0,00
INSTALACIÓN	**5%**		**9,20**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	Sí (3.446,3 Megabytes)	10,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	Sí	10,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	4 Megabytes	6,00
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano	10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2%**	Completo (C,D,E,F,G,H,I,J)	**8,00**
PRUEBA DE COMP ATIBILIDAD DE SONIDO	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas	**10,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	**10,8%**	Más información en Pág. 76	**5,38**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**4%**		**10,00**
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/Sí	10,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	Sí	10,00
OTROS DATOS	**7,4%**		**9,05**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	7 héroes y 3 campañas distintas	9,50
Opciones de guardar partida (comprobado)	2%	En cualquier momento	10,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado-Ratón	4,00
Idioma (comprobado)	2%	Castellano	10,00
Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	1/8 (Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	**100%**		**8,59**
Corrección positiva		La excelente presentación, que*	0,50
Corrección negativa			

RESULTADO DEL TEST	**Sobresaliente**	**9,09**
PRECIO/CALIDAD	**Sobresaliente**	
Precio (recomendado por el distribuidor)	19,95€	
Cálculo de la nota precio/calidad	19,95 / 9,09 = 2,19 = Sobresaliente	

* incluye manual, guía de unidades y diario de misiones.



NEED FOR SPEED MOST WANTED

VELOCIDAD • Tenías el mejor coche y lo has perdido. Estabas a punto de ser el más grande y eres un don nadie. ¡¡Chico, acelera!!

La saga «Need for Speed» celebra sus diez años de existencia con una nueva entrega que resume lo mejor de las anteriores y le añade nuevos elementos de diversión.

La cosa empieza fuerte con la disputa de la carrera más importante de nuestras vidas; enfrente tenemos al número uno de la "Blacklist", Razor, y conducimos el "carro" mejor preparado de la ciudad. Las cosas no pueden pintar mejor hasta que gripamos el motor y perdemos nuestro coche y la reputación de un solo golpe.

Así las cosas, recuperar ambos bienes será el objetivo principal... bueno, sin olvidarnos de Mia, nuestra adorada "churri" que lo está pasando fatal de vernos tan abajo en la "Blacklist". Ella será, con sus encantos, la que nos ayude a ganar a los 14 pilotos que se interponen entre nosotros y Razor.

CÓMO SE JUEGA

Alcanzar el número uno de la lista de los más buscados no es, en «Need for Speed Most Wanted», una hazaña sencilla dado que para vencer a nuestros adversarios debemos tener en cuenta varios factores que son decisivos.

Primero, contar con el vehículo más rápido, después ser unos hachas al volante y, para terminar, conseguir con nuestras pillerías que la policía empapele la ciudad con fotografías de nuestro careto. Y para esto hace falta ganar mucho dinero, carreras y pruebas.

Podremos "meterle mano" al coche para dotarle de más potencia y velocidad, además de dejarle "niquelao" por fuera. Además, convertirnos en un experto conductor implica algo más que acelerar a fondo, distinto aprender cuándo frenar, cómo dominar los derrapes y por dónde entrar y salir de las curvas sin perder segundos haciendo un buen uso del "nitro".

Sólo con un coche perfectamente preparado y dominando la conducción, podremos aspirar a subir a lo más alto de la "Blacklist", la lista de los más buscados. El lado curioso e irónico es que será fundamental juguetear con la policía, evitando por un lado que nos "trinque" pero provocándola para que nos persigan, ya que muchas de las pruebas nos exigen tener a un número determinado de coches patrulla pisándonos los talones.

Lo complicado es que debemos sostener este juego del gato y el ratón mientras tratamos de completar las distintas pruebas que nos imponen. Su naturaleza es muy variopinta, y van desde ganar carreras a toda velocidad por la ciudad, hasta volver locos →



Esta nueva versión nos trae toda la emoción de los «Need for Speed Underground» anteriores y, como novedad estrella, persecuciones policiales al más puro estilo Hollywood.

ASÍ SE JUEGA PASO A PASO: QUE NO TE TRINQUEN



1 Disponemos de una ciudad para competir con nuestro bólido y, según avancemos en el modo carrera, abriremos más zonas.



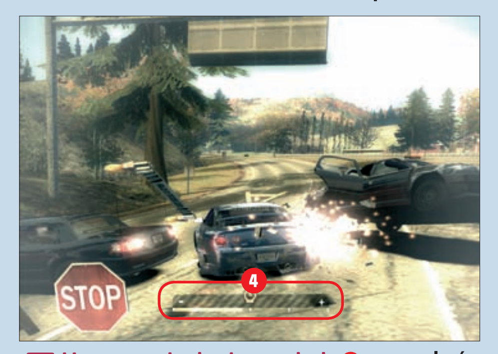
2 Cerrar a un rival es una de las malas artes que podemos utilizar para ganar una carrera.



3 Cuando la poli nos persiga, esta barra (1) nos muestra cuán cerca están los coches patrulla.

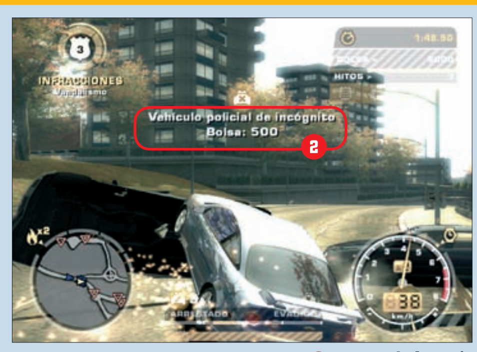


6 Se puede destrozar el mobiliario para obstaculizar a los rivales, como hace este coche (3).



7 Una especie de tiempo bala (4) nos ayudará a recuperar el control del vehículo si se nos escapa.

«Need for Speed Most Wanted» es una bomba de diversión que mezcla tuning y persecuciones increíbles.



4 **Destrozar coches patrulla** (2) es una de las misiones a cumplir. ¡Estámpate contra ellos!



5 **En el taller personalizamos** nuestro "carro" con cientos de opciones mecánicas y estéticas.



8 **En las carreras de aceleración** debemos subir de marcha cuando aparezca este icono (5).



9 **El nitro** (6) **es la pieza clave** para ganar en todas las carreras. Por fortuna, se va recargando.



10 **La policía tratará de detenernos** a toda costa, pero conoceremos de sus artimañas por radio y podremos evitarlas.



El nivel gráfico alcanzado es increíble y los escenarios presentan un aspecto envidiable y nos meten magníficamente en situación durante las carreras. La sensación de velocidad es total.

➔a los radares de velocidad. Para hacer todo más espectacular, se ha introducido una especie de tiempo bala que nos permite ralentizar la carrera por un breve período de tiempo para dominar mejor el coche si se nos va y, así, evitar un accidente.

VALORACIÓN

«Need for Speed Most Wanted» nos abre las puertas del mundo del tuning y de las persecuciones policiales con un resultado demoledor en términos de diversión.

Gran parte de la culpa la tiene la enorme cantidad de opciones para configurar nuestro vehículo, pero también el gran número de carreras disponibles con objetivos tan variados. Podremos competir por hacer el mejor tiempo o por ver quién es más "gamberrete". Pero hagamos lo que hagamos siempre será divertido, emocionante y, por momentos, endiabladamente estresante.

Todo esto, además, viene aderezado con unos soberbios y espectaculares vídeos y gráficos capaces de hacernos creer que los coches son de verdad, así como las patrullas y los escenarios: la sensación de velocidad es total.

Si queremos rematar la faena, deberíamos tratar de agenciarnos un volante para sacarle todo el partido. Será difícil que puedan superar esta maravilla.

CONTROLES BÁSICOS

Volante

Volante: Giro izquierda/derecha

Subir marcha

Bajar marcha

Acelerar

Frenar



Direcciones de Internet Pág.96

¿Funciona en mi PC? Pág. 76



La libertad de movimientos en nuestra huida de la policía es total ya que podremos, incluso, meternos por campos de golf para escapar de la implacable persecución a la que nos someten.

VERSIÓN COMENTADA

RESULTADOS DEL TEST — PC-DVD (Win 2000/XP)

Need for Speed Most Wanted

DISTRIBUIDOR: Electronic Arts
TEL. INFORMACIÓN: 91 343 64 00 **FAX:** 91 343 64 02
PRODUCTOR: EA Games
DESARROLLADOR: EA Games
OTRAS VERSIONES: PS2, Xbox360, Xbox, GC, PSP, Nintendo DS, GBA





EDAD RECOMENDADA: Mayores de 3 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO

Divertidísimo título de conducción que, además de deleitarnos mejorando los elementos que tanto encanto le dieron a las anteriores versiones, nos ofrece vertiginosas persecuciones que multiplican la diversión. ¡¡Genial!!

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**58%**		**9,84**
Gráficos	**13%**		**10,00**
Nivel de detalle de los personajes	3%	Muy cuidados	10,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Muy cuidados	10,00
Animación / Movimientos de los personajes	2%	Perfectos	10,00
Efectos especiales	2%	Increíbles	10,00
Tecnología	3%	3D	10,00
Sonido	**7%**		**10,00**
Música	2%	Excelente	10,00
Efectos de sonido	3%	Excelentes	10,00
Diálogos / Voces	2%	Perfectos	10,00
Jugabilidad	**38%**		**9,76**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Mínimo	10,00
Vida del juego	6%	Casi infinita	9,00
Argumento	4%	Apasionante	10,00
Realismo	3%	Excepcional	10,00
Intensidad	3%	Enorme	10,00
Variedad de situaciones	3%	Muy elevada	9,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Muy alta	10,00
Textos - Subtítulos	2%	Perfectos	10,00
Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Volante / Óptima	10,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**2%**		**3,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%	902 234 111	6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (www.espana.ea.com)	0,00
INSTALACIÓN	**5%**		**8,20**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	Sí (2.828,7 Megabytes)	10,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	No	0,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	4 Megabytes	6,00
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano	10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2%**	Completo (B,C,D,F,G,H,I,J)	**8,00**
PRUEBA DE COMP ATIBILIDAD DE SONIDO	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas	**10,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	**10,8%**	Más información en Pág. 76	**6,30**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**4%**		**7,50**
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/Sí	10,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	No	0,00
OTROS DATOS	**7,4%**		**9,19**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	"15 ""malotes"" en la Blacklist"	10,00
Opciones de guardar partida (comprobado)	2%	En momentos concretos	7,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado, Joystick, Pad de control,*	10,00
Idioma (comprobado)	2%	Castellano	10,00
Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	1/4 (Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	**100%**		**9,08**
Corrección positiva			
Corrección negativa			
RESULTADO DEL TEST	**Sobresaliente**		**9,08**
PRECIO/CALIDAD	**Suficiente**		
Precio (recomendado por el distribuidor)	49,95€		
Cálculo de la nota precio/calidad	49,95 / 9,08 = 5,50 = Suficiente		

* Volante

La primera Revista Oficial de Los Sims™ 2 y sus expansiones

¡Disfruta al máximo con tus Sims!





Todos lo que necesitas saber sobre «Los Sims™ 2» y sus expansiones

- DESCUBRE LOS SIMS. Las claves de una saga imprescindible
- ¡ASÍ SERÁN «LOS SIMS™ 2 ABREN NEGOCIOS»! Las primeras imágenes de la nueva expansión

Juega a vivir



Estrategias y trucos para ser un jugador total

- CONSEJOS AVANZADOS para «Los Sims™ 2»
- BÚSCATE LA VIDA en «Los Sims™ 2 Universitarios»
- DALE MARCHA a «Los Sims™ 2 Noctámbulos»

A tu manera



Personaliza tus Sims y crea personajes tan únicos como tú

- UN TOQUE PERSONAL. Tatuajes y diseños de moda
- CÁMBIALO TODO. Construcciones a medida

¡Nueva!

REVISTA OFICIAL

La revista con CD para todos los jugadores de los Sims™ 2 • Nº 1 • 5,95 €

Los Sims 2

Sim-Sorteo 50 regalos exclusivos

BricoSims

¡Hazlo tú mismo!

- Diseña tu ropa y tatuajes
- Construye piscinas y garajes
- Crea restaurantes, residencias y centros urbanos…

Avance

Los Sims™ 2 Abren Negocios

¡En exclusiva! ¡Todos los detalles de la nueva expansión de Los Sims™ 2!

Mundo Sims

Multiplica tus Sims

Utilidades • Las mejores Webs • Descargas de lujo…

Todo para Los Sims™ 2 y sus expansiones

¡Disfruta a tope con tus Sims!

Noticias • Prácticos • Estrategias • Guías y Trucos • Tutoriales • Descargas…

CD Original en el interior

Lo mejor de los Fans

20 fantásticos diseños de ropa • Desafíos para los jugadores incansables…

Fantásticos Bonus especiales

Andy y Lucas en tu barrio • Nuevo coche, el FIAT Grande Punto

Herramientas y extras oficiales

Diseñador de Casas Plus • Parches • Gestor de Contenidos • Fansite kits • Música • Objetos • Minijuegos • Barrios…

¡CD CON LOS MEJORES EXTRAS!

A la venta el 30 de Diciembre

Revista + CD por sólo 5,95 €

GUN

ACCIÓN • El Salvaje Oeste es el escenario elegido para que protagonicemos un guión de cine con buenos, malos y venganzas.

Colton White es un aventurero sin mucha suerte que busca saciar la sed de venganza que le invade desde que un ejército de renegados acabara con la vida de su padre. La antigua cruz de Coronado, robada a los monjes españoles en el siglo XVI, es la pieza clave para descubrir el lugar donde se esconde un fabuloso yacimiento de oro por el que muchos hombres matarían sin dudar.

Tras las últimas muertes ocurridas en Dog City, tanto la legendaria cruz de Coronado como el ejército de renegados parecen estar conectados por un extraño personaje: Magruder. Descubrir qué está pasando y quién mueve los hilos será nuestro objetivo, además de labrarnos una reputación en el salvaje Oeste demostrando nuestra pericia con las armas.

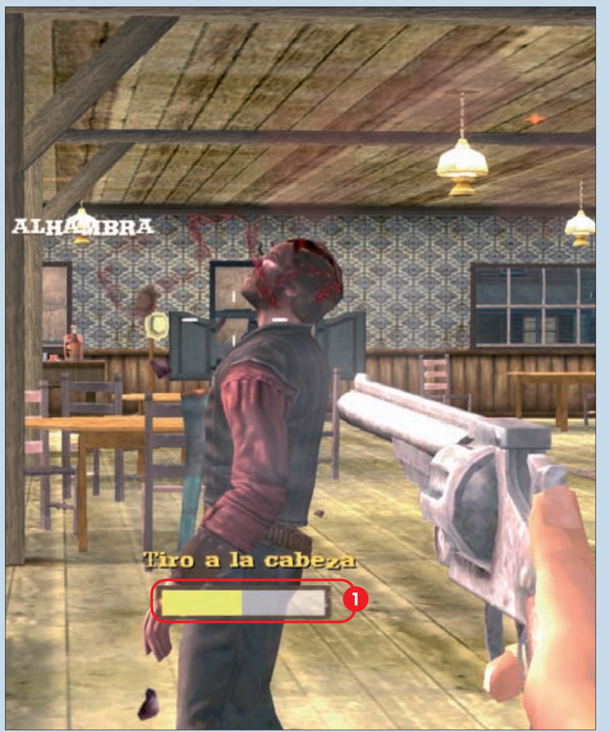
CÓMO SE JUEGA

«Gun» es una epopeya al más puro estilo Hollywood donde se dan cita los prototipos típicos del género. Colton, como buen vaquero, trabaja para la línea de vapores que recorren el Misissipi abasteciendo de comida a sus cocinas. Caza patos, algunos alces y, cuando se tercia, bisontes.

Pero el destino le tiene reservado un lugar entre los grandes justicieros ya que nada más pisar Dog City comenzarán a lloverle ofertas de empleo. Es en ese momento cuando debemos decidir qué queremos hacer: ¿seguir el hilo argumental o completar pequeños trabajitos que nos reporten experiencia y dinero?

Si nos decantamos por la primera opción tendremos que enfrentarnos a un buen puñado de

«Gun» nos permite protagonizar un auténtico "western" lleno de vaqueros, indios y malvados renegados en busca oro y fortuna.



1 Al desenfundar rápido ralentizamos el tiempo para apuntar con mayor precisión. Por desgracia, no es infinito... ❶



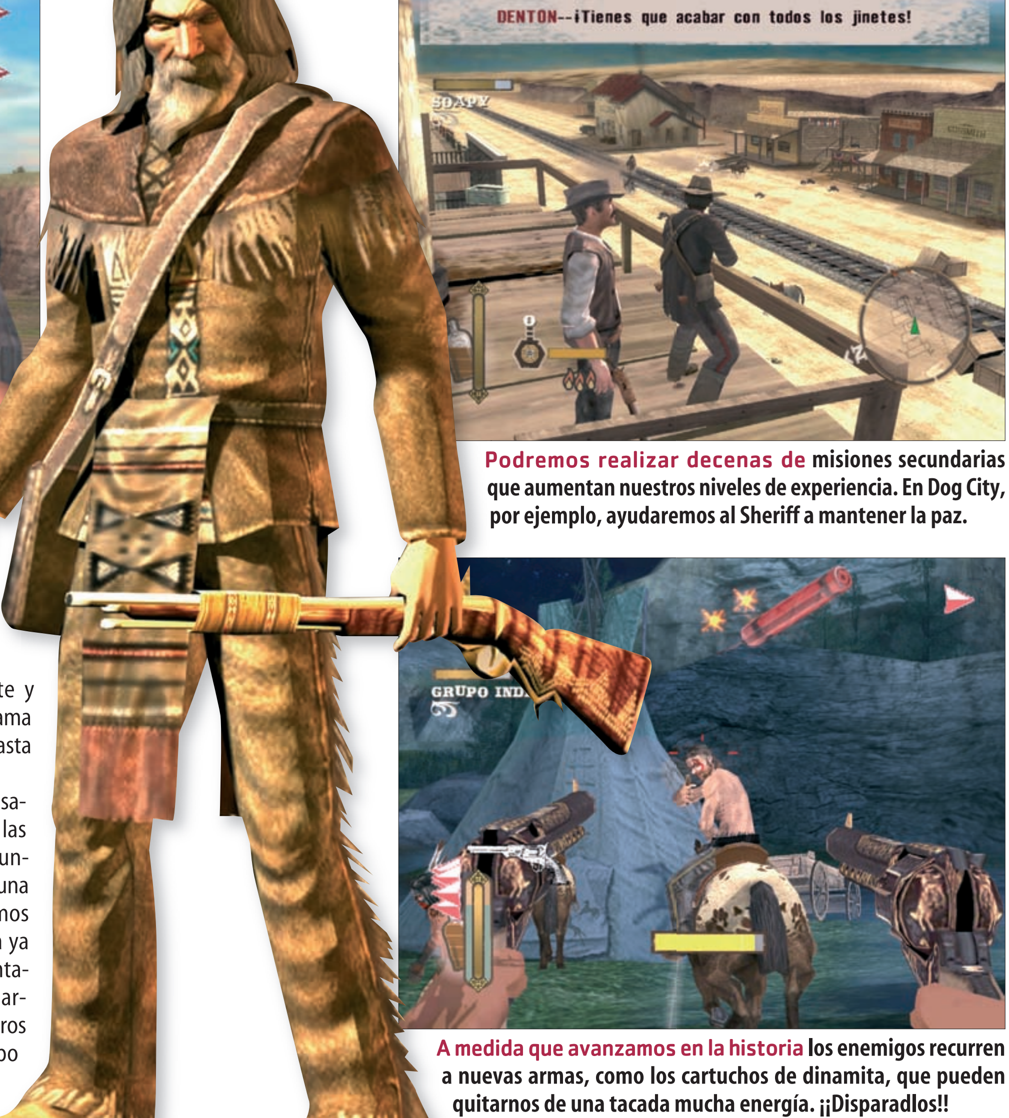
2 Los Sioux son muy peligrosos por culpa de sus flechas envueltas en fuego. Cuidadito...



5 En las emboscadas tendremos que evitar que maten a nuestros compañeros ❷.



Cuando montamos a caballo es necesario apuntar con precisión para no desperdiciar balas. Desenfundar rápido nos permitirá acertar y evitar males mayores.



Podremos realizar decenas de misiones secundarias que aumentan nuestros niveles de experiencia. En Dog City, por ejemplo, ayudaremos al Sheriff a mantener la paz.

A medida que avanzamos en la historia los enemigos recurren a nuevas armas, como los cartuchos de dinamita, que pueden quitarnos de una tacada mucha energía. ¡¡Disparadlos!!

misiones que van destejiendo el misterio que envuelve al oro y la cruz de Coronado. Estos cometidos tienen que ver con la protección de diligencias, la búsqueda de algún personaje o el enfrentamiento directo con los cabecillas de la conspiración.

Precisamente, para enfrentarnos a estos jefes especiales debemos subir los niveles de experiencia de Colton o seremos pasto de los gusanos. Manejo de armas, puntería o pericia a caballo son fundamentales para superar estos difíciles escollos y pueden aumentarse completando pequeños cometidos que nos encargan en las principales ciudades del condado.

Estas misiones son también muy variadas y divertidas y van desde encontrar a un peligroso delincuente y escoltar a una distinguida dama por las calles de Dog City hasta llevar el ganado al rancho.

Colton es un vaquero que sabe manejar perfectamente las artes del pistolero. Desenfundar rápido, por ejemplo, es una de las opciones que debemos controlar con mayor soltura ya que será vital en los enfrentamientos. Además de otorgarnos mayor precisión a nuestros disparos, ralentiza el tiempo para que podamos esquivar los balazos enemigos. ➜

ASÍ SE JUEGA PASO A PASO: ¡¡QUÉ DURA ES LA VIDA EN EL OESTE!!



3 En el Saloon jugaremos a las cartas para ganar un dinero extra con el que comprar armas.



4 Los ranchos nos ofrecerán trabajo guiando ganado. Así subiremos experiencia a caballo.



6 En el fuerte de los Renegados es posible controlar ametralladoras y potentes cañones.



7 A medida que aumentamos nuestra experiencia podremos llevar nuevas armas.



8 Los caballos se pueden coger de cualquier sitio y nos servirán de útil medio de transporte por el Salvaje Oeste.

Los enemigos del juego van aumentando de dificultad y la cosa se complica infinitamente cuando nos las vemos con el jefe de la banda. Atentos a cómo se mueve para aprovechar sus descuidos.

➔ Pero como todos lo bueno no dura eternamente, tendremos que recargarlo eliminando enemigos o logrando certeros impactos en las cabezas ajenas.

Las armas se pueden mejorar comprando a los tenderos de los pueblos y los nuevos modelos se consiguen tras eliminar a los grandes jefes. Así, conseguiremos preciosas pistolas de algunos de los sheriff corruptos, arcos de los jefes Sioux y elegantes espadas del oficial del ejército Renegado que, por lo visto, tiene bastante culpa de lo que ocurre.

En nuestra investigación tendremos que movernos con rapidez y para ello, nada mejor que un bonito caballo. Como ocurre en las mejores películas del Oeste, podremos encontrarlos atados a las puertas del Saloon o corriendo salvajes por las verdes praderas. No temáis por cogerlos porque nadie os dirá nada ya que son una especie de bien público que todo el mundo comparte.

VALORACIÓN

«Gun» es un juego que atrapa al jugador y no le suelta hasta que consigue terminarlo por completo. ¿Su secreto? La cantidad de pequeñas misiones que nos motivan a seguir intentándolo una y otra vez, y su ajustadísima dificultad que nos lleva de la mano mientras intentamos hacer de Colton un vengador eficiente. Luego también está su apartado gráfico, lleno de cariñosos guiños al género "western" que nos sumergen por completo en la historia y un variado catálogo de enemigos que compiten por ver quién es el más malo.

Pasear por las calles de las ciudades es una gozada y manejar el caballo es una experiencia realmente divertida que se ve superada por los enfrentamientos con los enemigos. Creeremos que somos unos verdaderos vaqueros.

Por desgracia no todo está a la altura. La opción de desenfundar rápido resta dificultad a los tiroteos ya que es muy sencillo acertarles a la cabeza a los enemigos y el mapa de juego se hace pequeño cuando empezamos a cogerle gustillo a la historia. Es tanta la diversión que produce que llega un momento, cuando lo terminas, que te quedas esperando más y con la sensación de que no es demasiado largo.

«Gun» es divertidísimo y hace realidad nuestro sueño de convertirnos en vaqueros.

Montar a caballo y disparar es una tarea complicada que requiere de mucho entrenamiento y de completar misiones secundarias.

CONTROLES BÁSICOS

Teclado:
W S A D: Movimiento

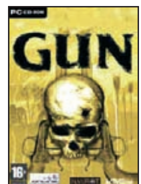
Ratón:
Botón Izquierdo: Ataque primario
Botón Derecho: Ataque secundario
Rueda Ratón: Cambiar arma

Direcciones de Internet Pág. 96
¿Funciona en mi PC? Pág. 76

VERSIÓN COMENTADA

RESULTADOS DEL TEST

PC-DVD (Win 98/ME/XP)



Gun

DISTRIBUIDOR: Activision
TEL. INFORMACIÓN: 91 490 15 80 **FAX:** 91 367 74 57
PRODUCTOR: Activision
DESARROLLADOR: Neversoft
OTRAS VERSIONES: PS2, Xbox y Xbox 360





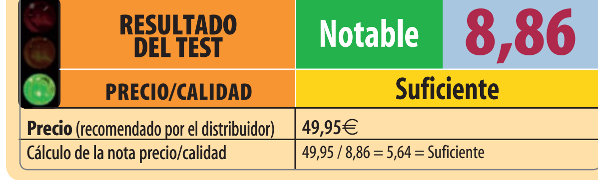
EDAD RECOMENDADA: Mayores de 16 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia



COMENTARIO DEL JUEGO

Sensacional juego de acción ambientado en el Salvaje Oeste que nos mantendrá pegados a la pantalla mientras intentamos consumar nuestra particular venganza. Rápido de disfrutar y terriblemente entretenido.

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**58%**		**8,81**
Gráficos	**13%**		**9,38**
Nivel de detalle de los personajes	3%	Muy cuidados	10,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Muy cuidados	10,00
Animación / Movimientos de los personajes	2%	Perfectos	10,00
Efectos especiales	2%	Buenos	6,00
Tecnología	3%	3D	10,00
Sonido	**7%**		**9,43**
Música	2%	Muy buena	9,00
Efectos de sonido	3%	Excelentes	10,00
Diálogos / Voces	2%	Doblaje profesional	9,00
Jugabilidad	**38%**		**8,50**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Mínimo	10,00
Vida del juego	6%	Media	5,00
Argumento	4%	Interesante	9,00
Realismo	3%	Excepcional	10,00
Intensidad	3%	Muy alta	8,00
Variedad de situaciones	3%	Muy elevada	9,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Alta	8,00
Textos - Subtítulos	2%	Textos profesionales	9,00
Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Teclado-Ratón / Óptima	10,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**2%**		**3,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%	902 366 870	6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (www.activision.com)	0,00
INSTALACIÓN	**5%**		**6,83**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	No (2.836,78 Megabytes)	0,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	No	0,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	8,57 Megabytes	4,15
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano	10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2%**	Completo (A,C,D,F,G,H,I,J)	**8,00**
PRUEBA DE COMP ATIBILIDAD DE SONIDO	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas	**10,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	**10,8%**	Más información en Pág. 76	**7,56**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**4%**		**8,75**
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/No	5,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	Sí	10,00
OTROS DATOS	**7,4%**		**9,32**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	2 grandes ciudades, 3 jefes finales y cientos de misiones secundarias	9,50
Opciones de guardar partida (comprobado)	2%	En cualquier momento	10,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado-Ratón, Pad de control	6,00
Idioma (comprobado)	2%	Castellano	10,00
Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	1/0 (Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	**100%**		**8,61**
Corrección positiva		"La ambientación ""western""*	0,25
Corrección negativa			



RESULTADO DEL TEST	Notable		**8,86**
PRECIO/CALIDAD	Suficiente		
Precio (recomendado por el distribuidor)	49,95€		
Cálculo de la nota precio/calidad	49,95 / 8,86 = 5,64 = Suficiente		

* está muy lograda"

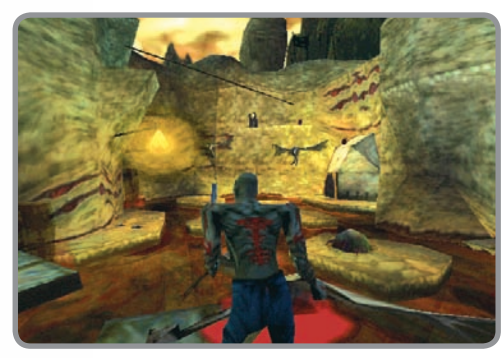
Y el mes que viene...

DE REGALO CON





¡¡Vive una de las aventuras más increíbles de la historia del PC!!







- Maneja a Michael Leroi, el oscuro poseedor de la legendaria máscara de las sombras.
- Libera a todas las almas que están prisioneras en la Zona Muerta.
- Utiliza técnicas de Vudú para luchar contra las fuerzas del mal.
- Apasiónate con un argumento que te tendrá en vilo todo el juego.



SHADOWMAN

Juego Completo Original para PC

GUÍA RÁPIDA Y MANUAL

Y ADEMÁS

Incluye manual y guía rápida

para jugar sin problemas



A LA VENTA EN FEBRERO

Nota: Los contenidos anunciados en esta página pueden estar sujetos a cambios de última hora.

HARRY POTTER Y EL CÁLIZ DE FUEGO

ACCIÓN-AVENTURA • Cada año le vemos crecer y hacerse mejor mago en el cine y en el PC. Aquí está su última aventura.

Aprovechando el estreno cinematográfico de la última aventura de Harry Potter, Electronic Arts nos ofrece la posibilidad de emular las aventuras de los tres magos protagonistas en nuestro PC.

En principio, el desarrollo nos sitúa en la final del mundo de Quidditch, una especie de deporte al que se juega con escobas voladoras. En el trascurso del partido, las hordas de Voldemort atacarán por sorpresa a los magos allí congregados.

Este nuevo acto de insurrección llevará al joven aprendiz de mago Potter y su amigos a enfrentarse al temible Voldemort, lo que implicará, además, ganar el concurso de los tres magos en Hogwarts, objetivo principal, como en la película, de esta última aventura.

CÓMO SE JUEGA

Una de las novedades más significativas de este nuevo "Harry Potter" es la posibilidad que se nos brinda de elegir, antes de afrontar cualquiera de sus fases, a uno de los tres protagonistas de la saga: Harry, Ron o Hermione. Sólo hay una excepción, y son las fases pertenecientes al concurso de los tres magos, que sólo podrá protagonizar Harry.

Avanzar por las distintas fases equivale a solventar los obstáculos que los programadores nos han ido preparado, sabiendo que los conjuros son primordiales para salir ilesos de cualquier situación. Y para ejecutarlos todos contamos con tres botones.

El primero se denomina Accio y nos ofrece la posibilidad de recoger todas las grageas de sabores y demás recompensas, que esta vez escaparán de nuestros personajes en cuanto se acerquen. Con el se-



1 **Reunir la magia de los tres magos** será necesario para sortear algunos obstáculos.



2 **Las salamandras llameantes** son un poderoso enemigo. El hechizo Ebublio las detendrá.



5 **Al no tener tecla de salto,** tendremos que estar atentos a las indicaciones de pantalla 5.



6 **Una prueba del concurso** será recoger un huevo de oro custodiado por un dragón 6.

En esta nueva aventura podremos controlar a Harry, Ron y Hermione. ¡¡Perfecto!!



Esta entrega presenta un aire más tétrico y oscuro de lo que es habitual en los juegos de Harry Potter. Además, tendremos que usar constantemente las varitas para eliminar enemigos.

gundo, lanzaremos un hechizo básico, que actuará como fuerza de choque noqueando a nuestros enemigos. Finalmente, el tercer botón actuará según nuestras necesidades; por ejemplo, podemos emplearlo para abrir puertas lanzando Carpe Retractum o bien, para apagar fuegos, conjurar agua con Ebublio.

Otra novedad es que para amplificar la potencia de los conjuros, en algunas ocasiones, necesitaremos que los tres magos adolescentes combinen sus poderes. Sólo así obtendremos el resultado adecuado. Aunque para realizar los hechizos correctamente no bastará sólo con pulsar los botones, sino que también debemos guiarlos con sutiles movimientos de dirección, que dotarán a nuestros conjuros de mayor o menor poder. Dependiendo de lo bien que logremos ejecutarlos, al finalizar la misión recibiremos más o menos puntos, lo que incrementará la potencia de cada hechizo por separado.

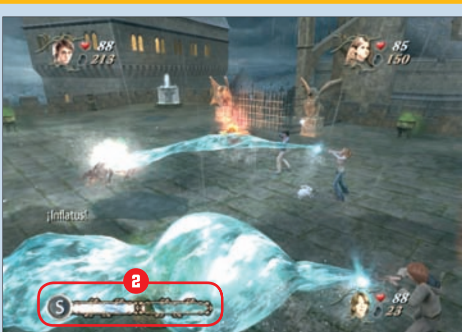
Más importante que lanzar correctamente los conjuros es el recuento final de grageas, ya que al término de la fase podremos comprar más o menos cromos con imágenes de la película en función de la cantidad recolectada. Esto es vital, ya que estos artículos potencian ➜



Si llevamos a cabo un hechizo magnífico, unos pequeños pero vistosos fuegos artificiales inundarán la pantalla de luz y color para celebrar nuestra pericia.

Los tres magos siempre aparecen en pantalla, aunque si optamos por invitar a dos amigos más, serán ellos los que nos ayuden a superar los obstáculos gracias a su modo cooperativo.

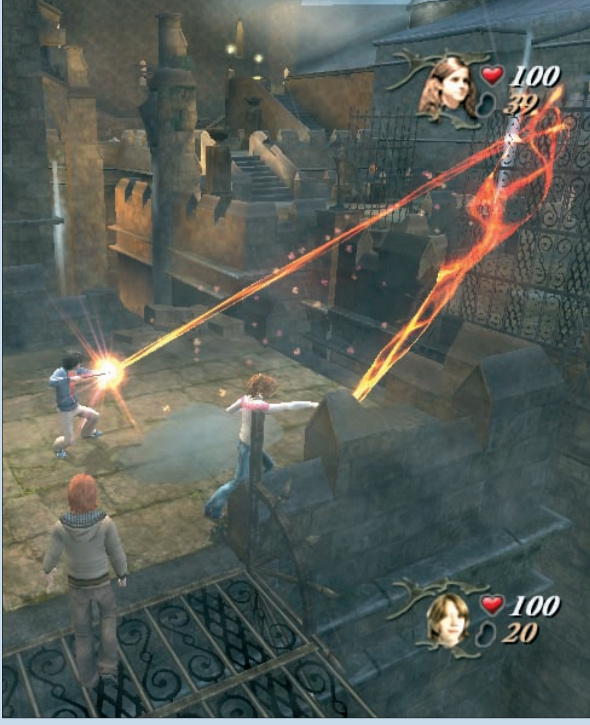
ASÍ SE JUEGA PASO A PASO: EL CONCURSO DE LOS TRES MAGOS



3 Lanzando hechizos se colmará esta barra 2. Una vez llena, pulsando S los amplificaremos.



4 En la parte superior izquierda encontramos la salud 3 y, debajo, el número de grageas 4.





7 Necesitaremos pasar por el círculo de grageas 7 para que se sumen a nuestro contador.



8 Se puede elegir el personaje, salvo en el concurso de los tres magos donde controlamos a Harry.

9 Con el hechizo Carpe Retractum podemos atraer objetos o abrir pasarelas, aunque a veces serán precisos dos magos.



Los Escudos Trimago se pueden recoger durante cualquier fase del juego, sirven para abrir nuevos niveles y habilita el acceso al prestigioso concurso de los tres magos de Hogwarts.

➔ los poderes de nuestros héroes. Eso sí, al comenzar una fase sólo podemos seleccionar tres de los cromos que poseemos.

Otro de los factores a tener en cuenta es el contador de Magicus Extremos, situado en la parte inferior izquierda, que debemos llenar recogiendo las grageas Bertie Bott azules. Una vez que esté a tope, accedemos al impresionante modo Magicus Extremos que permite a los tres magos lanzar sus hechizos al máximo de potencia hasta que la barra se agote.

VALORACIÓN

La primera sensación que percibimos en cuanto nos ponemos a jugar con este «Harry Potter y el Cáliz de Fuego» es que, aparentemente, no es un título pensado para los más jóvenes, ya que la ambientación es bastante más tétrica y oscura que en anteriores versiones.

De todos modos, esta impresión inicial va cambiando en cuanto nos metemos en harina, pues lo que encontramos es un desarrollo muy sencillito terríblemente divertido. Y es que a poco que lo probemos, sacaremos sin darnos cuenta al mago que todos llevamos dentro.



La mejor forma de acabar con las salamandras llameantes es bajarlas los humos lanzándolas el hechizo Ebublio.

CONTROLES BÁSICOS



Palanca analógica: Dirección
Botón 1: Accio
Botón 2: Hechizos de combate
Botón 3: Encantamientos

Eso sí, es incomprensible que no se hayan incluido para los vídeos de introducción imágenes reales de la película y se haya optado, en cambio, por suplantarlas con secuencias de imágenes estáticas y la omnipresente voz de un narrador que nos va exponiendo los diferentes acontecimientos.

De todos modos, este borrón no empaña la gran labor de ambientación efectuada y que permite reconocer al instante muchos de los lugares visitados por Harry y sus amigos. Además, si algo se agradece es la sencillez de control y la gran cantidad de acciones que se pueden realizar con un mínimo de botones.

En defintiva, nos encontramos ante un título muy sencillo de entender y disfrutar, divertido por su variedad y destinado a un público que guste de jugar con otros compañeros. Hasta tres a la vez pueden hacerlo en un mismo PC. Muy, muy recomendable.

Direcciones de Internet — Pág. 96
¿Funciona en mi PC? — Pág. 76

VERSIÓN COMENTADA
PC-DVD (Win 2000/XP)

RESULTADOS DEL TEST

Harry Potter y El Cáliz de Fuego

DISTRIBUIDOR: Electronic Arts
TEL. INFORMACIÓN: 91 343 64 00 FAX: 91 343 64 02
PRODUCTOR: EA Games
DESARROLLADOR: EA Games
OTRAS VERSIONES: PS2, Xbox, GC, PSP, DS, GBA



EDAD RECOMENDADA: Mayores de 7 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO



La última aventura del eterno aprendiz de mago es un cúmulo de buenas ideas. Empezando porque podemos jugar tres a la vez en un mismo PC y acabando por su diversión, buena ambientación y genial historia.

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**58%**		**8,43**
Gráficos	**13%**		**9,23**
Nivel de detalle de los personajes	3%	Bastante cuidados	8,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Muy cuidados	10,00
Animación / Movimientos de los personajes	2%	Casi perfectos	8,00
Efectos especiales	2%	Increíbles	10,00
Tecnología	3%	3D	10,00
Sonido	**7%**		**8,71**
Música	2%	Buena	8,00
Efectos de sonido	3%	Muy buenos	9,00
Diálogos / Voces	2%	Doblaje profesional	9,00
Jugabilidad	**38%**		**8,11**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Ajustado	7,00
Vida del juego	6%	Larga	7,00
Argumento	4%	Apasionante	10,00
Realismo	3%	Excepcional	10,00
Intensidad	3%	Trepidante	9,00
Variedad de situaciones	3%	Abundante	7,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Adecuada	6,00
Textos - Subtítulos	2%	Perfectos	10,00
Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Pad de control / Óptima	10,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**2%**		**3,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%	902 234 111	6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (www.espana.ea.com)	0,00
INSTALACIÓN	**5%**		**8,20**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	Sí (1.670,5 Megabytes)	10,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	No	0,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	4 Megabytes	6,00
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano	10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2%**	Completo (B,C,D,E,F,G,H,I,J)	**9,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE SONIDO	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas	**10,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	**10,8%**	Más información en Pág. 76	**7,64**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**4%**		**5,00**
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	No/No	0,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	No	0,00
OTROS DATOS	**7,4%**		**7,70**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	3 personajes protagonistas y 6 conjuros distintos	6,50
Opciones de guardar partida (comprobado)	2%	En momentos concretos	7,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado, Pad de control	6,00
Idioma (comprobado)	2%	Castellano	10,00
Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	3/0 (Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	**100%**		**8,21**
Corrección positiva			
Corrección negativa			

RESULTADO DEL TEST	**Notable**	**8,21**
PRECIO/CALIDAD	**Suficiente**	
Precio (recomendado por el distribuidor)	49,95€	
Cálculo de la nota precio/calidad	49,95 / 8,21 = 6,08 = Suficiente	



ZOO TYCOON 2 ENDANGERED SPECIES

SIMULACIÓN • Los animales más exóticos del planeta, y algunos a punto de desaparecer, son las grandes atracciones de esta expansión.

Estar al mando de un zoológico requiere dos cosas fundamentales: amor a los animales y dinero. Un buen gestor sabe que aunar naturaleza y diversión es el mejor reclamo para seducir a los visitantes, que saldrán encantados del parque y con menos peso en los bolsillos.

CÓMO SE JUEGA

En «Zoo Tycoon 2 Endangered Species» partimos de un dinero limitado para construir, organizar y dirigir un parque zoológico. La empresa se las trae y tendremos que ocuparnos de numerosas variables para que todo funcione de maravilla. Lo que se resume en cuidar de la fauna y los servicios de atención a los clientes.

Incuestionablemente, la atracción principal de todo zoo son sus animales, que requieren de una serie de cuidados esenciales para su adaptación y pervivencia, lo que incluye crear un hábitat similar a su medio natural. Una vez instalados, procuraremos que no les falte de nada, para lo que necesitamos operarios que les den de comer, limpien sus jaulas, etc.

Ya tenemos a las fieras en sus puestos, ahora habrá que crear un entorno agradable para que los visitantes puedan admirarlos y, de paso, dejarse la pasta en las tiendas y servicios que montemos. A medida que el público responda, tendremos que ir ampliando el zoo con nuevos animales para hacerlo más atractivo.

Podremos disfrutar de otras misiones, que nos retarán a salvar un parque de la ruina o conservar una raza en peligro de extinción.

CONTROLES BÁSICOS

Ratón:

Ratón:
Movimiento
Botón Izquierdo: Selección
Botón Derecho: Rotar cámara

VALORACIÓN

Expansión que aporta numerosas instalaciones, animales y estructuras inéditas que servirán para mejorar nuestro parque y personalizarlo aún más. Además, se han incluido algunas nuevas misiones y retos muy divertidos. Sencillo y muy entretenido.

Direcciones de Internet Pág. 96
¿Funciona en mi PC? Pág. 76



Crear el mejor zoo del mundo es el objetivo del juego. Y satisfacer a la clientela ofreciéndole todo tipo de servicios, como puestos de comida, también.



Necesitamos recrear el entorno natural del animal para que se sienta a gusto. Algunos hábitats los compartirán especies de costumbres similares.

VERSIÓN COMENTADA

RESULTADOS DEL TEST — PC-CD (Win 98/ME/XP)



Zoo Tycoon 2 Endangered Species

Requiere «Zoo Tycoon 2» para jugar
DISTRIBUIDOR: Microsoft España
TEL. INFORMACIÓN: 91 391 90 00 FAX: 91 391 90 01
PRODUCTOR: Microsoft Games
DESARROLLADOR: Blue Fang Games
OTRAS VERSIONES: No

¿Funciona en mi PC? Nuevo Laboratorio Consulta la Pág. 76



EDAD RECOMENDADA: Mayores de 3 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO

Nuevos edificios, animales e instalaciones que le brindarán un aire más exótico a nuestro parque zoológico, son las principales novedades de esta expansión indispensable para los amantes de la naturaleza... cautiva.

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**58%**		**7,29**
Gráficos	**13%**		**6,92**
Nivel de detalle de los personajes	3%	Muy correctos	6,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Muy correctos	6,00
Animación / Movimientos de los personajes	2%	Buenos	6,00
Efectos especiales	2%	Buenos	6,00
Tecnología	3%	3D	10,00
Sonido	**7%**		**7,43**
Música	2%	Adecuada	7,00
Efectos de sonido	3%	Buenos	8,00
Diálogos / Voces	2%	Convincentes	7,00
Jugabilidad	**38%**		**7,39**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Medio	5,00
Vida del juego	6%	Por encima de la media	6,00
Argumento	4%	No es necesario	10,00
Realismo	3%	En bastantes detalles	6,00
Intensidad	3%	No es necesaria	10,00
Variedad de situaciones	3%	Media	5,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Alta	8,00
Textos - Subtítulos	2%	Convincentes	7,00
Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Teclado-Ratón / Óptima	10,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**2%**		**3,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%	902 197 198	6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene*	0,00
INSTALACIÓN	**5%**		**10,00**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	Sí (295,1 Megabytes)	10,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	Sí	10,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	0 Megabytes	10,00
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano	10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2%**	Completo (A,B,C,D,G,H,I,J)	**8,00**
PRUEBA DE COMP ATIBILIDAD DE SONIDO	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas	**10,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	**10,8%**	Más información en Pág. 76	**9,56**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**4%**		**8,75**
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/No	5,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	Sí	10,00
OTROS DATOS	**7,4%**		**8,65**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	3 modos de juego y 20 nuevas especies protegidas	8,00
Opciones de guardar partida (comprobado)	2%	En cualquier momento	10,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado-Ratón	4,00
Idioma (comprobado)	2%	Castellano	10,00
Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	1/0 (Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	**100%**		**8,05**
Corrección positiva			
Corrección negativa			
RESULTADO DEL TEST	**Notable**		**8,05**
PRECIO/CALIDAD	**Bien**		
Precio (recomendado por el distribuidor)	29,95€		
Cálculo de la nota precio/calidad	29,95 / 8,05 = 3,72 = Bien		

* (www.mnicrosoft.com/spain/juegos)



En este último juego que culmina la trilogía de "Las Arenas del Tiempo", podremos manejar a dos príncipes distintos.

PRINCE OF PERSIA

LAS DOS CORONAS

ACCIÓN • El secreto de las Arenas del Tiempo se revela en esta última aventura que cierra la trilogía. ¿Cuál será el destino del príncipe?

Las Arenas del Tiempo, ese siniestro artefacto que permite al príncipe retroceder al pasado inmediato para enmendar sus acciones, le ha salvado la vida en mil y una ocasiones, pero ahora se ha convertido en un virus que poco a poco está corrompiendo su alma. Desprevenido de la amenaza decide regresar, junto a la emperatriz Kaileena, a una Babilonia arrasada por la guerra.

Pero la emperatriz es secuestrada y asesinada en palacio víctima de una oscura conspiración. Desgarrado, ciego de ira y perseguido como un proscrito por la ciudad, el príncipe caerá bajo el influjo de las Arenas del Tiempo, que transforman su alma noble en una sombra sedienta de sangre y venganza. Así, se verá obligado a luchar contra sus enemigos y cerrar para siempre la maldición que le persigue.

CÓMO SE JUEGA

El desarrollo de «Las Dos Coronas» tiene como gran protagonista a la ciudad de Babilonia, impresionante decorado que el príncipe tendrá que recorrer, lite-

1 **Las Arenas controlan al príncipe oscuro,** que muestra un aspecto más amenazador y un estilo de lucha cruel y salvaje.

2 **El sigilo es un arma más** con que atacar a los enemigos. Pulsando E comenzará la sangría.

5 **El útil tutorial nos brinda consejos** para perfeccionar la técnica de saltos y de combate.



Babilonia es la ciudad donde acontece este último capítulo de la saga y aguarda el peor enemigo del príncipe: él mismo.



En la disputa de los combates, la cámara se moverá buscando siempre la mejor toma desde la que apreciar en toda su gloria los golpes más espectaculares. Se muestran desde diversos ángulos.

ralmente, para descubrir cuál es el destino que le espera por culpa de las Arenas del Tiempo .

El príncipe, que siempre está dispuesto, vuelve a demostrarnos que sus habilidades siguen intactas y que dando saltos, corriendo y utilizando la espada no tiene rival posible. ¿O sí? Para este último capítulo de la trilogía, podremos manejar a un segundo príncipe que tiene la desgracia de estar contaminado, como si de una enfermedad se tratara, por las Arenas del Tiempo.

Cuando cruzamos una cortina de fuego, nuestro benévolo protagonista sufre una transformación que le convierte en un sanguinario asesino capaz de eliminar de una tacada a un buen número de enemigos. Armado con su látigo de metal, será capaz de abrirse camino gracias a un catálogo impresionante de combos que podremos realizar de forma sencilla. Por suerte, al cruzar bajo una fuente o cascada de agua se purificará su alma, devolviéndole la apariencia de joven príncipe enamorado.

Pero aquí no terminan las novedades. El príncipe de toda la vida también sufre cambios, sobre todo en algunas habilidades que nos permitirán resolver de nuevas formas los complicados enfrentamientos contra varios soldados enemigos.

Ahora, podremos atacar a los adversarios con un arma ➔



La agilidad portentosa del Príncipe le permitirá superar retos casi imposibles. Saltos espectaculares, giros increíbles o equilibrios vedados incluso para un acróbata profesional.

ASÍ SE JUEGA PASO A PASO: UN ALMA... DOS PRÍNCIPES



3 Si nos atacan varios enemigos a la vez, es mejor concentrarse en uno hasta acabar con él.



4 Descubriremos nuevas armas que confirman al príncipe como experto en luchar a dos manos.





6 La lucha sobre cuadrigas es una novedad que aporta aún mayor variedad al desarrollo.



7 La vista panorámica se activa pulsando ◽ y permite observar una gran parte del escenario.

8 El príncipe irá aprendiendo nuevas combinaciones de golpes que le harán más poderoso frente a los grupos de enemigos.

Una de las grandes novedades del juego son las cuádrigas que podemos pilotar y que nos llevarán a protagonizar escalofriantes combates. Debemos esquivar los obstáculos y eliminar a los enemigos.

➜distinta en cada mano o realizar resolutivas, y contundentes, combinaciones de golpes. Además, dispondremos de un inédito movimiento letal que basa todo su poder en asaltar sigilosamente al enemigo por la espalda. Con esta técnica nos los vamos a merendar sin que se enteren. Harina de otro costal serán los jefes finales que, además de ser mucho más poderosos, son bastante resistentes a los ataques de nuestro príncipe. Para derrotarlos, será necesario buscar un punto débil y golpearlos sin parar hasta que pidan clemencia.

Pero donde se han producido más cambios en la saga es en las nuevas fases de "velocidad". En «Los Dos Tronos», nuestro protagonista puede pilotar cuadrigas que corren endemoniadas entre el adobe y las piedras de Babilonia. Esquivar los obstáculos y eliminar a los esbirros del mal, también subidos en potentes cuadrigas, será una tarea compleja que nos exigirá entrenamiento y unos reflejos de felino.

En todo momento, es posible utilizar el poder de las Arenas del Tiempo para rebobinar la acción cuando hacemos un mal movimiento o sufrimos una muerte inesperada. Así, gozaremos de una segunda oportunidad que nos evitará perder todo lo que hayamos progresado. Eso sí, el rebobinado no es infinito y tendremos que dosificarlo para que no se agote a las primeras de cambio.



SUBE RÁPIDO POR LA PARED PARA SUBIRTE AL SALIENTE.

La inteligencia artificial de los enemigos es muy alta, no sólo nos ponden en problemas, también debemos engañarlos para vencerlos.

CONTROLES BÁSICOS

Ratón:
- **Botón Izquierdo: Ataque principal**
- **Botón Derecho: Guardia**

Teclado:
- **←→↑↓: Movimiento**
- **E: Ataque sigiloso**
- **Espacio: Salto**

VALORACIÓN

Sin duda, nos encontramos ante un broche de oro digno de su protagonista que, en esta trilogía de las "Arenas del Tiempo", nos ha mantenido en vilo sobre cuál será su destino. En «Prince of Persia Los Dos Tronos» lo descubriremos y la sorpresa que nos va a dar será... mayúscula.

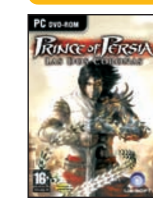
Este último capítulo es, sin duda, el más espectacular, vertiginoso y el que ofrece las novedades más sonadas que, si bien no alteran el desarrollo, sí que lo mejoran. Prueba de ello es la presencia del nuevo príncipe oscuro, las cuadrigas o los salvajes movimientos de ataque.

Eso sí, para disfrutarlo necesitamos un PC que cumpla los requisitos mínimos o tendremos problemas. Una joya digna del nombre que representa...

Direcciones de Internet Pág. 96
¿Funciona en mi PC? Pág. 76

VERSIÓN COMENTADA

RESULTADOS DEL TEST — PC-CD (Win 2000/XP)



Prince of Persia Las Dos Coronas

DISTRIBUIDOR: Ubi Soft
TEL. INFORMACIÓN: 91 640 46 00 **FAX:** 91 640 46 10
PRODUCTOR: Ubi Soft
DESARROLLADOR: Ubi Soft Montreal
OTRAS VERSIONES: PlayStation 2, Xbox





EDAD RECOMENDADA: Mayores de 16 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO

El capítulo que cierra la trilogía es posiblemente el más espectacular y frenético de todos, gracias a los dos príncipes, las cuádrigas y a los nuevos ataques y combos que convierten los combates en increíbles.

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**58%**		**8,88**
Gráficos	**13%**		**9,85**
Nivel de detalle de los personajes	3%	Muy cuidados	10,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Muy cuidados	10,00
Animación / Movimientos de los personajes	2%	Perfectos	10,00
Efectos especiales	2%	Espectaculares	9,00
Tecnología	3%	3D	10,00
Sonido	**7%**		**9,29**
Música	2%	Muy buena	9,00
Efectos de sonido	3%	Muy buenos	9,00
Diálogos / Voces	2%	Perfectos	10,00
Jugabilidad	**38%**		**8,47**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Corto	8,00
Vida del juego	6%	Muy Larga	8,00
Argumento	4%	Interesante	9,00
Realismo	3%	Muy conseguido	8,00
Intensidad	3%	Trepidante	9,00
Variedad de situaciones	3%	Abundante	7,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Bastante alta	9,00
Textos - Subtítulos	2%	Convincentes	7,00
Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Teclado-Ratón / Óptima	10,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**2%**		**3,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%	902 11 78 03	6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (www.ubisoft.es)	0,00
INSTALACIÓN	**5%**		**10,00**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	Sí (1.425,30 Megabytes)	10,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	Sí	10,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	0 Megabytes	10,00
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano	10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2%**	Adecuado (A,C,D,G,H,J)	**6,00**
PRUEBA DE COMP ATIBILIDAD DE SONIDO	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas	**10,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	**10,8%**	Más información en Pág. 76	**6,35**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**4%**		**10,00**
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/Sí	10,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	Sí	10,00
OTROS DATOS	**7,4%**		**7,97**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	2 príncipes y más de 30 tipos de enemigos	7,50
Opciones de guardar partida (comprobado)	2%	En momentos concretos	7,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado-Ratón, Pad de control	6,00
Idioma (comprobado)	2%	Castellano	10,00
Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	1/0 (Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	**100%**		**8,59**
Corrección positiva			
Corrección negativa			

RESULTADO DEL TEST	**Notable**	**8,59**
PRECIO/CALIDAD	**Suficiente**	
Precio (recomendado por el distribuidor)	44,95€	
Cálculo de la nota precio/calidad	44,95 / 8,59 = 5,23 = Suficiente	

FINAL CONQUEST

ESTRATEGIA • Equiada es un mundo en guerra donde tres razas luchan por conquistarlo. ¡¡Guerrero, el destino está en tus manos!!

Humanos, Silvanos y Umbríos llevan miles de años enfrentados en un mundo mágico de luz y sombras. Libres somos para decidir a qué bando ayudaremos en la conquista de Equiada y, así, cumplir su destino final.

CÓMO SE JUEGA

En «Final Conquest» disponemos de tres razas y sus respectivas campañas para demostrar nuestras dotes de estratega. La mecánica de juego y el manejo es idéntico en todas, aunque posean unidades distintas y con funciones concretas, que debemos conocer para expandir el imperio.

Todo comienza en el campamento principal donde contaremos con una fortaleza y campesinos para construir estructuras y obtener recursos del escenario con los que costearlas. Después, nos tocará contruir un cuartel con el oro recolectado para ir reclutando soldados hasta componer un ejército poderoso.

En un principio tendremos un límite de población, ampliable conforme vamos edificando viviendas que den cabida a más unidades. Para esto, se necesitan bastantes puntos de gloria, que sólo obtendremos al acabar con los enemigos más poderosos.

Sostenidos por una colonia fuerte, podremos entregarnos al principal objetivo del juego: conquistar a los enemigos. Repartidos por mapa encontraremos numerosas razas neutrales a las que es posible atacar para hacernos con sus servicios, pues necesitaremos de Bárbaros, Dragones o Trolls para derrotar a nuestros dos imperios rivales.

CONTROLES BÁSICOS

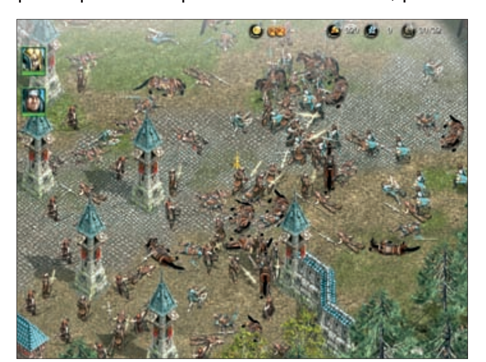
Ratón:
- **Botón Izquierdo:** Selección
- **Botón Derecho:** Acción

Teclado:
- ←→↑↓: Movimiento

VALORACIÓN

Estrategia directa y sencilla en tres larguísima campañas. Los ejércitos son de lo más completo que se puede ver en esta clase de desarrollo. Sin duda, un juego muy divertido, apto para todo tipo de jugadores y muy recomendable para iniciarse en el género.

Direcciones de Internet 3 Pág. 96
¿Funciona en mi PC? Pág. 76



Conquistar los clanes neutrales será obligatorio para conseguir la victoria frente al enemigo, gracias a la potencia y variedad que nos darán sus unidades.



Las tres razas disponibles poseen diferentes unidades y de entre ellas sobresalen los héroes, las más poderosas y caras de nuestro ejército.

VERSIÓN COMENTADA

RESULTADOS DEL TEST — PC-CD (Win 98/ME/XP)



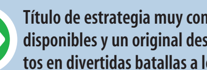
Final Conquest

DISTRIBUIDOR: On Games
TEL. INFORMACIÓN: 93 344 06 00 **FAX:** 93 344 07 24
PRODUCTOR: Planeta de Agostini
DESARROLLADOR: Haemimont Games
OTRAS VERSIONES: No

¿Funciona en mi PC? Nuevo Laboratorio Consulta la Pág. 76

12
EDAD RECOMENDADA: Mayores de 12 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO



Título de estrategia muy completo en cuanto a unidades, con tres razas disponibles y un original desarrollo que nos enfrentará a numerosos ejércitos en divertidas batallas a lo largo de una larguísima campaña.

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**58%**		**6,74**
Gráficos	**13%**		**6,00**
Nivel de detalle de los personajes	3%	Muy correctos	6,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Bastante cuidados	8,00
Animación / Movimientos de los personajes	2%	Correctos	4,00
Efectos especiales	2%	Muy cuidados	8,00
Tecnología	3%	2D	4,00
Sonido	**7%**		**7,29**
Música	2%	Buena	8,00
Efectos de sonido	3%	Realistas	7,00
Diálogos / Voces	2%	Convincentes	7,00
Jugabilidad	**38%**		**6,89**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Medio (tiene tutorial)	5,00
Vida del juego	6%	Por encima de la media	6,00
Argumento	4%	Interesante	9,00
Realismo	3%	En bastantes detalles	6,00
Intensidad	3%	Alta	7,00
Variedad de situaciones	3%	Abundante	7,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Adecuada	6,00
Textos - Subtítulos	2%	Convincentes	7,00
Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Teclado-Ratón / Óptima	10,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**2%**		**0,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%	No tiene	0,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (www.planetadeagostini.es)	0,00
INSTALACIÓN	**5%**		**10,00**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	Sí (744,2 Megabytes)	10,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	Sí	10,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	0 Megabytes	10,00
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano	10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2%**	Adecuado (A,C,D,G,H,J)	**6,00**
PRUEBA DE COMP ATIBILIDAD DE SONIDO	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas	**10,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	**10,8%**	Más información en Pág. 76	**8,02**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**4%**		**8,75**
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/No	5,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	Sí	10,00
OTROS DATOS	**7,4%**		**8,65**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	3 ejércitos y 5 razas reclutablles	8,00
Opciones de guardar partida (comprobado)	2%	En cualquier momento	10,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado-Ratón	4,00
Idioma (comprobado)	2%	Castellano	10,00
Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	1/8 (Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	**100%**		**7,47**
Corrección positiva			
Corrección negativa			
RESULTADO DEL TEST	**Notable**		**7,47**
PRECIO/CALIDAD	**Notable**		

Precio (recomendado por el distribuidor)	19,95€
Cálculo de la nota precio/calidad	19,95 / 7,47 = 2,67 = Notable



LAS CRÓNICAS DE NARNIA

EL LEÓN, LA BRUJA Y EL ARMARIO

AVENTURA • El fondo de un armario puede albergar muchas sorpresas, incluso la entrada a un fabuloso mundo de magia y fantasía.

Había una vez cuatro niños cuyos nombres eran Peter, Susan, Edmund y Lucy..." Así empieza una historia que relata las increíbles aventuras que les sucedieron a estos hermanos durante los bombardeos sobre Londres, en la Segunda Guerra Mundial, que les obligaron a dejar su hogar y buscar refugio lejos, en la casa de un viejo profesor. Allí, Lucy encontró un gran ropero con espejos en las puertas y algo más... Su curiosidad se abrió paso entre los abrigos que colgaban en su interior y pronto descubrió que aquello que crujía bajo sus pies era la nieve de Narnia.

CÓMO SE JUEGA

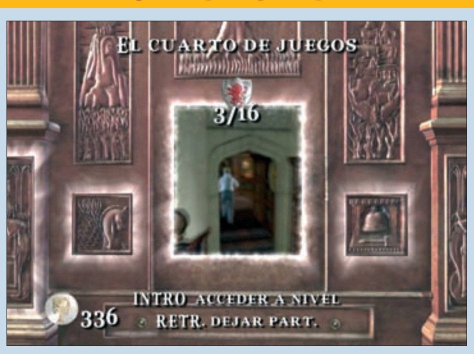
«Las Crónicas de Narnia» es, ante todo, un juego cooperativo donde cada uno de los personajes cuenta con una serie de habilidades peculiares, que deben aprender a conjugar para superar diversas pruebas.

Así, en la primera misión, que hace las veces de tutorial y nos sirve para descubrir y acostumbrarnos a las habilidades de los chicos, Peter, el primogénito, debe encontrar a todos sus hermanos antes de que alguna de las

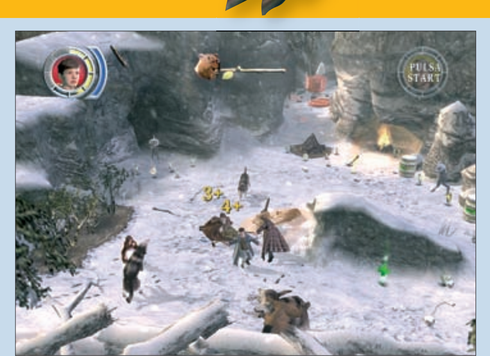
ASÍ SE JUEGA PASO A PASO: SOBREVIVIR AL FRÍO Y LAS PRUEBAS DE NARNIA



1 **Peter rescata a sus hermanos** mientras las bombas caen sobre Londres. Su fuerza le permitirá abrir las puertas sin p roblemas.



2 **Lucy descubrirá el armario** que nos traslada a Narnia. Desde ahí, elegimos el nivel a jugar.



3 **Podemos jugar con un amigo,** controlando cada uno a una pareja de hermanos.

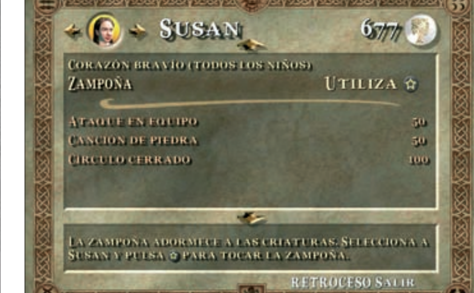


4 **Combinar las habilidades** de los hermanos nos permitirá salvar los obstáculos más difíciles.



5 **La delgadez de Lucy** es la respuesta al puzzle del lago de hielo. Ella guiará a sus hermanos.

La adaptación para PC, al igual que la película, se ha realizado con un gusto exquisito.





Las monedas que recogemos durante el juego nos sirven para comprar nuevas habilidades.



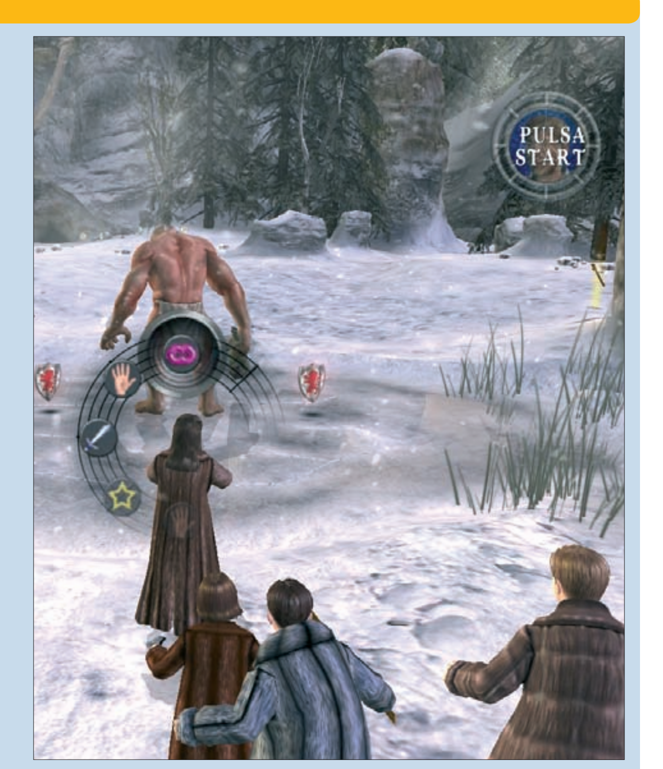
Lleno de secuencias animadas, también se sirve de fragmentos de la película para contar la historia.



Determinados niveles nos enfrentarán a un único enemigo de especial dificultad.

bombas que en ese instante caen sobre Londres alcance su casa.

Precisamente, Peter es el más fuerte de los cuatro, lo que le permite romper puertas, mover grandes objetos y combatir cuerpo a cuerpo; Susan, en cambio, es muy buena lanzando bolas de nieve y, en general, atacando a distancia; la pequeña Lucy, por su tamaño y peso, es capaz de introducirse por los lugares más estrechos y frágiles, mientras que Edmund, el más habilidoso y atlético de los tres, será capaz de trepar hasta lugares en principio inaccesibles. De todos modos, no serán los únicos movimientos que podremos realizar, ya que los cuatro personajes pueden unirse por parejas para ejecutar acciones especiales, que serán imprescindibles para superar determinadas circunstancias que se darán tanto en la casa del viejo profesor como, sobre todo, en el maravilloso mundo de Narnia.



6 Susan puede utilizar la zampoña para abatir enemigos, ejecutando para ello una secuencia de acciones predeterminada.

VALORACIÓN

Los quince niveles que componen el juego comparten un desarrollo semejante, sin grandes variaciones, en las que el ingenio para resolver situaciones y la acción sin tregua favorecen la diversión.

El diseño del mundo de Narnia es espectacular, al igual que las fases que se desarrollan en Londres y en la casa del profesor, mientras el control de los personajes, intuitivo y muy preciso, cuenta con una suave curva de aprendizaje que permite dominar fácilmente las múltiples acciones que pueden llevar a cabo. Además, el cuidado doblaje y la bella banda sonora hacen justicia a la magia y diversión que desprenden las "Crónicas de Narnia".

CONTROLES BÁSICOS

Teclado:

- W A S D: Mover personaje
- U: Activar
- H: Ataque normal
- J: Ataque potente
- K: Agruparse
- Ctrl: Seleccionar personaje

Direcciones de Internet Pág. 96
¿Funciona en mi PC? Pág. 76

VERSIÓN COMENTADA

RESULTADOS DEL TEST — PC-CD (Win XP)

Las Crónicas de Narnia
El León, la Bruja y el Armario

DISTRIBUIDOR: Atari **TEL. INFORMACIÓN:** 91 329 42 35
FAX: 91 329 21 00 **PRODUCTOR:** Buena Vista Games
DESARROLLADOR: Traveller's Tales
OTRAS VERSIONES: Todas

¿Funciona en mi PC? Nuevo Laboratorio Consulta la Pág. 76




EDAD RECOMENDADA: Mayores de 12 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO



Magnífica aventura, recomendada sobre todo para los más jóvenes por su ajustada curva de aprendizaje. Sus espectaculares gráficos y el doblaje hacen que se conserve la magia que desprenden el relato original y el film.

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**58%**		**7,55**
Gráficos	**13%**		**8,15**
Nivel de detalle de los personajes	3%	Bastante cuidados	8,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Bastante cuidados	8,00
Animación / Movimientos de los personajes	2%	Casi perfectos	8,00
Efectos especiales	2%	Buenos	6,00
Tecnología	3%	3D	10,00
Sonido	**7%**		**8,00**
Música	2%	Buena	8,00
Efectos de sonido	3%	Buenos	8,00
Diálogos / Voces	2%	Bien caracterizados	8,00
Jugabilidad	**38%**		**7,26**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Corto	8,00
Vida del juego	6%	Por encima de la media	6,00
Argumento	4%	Sugerente	8,00
Realismo	3%	Destacable	7,00
Intensidad	3%	Constante	6,00
Variedad de situaciones	3%	Media	5,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Adecuada	6,00
Textos - Subtítulos	2%	Perfectos	10,00
Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Pad de control / Óptima	10,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**2%**		**3,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%	91 747 03 15	6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (www.es.atari.com)	0,00
INSTALACIÓN	**5%**		**6,20**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	No (2.519 Megabytes)	0,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	No	0,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	47,2 Megabytes	1,00
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano	10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2%**	Suficiente (D,G,H,I)	**4,00**
PRUEBA DE COMP ATIBILIDAD DE SONIDO	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas	**10,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	**10,8%**	Más información en Pág. 76	**7,42**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**4%**		**8,75**
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/No	5,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	Sí	10,00
OTROS DATOS	**7,4%**		**7,70**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	4 personajes controlables y 15 niveles	7,50
Opciones de guardar partida (comprobado)	2%	En momentos concretos	7,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado-Ratón	4,00
Idioma (comprobado)	2%	Castellano	10,00
Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	2/0 (Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	**100%**		**7,63**
Corrección positiva			
Corrección negativa			
RESULTADO DEL TEST	Notable		**7,63**
PRECIO/CALIDAD	Suficiente		
Precio (recomendado por el distribuidor)	39,95€		
Cálculo de la nota precio/calidad	39,95 / 7,63 = 5,24 = Suficiente		



THE MATRIX PATH OF NEO

ACCIÓN • El Elegido salvará al Sión de la tiranía de las máquinas. Neo es su nombre y largo el camino hasta afrontar su destino. Únete a él.

Thomas Anderson lleva una doble vida: informático de día y hacker buscado por la policía de noche. Cuando descubre la existencia de Matrix y responde a la llamada de Morfeo, pone en marcha un destino ya escrito del que no podrá escapar: convertirse en Neo.

En este nuevo juego sobre "The Matrix" seguiremos el camino que eligió Thomas Anderson hasta convertirse en el salvador de la Humanidad.

CÓMO SE JUEGA

«The Matrix Path of Neo» es un recorrido por las tres películas de la saga, pero con la particularidad de que viviremos los acontecimientos, únicamente, desde la perspectiva de Neo. Así, asistiremos a su transformación de hombre normal a todopoderoso "Elegido" capaz de enfrentarse al implacable agente Smith –el impasible malo de las gafas negras–, con el único objetivo de acabar con Matrix.

Durante la estancia en el mundo real nos tocará pasar diferentes pruebas, en forma de fases de acción, que servirán para entrenar y mejorar la mente y el cuerpo de Neo. Aprenderemos golpes cuerpo a cuerpo, a disparar con el armamento más sofisticado, detener las balas o ralentizar el tiempo.

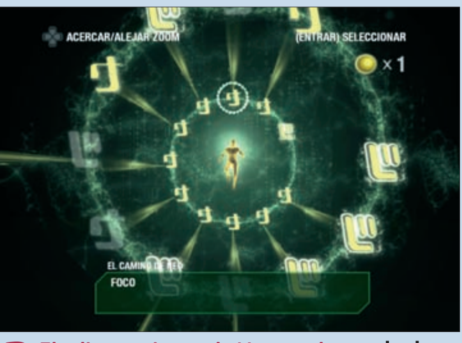
Después, pasaremos a revivir escenas de la película tan conocidas como los primeros escarceos de Neo contra los agentes, o la visita al palacio del último Merovingio en busca del Maestro hacedor de Llaves.

Al igual que en los films, Neo se va haciendo más poderoso a medida que toma conciencia de lo que es Matrix, pero no es invencible y sufre daños con cada impacto recibido, aunque podremos recuperarnos con los botiquines ocultos por el escenario. De todos modos, el mejor aliado será nuestra capacidad para ralentizar el tiempo, lo que nos permitirá ejecutar ataques más

ASÍ SE JUEGA PASO A PASO: TÚ ERES EL ELEGIDO



1 En la fase de los agentes Smith tendremos que hacer gala de lo aprendido en el tutorial repartiendo a diestro y siniestro.



2 El adiestamiento de Neo es clave y desde este menú accedemos a diversos entrenamientos.



3 Personajes como Trinity nos ayudarán en momentos puntuales, como en este entrenamiento.



4 Neo puede ralentizar el tiempo por unos segundos para adquirir ventaja sobre el enemigo.



5 Es aconsejable atacar con una mezcla de golpes de patada con otros de puño contundentes.

Guiaremos a Neo en su camino hasta convertirse en el Elegido y cumplir su destino.

rápidos y devastadores, a la vez que evitamos los embates de los defensores de Matrix.

VALORACIÓN

Esta particular visión es una versión extendida del universo de "The Matrix" que nos brinda la posibilidad de vivir en primera persona la evolución de Neo, al permitirnos decidir qué movimientos especiales aprende e incluso cambiar ligeramente el desarrollo de la película al escoger distintos caminos. Y es que, «The Path of Neo» contiene misiones nunca vistas que refuerzan el sentido global de la historia.

La acción es la pieza clave, con espectaculares e intensas peleas de artes marciales que nos dejarán boquiabiertos. La pena es que esta puesta en escena exige PC muy potentes. Es un juego muy divertido y original.

CONTROLES BÁSICOS

Ratón:

Botón Izquierdo: Ataque principal

Botón Derecho: Presa

Teclado:

←→↑↓: Movimiento

Espacio: Salto

Direcciones de Internet Pág. 96

¿Funciona en mi PC? Pág. 76



Disfrutaremos de las escenas más recordadas de la trilogía y también de momentos inéditos.



Entre fase y fase presenciaremos secuencias extraídas de las películas y dobladas perfectamente al castellano. ¡¡Espectacular!!



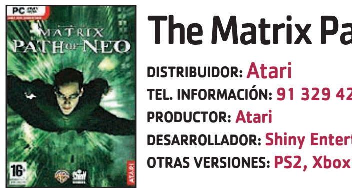
El aprendizaje de Neo se realiza a través de pequeñas fases donde pondrá a prueba sus habilidades para luchar con distintas armas.



La transformación de Neo es absoluta y cuando lleguemos al final de juego podremos verle volar... como sucedía en la película.

VERSIÓN COMENTADA

RESULTADOS DEL TEST — PC-DVD (Win 2000/XP)



The Matrix Path of Neo

DISTRIBUIDOR: Atari
TEL. INFORMACIÓN: 91 329 42 35 **FAX:** 91 329 21 00
PRODUCTOR: Atari
DESARROLLADOR: Shiny Entertaiment
OTRAS VERSIONES: PS2, Xbox





EDAD RECOMENDADA: Mayores de 16 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO

Una "versión extendida" de los hechos narrados en la trilogía de los hermanos Wachowski, con escenas y situaciones nunca vistas. Divertido, con una intensidad muy elevada aunque destinado a PC muy potentes.

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**58%**		**8,16**
Gráficos	**13%**		**8,77**
Nivel de detalle de los personajes	3%	Bastante cuidados	8,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Bastante cuidados	8,00
Animación / Movimientos de los personajes	2%	Perfectos	10,00
Efectos especiales	2%	Muy cuidados	8,00
Tecnología	3%	3D	10,00
Sonido	**7%**		**8,29**
Música	2%	Muy buena	9,00
Efectos de sonido	3%	Buenos	8,00
Diálogos / Voces	2%	Bien caracterizados	8,00
Jugabilidad	**38%**		**7,92**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Corto	8,00
Vida del juego	6%	Muy Larga	8,00
Argumento	4%	Interesante	9,00
Realismo	3%	De impresión	9,00
Intensidad	3%	Trepidante	9,00
Variedad de situaciones	3%	Media	5,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Adecuada	6,00
Textos - Subtítulos	2%	Convincentes	7,00
Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Teclado-Ratón / Óptima	10,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**2%**		**3,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%	91 747 03 15	6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (www.es.atari.com)	0,00
INSTALACIÓN	**5%**		**9,60**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	Sí (4.811,8 Megabytes)	10,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	Sí	10,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	1 Megabyte	8,00
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano	10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2%**	Adecuado (A,B,C,D,G,H,J)	**7,00**
PRUEBA DE COMP ATIBILIDAD DE SONIDO	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas	**10,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	**10,8%**	Más información en Pág. 76	**6,37**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**4%**		**8,75**
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/No	5,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	Sí	10,00
OTROS DATOS	**7,4%**		**8,24**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	3 películas en un solo videojuego	8,50
Opciones de guardar partida (comprobado)	2%	En momentos concretos	7,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado-Ratón, Pad de control	6,00
Idioma (comprobado)	2%	Castellano	10,00
Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	1/0 (Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	**100%**		**8,14**
Corrección positiva			
Corrección negativa			

RESULTADO DEL TEST	**Notable**	**8,14**
PRECIO/CALIDAD	**Suficiente**	

Precio (recomendado por el distribuidor)	39,95€
Cálculo de la nota precio/calidad	39,95 / 8,14 = 4,91 = Suficiente



STARSHIP TROOPERS

ACCIÓN • Si te da pavor una arañita de jardín, ni te imaginas la que se te viene encima con estos bichos supervitaminados.

Se confirma nuestra peor pesadilla y la amenaza procede del espacio exterior. Una repugnante raza de bichos alienígenas acaba de lanzar un inesperado ataque sobre la ciudad de Buenos Aires, destruyéndola por completo. La Humanidad clama venganza y de eso se encargarán las tropas espaciales de la Federación que, sin perder un segundo, viajan hasta el planeta para tomarse cumplida revancha.

¡Soldado, no muestres clemencia! La orden es tajante: no debe quedar ni un solo bicho vivo.

CÓMO SE JUEGA

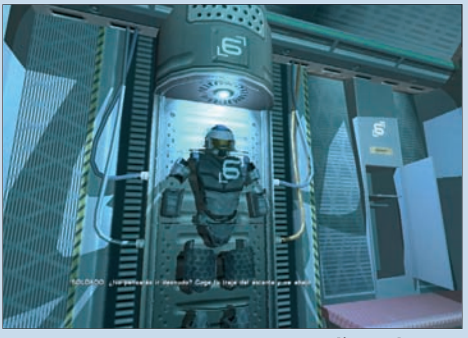
«Starship Troopers», el videojuego, está basado en la famosa película y nos da la posibilidad de rememorar las tremendas batallas que el grupo de soldados espaciales protagonistas sostuvieron contra los monstruosos bichos que osaron amenazar a la Humanidad.

El desarrollo se estruc-

ASÍ SE JUEGA PASO A PASO: INSECTOS DE OTRA GALAXIA



1 Aunque los demás compañeros hacen su papel, tendremos que hacerlo muy bien para que no mueran todos.



2 La armadura del traje está diseñada para aguantar bastantes impactos de los bichos.



3 Manejar los cañones es sencillo aunque no tanto acertarle a las naves del ejército bicho.



4 Disponemos armas variadas y potentes, como el explosivo revienta-bichos.



5 Cuidar de la vida de los compañeros será una de nuestras principales obligaciones.

tura a través de una sucesión de batallas que debemos ganar.

La naturaleza de las órdenes que recibiremos es muy diversa y las más sencillas nos invitan a borrar del mapa a los bichos, disparando todo lo que tengamos a mano hasta comprobar que han muerto en el intento. En otras ejerceremos de escoltas de tropas en escenarios tomados por miles de insectos, o de avanzadilla del grueso del ejército que debe tomar la zona más tarde. Por suerte siempre estaremos secundados por otros soldados y, aunque suelen ayudarnos bastante, no serán capaces de sobrevivir sin nuestro acierto con las armas.

Precisamente, el armamento es similar al exhibido en el film y, según la potencia de fuego de cada arma, tendremos que usarlas contra un tipo de bicho muy concreto. Por ejemplo, el guerrero, la unidad básica enemiga, caerá con pocos disparos mientras que algunos jefes necesitarán una mayor cantidad de plomo. El traje protector y los botiquines, también nos ayudarán a resistir sus interminables embestidas.

VALORACIÓN

«Starship Troopers» presenta un desarrollo muy sencillo y divertido aunque bastante lineal y con poca variedad de objetivos. Y es que casi todo se reduce a borrar del mapa a los cientos de bichos del bando enemigo.

Precisamente, es la masificación de animales la que más ansiedad provoca y la que imprime al juego un aire de angustia que le viene muy bien a la hora de sumergirnos en sus batallas.

Por desgracia, no funciona correctamente en PC poco potentes. Eso sí, a los conocedores del film les encantará el "realismo" de los soldados, bichos y armamento. Discreto pero divertido... si nos lo tomamos en serio.

CONTROLES BÁSICOS

Ratón:

Botón Izquierdo: Disparo principal

Botón Derecho: Lanzar granada

Rueda Ratón: Cambiar arma

Teclado:

←→↑↓: Movimiento

Espacio: Salto


Direcciones de Internet Pág.96


¿Funciona en mi PC? Pág. 76



La sensación de formar parte de un ejército queda patente en las batallas contra los bichos. Estaremos siempre acompañados.



Es un auténtico misterio por qué algunas secuencias de la película están en inglés y otras en castellano... dentro del mismo juego.



Algunas escenas son bastante violentas y pueden resultar en exceso desagradables. Como este pincho "moruno de marine".



Hay enemigos de final de fase de un tamaño y resistencia portentosos. Habrá que ingeniárselas para liquidarlos.

VERSIÓN COMENTADA

RESULTADOS DEL TEST — PC-DVD (Win 2000/XP)



Starship Troopers

DISTRIBUIDOR: Virgin Play
TEL. INFORMACIÓN: 91 789 35 50 **FAX:** 91 789 35 60
PRODUCTOR: Empire
DESARROLLADOR: Strangelite
OTRAS VERSIONES: No

¿Funciona en mi PC? Nuevo Laboratorio Consulta la Pág. 76



EDAD RECOMENDADA: Mayores de 16 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO



Como en la película, nos tocará luchar contra cientos de repugnantes insectos de increíble tamaño a través de diversas fases. El desarrollo es muy lineal, pero divierte por la cantidad de armas y la intensidad de la acción.

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**58%**		**7,17**
Gráficos	**13%**		**7,69**
Nivel de detalle de los personajes	3%	Bastante cuidados	8,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Muy correctos	6,00
Animación / Movimientos de los personajes	2%	Buenos	6,00
Efectos especiales	2%	Muy cuidados	8,00
Tecnología	3%	3D	10,00
Sonido	**7%**		**6,00**
Música	2%	Buena	8,00
Efectos de sonido	3%	Buenos	8,00
Diálogos / Voces	2%	Sin traducir	1,00
Jugabilidad	**38%**		**7,21**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Mínimo	10,00
Vida del juego	6%	Por encima de la media	6,00
Argumento	4%	Interesante	9,00
Realismo	3%	En bastantes detalles	6,00
Intensidad	3%	Muy alta	8,00
Variedad de situaciones	3%	Limitada	4,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Predecible	4,00
Textos - Subtítulos	2%	Convincentes	7,00
Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Teclado-Ratón / Óptima	10,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**2%**		**3,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%	91 789 35 50	6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (www.virginplay.es)	0,00
INSTALACIÓN	**5%**		**9,00**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	Sí (2.831,1 Megabytes)	10,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	No	0,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	0 Megabytes	10,00
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano	10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2%**	Adecuado (A,B,C,G,I,J)	**6,00**
PRUEBA DE COMP ATIBILIDAD DE SONIDO	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas	**10,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	**10,8%**	Más información en Pág. 76	**6,14**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**4%**		**10,00**
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/Sí	10,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	Sí	10,00
OTROS DATOS	**7,4%**		**6,43**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	6 especies de bichos y 4 tipos de armas	7,00
Opciones de guardar partida (comprobado)	2%	En cualquier momento	10,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado-Ratón	4,00
Idioma (comprobado)	2%	Parcialmente en inglés	4,00
Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	1/0 (Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	**100%**		**7,41**
Corrección positiva			
Corrección negativa			

RESULTADO DEL TEST	**Notable**	**7,41**
PRECIO/CALIDAD	**Insuficiente**	
Precio (recomendado por el distribuidor)	49,95€	
Cálculo de la nota precio/calidad	49,95 / 7,41 = 6,74 = Insuficiente	



REEDICIÓN – EXPANSIÓN

WARCRAFT III The Frozen Throne

ESTRATEGIA • La riqueza del universo Warcraft y los personajes que escriben su historia, de nuevo a escena en esta soberbia expansión.

Arthas, el diabólico príncipe que traicionó a su padre para hacerse con el trono de Lordaeron, ha visto en sueños la solución ideal para doblegar a quienes se resiste: un trono de hielo de increíble poder que dominará a todas las bestias que pueblan el mundo.

Tomando el papel de varias razas, e incluso del mismo Arthas, tendremos que abrirnos paso hasta las entrañas de Icecrown para tomar posesión del trono.

CÓMO SE JUEGA

Esta nueva aventura está basada en el modo de juego de «Warcraft III Reign of Caos». Podremos controlar a varias razas, aunque todas se juegan de forma muy similar siguiendo el abecé de la saga: construcción de los edificios que forman nuestro campamento, gestión de recursos, evolución del héroe y el arrojo con que luchan nuestras tropas.

Al iniciar una misión nos encontramos con objetivos que, básicamente, pasan por evitar que el enemigo destroce nuestras edificaciones y obligarle a huir con un montón de bajas. También se nos asignarán otros como encontrar objetos o construir una fortaleza para arrasar al enemigo.

VALORACIÓN

Por extensión y novedades, más que una expansión, «Warcraft III Frozen Throne» podría ser un juego independiente por su cantidad de elementos, escenarios, misiones y objetivos añadidos.

Durante la aventura experimentaremos muchas sensaciones, pero la diversión que asegura la cantidad de razas a manejar y la variedad de misiones es la piedra angular de esta historia, que cautivará a los innumerables seguidores del universo "Warcraft".

CONTROLES BÁSICOS

Ratón:
- **Botón Izquierdo:** Selección
- **Botón Derecho:** Botón secundario
- **Rueda Ratón:** Zoom

Teclado:
- **: Rotar cámara**

Direcciones de Internet — Pág. 96
¿Funciona en mi PC? — Pág. 76





En muchas ocasiones los objetivos consistirán en evitar desgracias, como que nos hundan los barcos con los que tenemos que huir. ¡¡Qué faena!!



Las mejores fuerzas de choque de todo el juego son los Ogros, bestias realmente repugnantes con las que conseguiremos una victoria segura.

VERSIÓN COMENTADA

RESULTADOS DEL TEST — PC-CD (Win 98/ME/XP)



Warcraft III The Frozen Throne

Requiere «Warcraft III» para jugar

DISTRIBUIDOR: VUG
TEL. INFORMACIÓN: 91 735 55 02 FAX: 91 735 27 30
PRODUCTOR Y DESARROLLADOR: Blizzard OTRAS VERSIONES: No
ACTUALIZACIÓN DISPONIBLE EN: Pág. 97

¿Funciona en mi PC? Nuevo Laboratorio Consulta la Pág. 76



EDAD RECOMENDADA: Mayores de 12 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO

Apoteósica expansión que cuenta con suficientes escenarios, misiones, fases y secuencias como para tratarse de un juego por sí solo. Además profundiza en el argumento, lo que nos mantiene en vilo todo el rato.

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**58%**		**7,99**
Gráficos	**13%**		**7,08**
Nivel de detalle de los personajes	3%	Muy correctos	6,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Muy correctos	6,00
Animación / Movimientos de los personajes	2%	Correctos	4,00
Efectos especiales	2%	Espectaculares	9,00
Tecnología	3%	3D	10,00
Soni do	**7%**		**9,43**
Música	2%	Excelente	10,00
Efectos de sonido	3%	Excelentes	10,00
Diálogos / Voces	2%	Bien caracterizados	8,00
Jugabilidad	**38%**		**8,03**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Medio	5,00
Vida del juego	6%	Por encima de la media	6,00
Argumento	4%	Apasionante	10,00
Realismo	3%	Excepcional	10,00
Intensidad	3%	Trepidante	9,00
Variedad de situaciones	3%	Más que suficiente	6,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Bastante alta	9,00
Textos - Subtítulos	2%	Perfectos	10,00
Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Teclado-Ratón / Óptima	10,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**2%**		**3,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%	902 888 498	6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (www.vup-interactive.es)	0,00
INSTALACIÓN	**5%**		**8,00**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	No (552,3 Megabytes)	0,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	No	0,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	0 Megabytes	10,00
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano	10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2%**	Muy completo (A,B,C,D,E,F,G,H,I,J)	**10,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE SONIDO	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas	**10,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	**10,8%**	Más información en Pág. 76	**9,84**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**4%**		**10,00**
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/Sí	10,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	Sí	10,00
OTROS DATOS	**7,4%**		**5,76**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	2 personajes seleccionables y 13 armas	7,50
Opciones de guardar partida (comprobado)	2%	En momentos concretos	7,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado-Ratón	4,00
Idioma (comprobado)	2%	Parcialmente en inglés	4,00
Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	1/0 (Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	**100%**		**8,26**
Corrección positiva			
Corrección negativa			
RESULTADO DEL TEST		Notable	**8,26**
		Sobresaliente	
Precio (recomendado por el distribuidor)	14,95€		
Cálculo de la nota precio/calidad	14,95 / 8,26 = 1,81 = Sobresaliente		



EL SEÑOR DE LOS ANILLOS
EL RETORNO DEL REY

ACCIÓN • El juego que cierra la trilogía y sella el destino de la Tierra Media. Aragorn y compañía necesitan un brazo más.

La batalla final entre la alianza formada por Hombres, Elfos, Enanos y Hobbits y las fuerzas de Sauron ha comenzado. Aragorn necesita ganar tiempo para que Frodo y Sam destruyan el anillo y la paz vuelva a reinar en la Tierra Media.

CÓMO SE JUEGA

Desarrollo que sigue el guión de la película y que nos ofrece la posibilidad de controlar a los nueve personajes principales, aunque sólo estarán disponibles en función de la fase que estemos jugando. Todos poseen estilos de lucha diferentes; Gandalf utilizará su magia y una espada y Legolas, por ejemplo, su arco, la rapidez de reflejos y su precisión.

Conforme avancemos en la partida, los personajes mejoran sus habilidades en función de la experiencia lograda. Ésta será mayor cuanto más enemigos logremos abatir y con mejor estilo lo hagamos. Los puntos de experiencia nos servirán para comprar nuevos golpes y combos a utilizar en sucesivos combates.

VALORACIÓN

Simple, divertido y directo, así es este juego que ha sabido exprimir razonablemente la licencia oficial, presentando fragmentos musicales y de vídeo extraídos del film para ambientar adecuadamente el juego y conformar un correcto apartado visual.

La mecánica de juego atrapa y no tiene muchos secretos, pues todo se reduce a darle al botón de ataque hasta acabar con el enemigo de turno. Esto, que podría acabar cansando, a la postre resulta divertidísimo y, seguramente, es esa sencillez el secreto de todo. Aunque también ayuda el hecho de combatir al lado de tan nobles, valientes y legendarios personajes de cine.

CONTROLES BÁSICOS

Ratón:
Ratón:
Girar personaje
Botón Izquierdo: Ataque rápido
Botón Derecho: Ataque fuerte
Teclado:
← → ↑ ↓: Desplazamiento
Espacio: Remate

Direcciones de Internet pág. 96
¿Funciona en mi PC? pág. 76



El Sendero de los Muertos es una fase que nos resultará muy difícil superar por el gran número de enemigos a batir y su jefe final: el antiguo Rey.



Frodo, Sam y el Gollum tienen que escapar de las garras de los Nazgul en la devastada ciudad de Osgiliath, hervidero de orcos que nos cortarán el camino.

VERSIÓN COMENTADA

RESULTADOS DEL TEST — PC-CD (Win 98/ME/XP)



El Señor de los Anillos
El Retorno del Rey

DISTRIBUIDOR: Electronic Arts
TEL. INFORMACIÓN: 91 343 64 00 **FAX:** 91 343 64 02
PRODUCTOR Y DESARROLLADOR: EA Games
OTRAS VERSIONES: PS2, GC, Xbox, GBA

¿Funciona en mi PC? Nuevo Laboratorio Consulta la Pág. 76



EDAD RECOMENDADA: Mayores de 12 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO

El videojuego oficial de la película nos presenta un desarrollo directo, divertido y sencillo. Su mejor baza está en manejar a los personajes de la trilogía y seguir el trayecto final de su mítica aventura. Entretenido.

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**58%**		**6,86**
Gráficos	**13%**		**7,69**
Nivel de detalle de los personajes	3%	Bastante cuidados	8,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Muy correctos	6,00
Animación / Movimientos de los personajes	2%	Buenos	6,00
Efectos especiales	2%	Muy cuidados	8,00
Tecnología	3%	3D	10,00
Soni do	**7%**		**10,00**
Música	2%	Excelente	10,00
Efectos de sonido	3%	Excelentes	10,00
Diálogos / Voces	2%	Perfectos	10,00
Jugabilidad	**38%**		**6,00**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Muy corto	9,00
Vida del juego	6%	Media	5,00
Argumento	4%	Interesante	9,00
Realismo	3%	En algunos detalles	4,00
Intensidad	3%	Alta	7,00
Variedad de situaciones	3%	Limitada	4,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Predecible	4,00
Textos - Subtítulos	2%	Convincentes	7,00
Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Teclado-Ratón / Aceptable	5,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**2%**		**3,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%	902 234 111	6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (www.espana.ea.com)	0,00
INSTALACIÓN	**5%**		**8,00**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	No (1.932,8 Megabytes)	0,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	No	0,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	0 Megabytes	10,00
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano	10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2%**	Suficiente (A,C,D,F,H)	**5,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE SONIDO	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas	**10,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	**10,8%**	Más información en Pág. 76	**9,28**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**4%**		**8,75**
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/No	5,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	Sí	10,00
OTROS DATOS	**7,4%**		**7,97**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	8 protagonistas y 12 fases	7,50
Opciones de guardar partida (comprobado)	2%	En momentos concretos	7,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado-Ratón, Pad de control	6,00
Idioma (comprobado)	2%	Castellano	10,00
Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	2/0 (Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	**100%**		**7,56**
Corrección positiva			
Corrección negativa			
RESULTADO DEL TEST	Notable		**7,56**
	Sobresaliente		
Precio (recomendado por el distribuidor)	9,95€		
Cálculo de la nota precio/calidad	9,95 / 7,56 = 1,32 = Sobresaliente		



ACCIÓN 3D Y TERROR

Cuando la acción da miedo
¡¡EL SUSTO ES BELLO!!

Enciérrate solo en la habitación, apaga la luz y prepárate para ver engendros de pesadilla desfilando amenanzantes por la pantalla... Tus temores más primitivos se harán realidad.

El miedo es una de las sensaciones más intensas que un ser humano puede experimentar. A lo largo de nuestra vida nos asaltan una serie de terrores, muchas veces a lo desconocido y paranormal, otras a seres fantásticos y terribles creados por nuestra propia razón y también, cómo no, a la propia maldad y salvajismo del hombre. Curiosamente, padecemos toda esta angustia con una mezcla de rechazo y atracción. Nos encanta que nos asusten, sobre todo cuando sabemos que nuestra integridad física está completamente a salvo. Quizá por ello, los títulos de acción introducen, cada vez más, elementos de terror.

Historias y enemigos son cada vez más oscuras y tenebrosas, sucediéndose en ambientes hostiles y con referencias a elementos diabólicos o sobrenaturales. El protagonista se enfrenta a cosas que escapan a la razón, totalmente solo y sin salida aparente. Sobrevivir es su gran motivación.

LOS JUEGOS

Los cuatro títulos seleccionados son «F.E.A.R», «Quake 4», «Doom 3» y «Doom 3 La Resurrección del Mal». Todos cumplen rigurosamente la premisa de esta Comparativa: acción salvaje aderezada de sustos y gore (sangre).

Por supuesto, cada uno lo hace a su manera, con pequeños o grandes matices que le dan su sello personal. Por ejemplo, «F.E.A.R» apuesta claramente por un miedo más psicológico, a base de apariciones fantasmagóricas, en medio de una acción trepidante, mientras que en «Doom 3», su expansión «La Resurrección del Mal» y «Quake 4» padeceremos una angustia más visceral, con un carrusel de sustos sanguinolentos que harán saltar nuestro corazón por la boca a la mínima.

Las tablas de esta Comparativa contemplan el tipo de terror por el que apuesta cada uno de estos juegos, para ayudarnos así a elegir la opción que más se adapte a nuestros gustos.

LOS CRITERIOS

La meta de esta Comparativa es desvelar cuál de los cuatro títulos seleccionados cuenta con los mejores elemento que deben darse en un juego de acción y terror.

Dada la escasez de juegos de este tipo, no ha sido difícil realizar una criba, aunque los cuatro gozan de una calidad enorme y cumplen a las mil maravillas con la esencia del género: asustarnos. Todos provocan la misma sensación de miedo absoluto y describen la acción que protagonizamos a través de una angustiosa perspectiva en primera persona. A diferencia de lo que se estila en las sagas para consola como «Resident Evil» o «Silent Hill» que lo hacen en tercera.

MIEDO EXTREMO

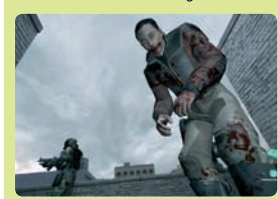
Eliminar cualquier nota referente a gráficos o animaciones es una de las máximas en todas las comparativas que efectuamos, independientemente de si el juego goza de un excelente diseño gráfico o está mejor programado. Principalmente, le damos importancia a la sensación de terror que es capaz de provocar en el jugador y a la cantidad de acción.

No se trata de verdades universales, ni establecer que el título vencedor sea el mejor. En COMPUTER HOY JUEGOS pretendemos que la puntuación sea un referente orientativo a la hora de elegir vuestro juego de acción y terror.

RECONOCE EL GÉNERO

1. ACCIÓN
Una de las finalidades de este tipo de desarrollos es la segregación de adrenalina que produce en el sujeto-jugador. Nos veremos transportados a mundos oscuros donde se suceden sin descanso los horrores y terrores.

2. ARMAMENTO
Cuanto mayor sea el número y más devastador el poder de nuestro arsenal mejor. Variedad y contundencia es la clave. A veces, un artilugio como una simple linterna es tan necesario como el arma más devastador imaginable.



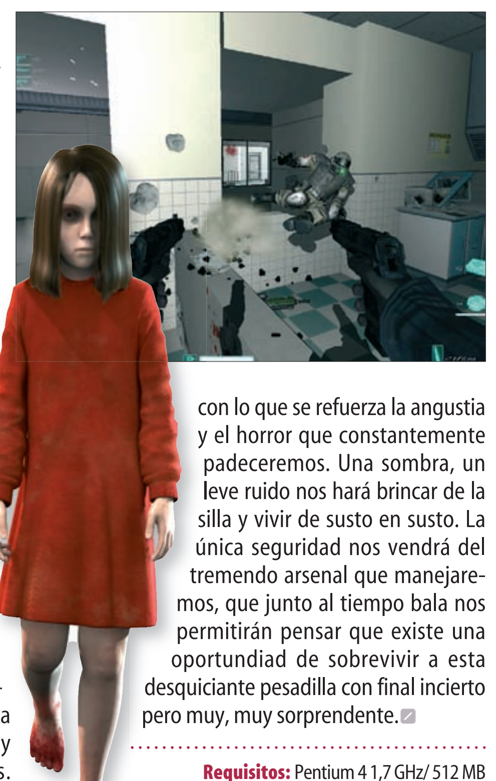
3. ENEMIGOS
Aquí sí importa el número y si éstos son capaces de alcanzar la dimensión de plaga... mucho mejor. Lo primordial es el tiro al blanco y que nos pongan constantemente en serios aprietos, aunque para variar se agradecen los enfrentamientos mano a mano con algún rival más poderoso que el resto.

4. MUCHOS SUSTOS
Si hay algo primordial en estos juegos es que metan miedo, que vayamos de susto en susto y recorramos los escenarios con las pulsaciones a mil. Las sombras, las deformidades y nuestra imaginación deben hacer el resto del trabajo.



F.E.A.R.

Una misteriosa niña y su demente esbirro nos van a doctorar en el arte de pasar miedo. Algunos no podrán volver a dormir a oscuras.



Monolith • VUG | Un comando de los F.E.A.R., grupo de elite preparado para afrontar cualquier peligro paranormal, se dirige a la empresa de tecnología ATC. Al parecer un peligroso experimento denominado Origen se les ha escapado de las manos.

Nada más entrar en las instalaciones tendremos dos percepciones bastante desagradables. Una, que los supersoldados clónicos a que nos tocará enfrentarnos nos las van a hacer pasar moradas y dos, que la niña que aparece y desaparece no es de este mundo. Por si fuera poco, un tarado que responde al nombre de Paxton Fettel se encargará de revolvernos el estómago con sus macabras y sanguinolentas apariciones por sorpresa.

Aparte de llevar el corazón encogido, también habrá que disparar, y mucho, pero con la cabeza bien fría. Los clones son legión y verdaderamente inteligentes. Tratarán de tendernos emboscadas, con lo que se refuerza la angustia y el horror que constantemente padeceremos. Una sombra, un leve ruido nos hará brincar de la silla y vivir de susto en susto. La única seguridad nos vendrá del tremendo arsenal que manejaremos, que junto al tiempo bala nos permitirán pensar que existe una oportundiad de sobrevivir a esta desquiciante pesadilla con final incierto pero muy, muy sorprendente.

Requisitos: Pentium 4 1,7 GHz/ 512 MB
Comentado en: CHJ Nº 56

Quake 4

Una temible raza, los Stroggs, se ha propuesto adueñarse de nuestro planeta para agotar sus recursos naturales. Pues va a ser que no...



Raven Software • Activision | Repelida la primera oleada de Stroggs y puesta en fuga, en la Tierra se organiza la persecución hasta su planeta de origen por si les entran ganas de volver. Nosotros hemos tenido la suerte de embarcar en una tropa de asalto dotada con la mejor tecnología armamentística imaginable y el objetivo es exterminar a esta belicosa raza alienígnea.

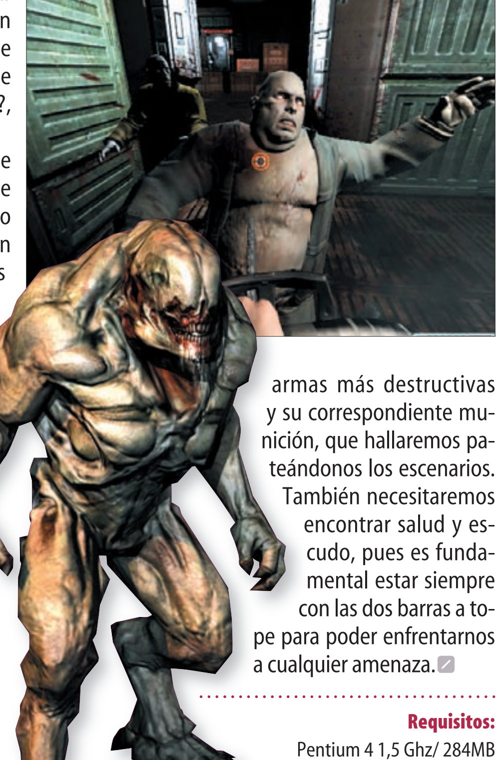
Semejante argumento no es más que una excusa para proveernos de un fabuloso y variado arsenal con el que pasearnos por un desarrollo pletórico de acción, donde la puntería y los reflejos para esquivar la potencia de fuego de Stroggs serán la clave para superar las diferentes fases y, cómo no, a los clásicos jefes finales; tremendos enemigos con una resistencia y dureza que pondrá a prueba incluso nuestras armas más poderosas.

En cuanto a novedades destacables, «Quake 4» aporta a la saga más bien pocas, pero hay una muy significativa. Por primera vez, podremos llevar vehículos, como esos tanques futuristas que utilizaremos en algunas misiones para arrasar zonas atiborradas de Stroggs.

Requisitos
Pentium 4 2 Ghz/ 512 MB
Comentado en: CHJ Nº 56

Doom 3

Un científico loco ha abierto un portal dimensional liberando a las peores abominaciones que habitan el infierno. ¿Te atreves?



Id Software • Activision | El lugar es una base espacial científica en Marte; ¿el problema?, cientos de seres demoníacos sedientos de sangre humana; ¿el objetivo?, sobrevivir y liquidarlos a todos.

Para empezar la cosa no puede ser más aterradora, sabemos que las peores alimañas del infierno andan sueltas, son muchas y en la mano no llevamos nada más que una pistolita. Vamos, como para salir corriendo...

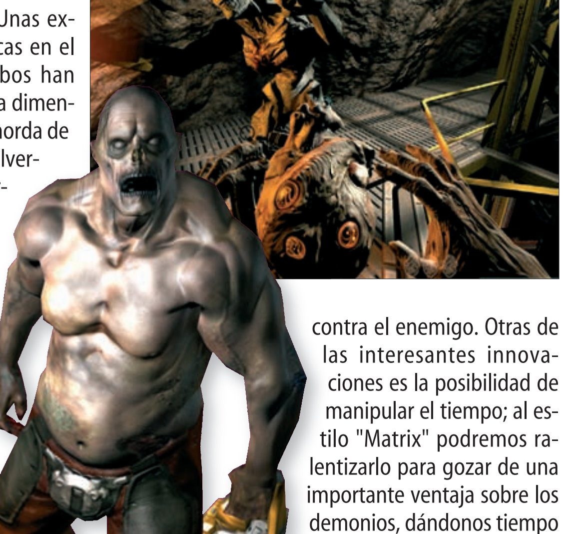
Pero, ¿a dónde? Así las cosas, el único camino será tirar hacia adelante y hacer acopio de valor, porque habrá momentos en que el terror se apoderará de nosotros. Doblar una esquina o abrir una puerta se convertirá en auténticos actos de fe; viviremos con el corazón encogido y el gatillo preparado.

Por fortuna, según vayamos avanzando podemos ir ampliando nuestro arsenal con armas más destructivas y su correspondiente munición, que hallaremos pateándonos los escenarios. También necesitaremos encontrar salud y escudo, pues es fundamental estar siempre con las dos barras a tope para poder enfrentarnos a cualquier amenaza.

Requisitos:
Pentium 4 1,5 Ghz/ 284MB
Comentado en: CHJ Nº 42

Doom 3 La Resurrección del Mal

Más enemigos infernales y ocho nuevas misiones es el reclamo de esta expansión que prolonga la diversión que nos brindó el original.



Id Software • Activision | El jugador, como el monstruo, acaba volviendo al lugar del crimen... en este caso a Marte. Unas excavaciones arqueológicas en el satélite marciano Phobos han abierto una nueva grieta dimensional, liberando a una horda de sádicos demonios. Devolverlos en pedazos a su infierno y cerrar la puerta de entrada será la misión del valeroso marine que encarnamos.

Lo que nos aguarda en esta expansión son escenarios de auténtica pesadilla, cientos de horripilantes enemigos y, por supuesto, un arsenal de lujo para volatilizarlos a todos "ipso facto".

Frente al original, se ha incluido una curiosa novedad denominada arma/utensilio, que nos permite coger objetos del escenario y lanzarlos contra el enemigo. Otras de las interesantes innovaciones es la posibilidad de manipular el tiempo; al estilo "Matrix" podremos ralentizarlo para gozar de una importante ventaja sobre los demonios, dándonos tiempo para afinar el ataque o eludir alguna situación muy comprometida para nuestra salud. Así cualquiera, ¿verdad?

Requisitos: Pentium 4 1,5 Ghz / 384MB
Comentado en: CHJ Nº 50

La Comparativa en Detalle

Los cuatro juegos seleccionados han sido sometidos a un completo Test creado expresamente para esta ocasión. Los parámetros analizados y puntuados se han consensuado con todos los miembros de la redacción, con la intención de definir las condiciones mínimas que debe cumplir un juego de acción 3D y terror.

SERVICIO

1 La venta del juego no exime al distribuidor de una responsabilidad posterior, por lo que creemos que una buena asistencia técnica puede convertir al comprador en asiduo de una compañía concreta.

INSTALACIÓN

2 La instalación debe ser clara y sencilla, y cuanto más pasos ahorre al usuario, mejor puntuación obtendrá.

OPCIONES DEL JUEGO

3 En COMPUTER HOY JUEGOS creemos que el mejor juego de acción 3D y terror debe ofrecernos mucho más que situaciones aisladas que nos hagan temblar de miedo. Debe sumergirnos en una aventura cuyo "leitmotiv" gire alrededor de una argumento terrorífico que consiga despertar en el jugador verdadero miedo. El realismo y la variedad en las situaciones serán elementos básicos que nos permitan identificarnos con el protagonista y experimentar sus desgraciadas –por mortales y agónicas–, aventuras.

Disponer de un adecuado arsenal de armas y poder interactuar con el escenario le dará mayor profundidad y variedad al desarrollo, así como el hecho de disfrutar de la presencia de un inventario cómodo.

También se ha tenido en cuenta la posibilidad de hacer mejoras en el personaje a medida que avanzamos en el argumento.

FUNCIONAMIENTO/ MANEJO

4 Todos aquellos elementos que tienen que ver con el interfaz y el manejo de nuestro personaje se valoran en esta sección: tiempo necesario medio para hacernos con los controles del juego, datos sobre el tipo de dispositivo recomendado, cómo manejar la cámara, el inventario, el idioma, la información que nos encontraremos en pantalla, etc.

Todos estos factores deben contribuir a simplificarnos la experiencia de juego y facilitarnos un control absoluto sobre la acción, aparte de verificarse que en todo momento disponemos de la mejor perspectiva posible para que los sustos y la aparición de las bestias resulten realmente efectivos para atemorizarnos.

En el laboratorio, COMPUTER HOY JUEGOS examina los títulos de esta Comparativa en los 24 ordenadores del laboratorio.

MANUAL DE INSTRUCCIONES

5 El manual de instrucciones debe cumplir algunos requisitos fundamentales como ser un rápido recurso de consulta que nos sitúe en la acción, nos haga un esbozo claro del argumento y los objetivos, sepa describirnos correctamente los distintos modos de juego, las armas, los controles y explique con claridad qué información vamos a encontrar en pantalla. Además, si nos ofrece trucos y pistas mucho mejor.

RENDIMIENTO VÍDEO/SONIDO

6 Las pruebas de rendimiento de audio y vídeo intentan dar una idea real y precisa de la compatibilidad del juego en cada una de las 24 configuraciones de nuestro laboratorio. Los resultados no aparecen expresamente reflejados, pero dan una idea del grado de compatibilidad respecto del espectro de PC que tenemos en nuestro laboratorio. Así, las puntuaciones comprendidas entre el 10 y el 7 garantizan un buen funcionamiento, así como todos los resultados inferiores al 6, en cambio, anuncian dificultades de ejecución en los PC del Segmento Inferior (más inf. en la Pág. 76).

LAS NOTAS

7 La relación precio calidad se obtiene al dividir el resultado del Test por su precio. Esa cifra se lleva a una tabla (abajo), cuyos parámetros han sido obtenidos tras calcular el precio medio del segmento de juegos examinado en la Comparativa de forma genérica.

Índice hasta 4,12	Sobresaliente
4,13 hasta 5,15	Notable
5,16 hasta 6,87	Bien
6,88 hasta 10,30	Suficiente
10,31 hasta 20,61	Insuficiente
A partir de 20,62	Deficiente

Resultados del Test

	Porcentaje
SERVICIO	**3,00%**
Teléfono de asistencia técnica (comprobado)	1,00%
Ayuda en Internet (comprobado)	2,00%
Teléfono de información (comprobado)	0,00%
Fax de inofrmación (comprobado)	0,00%
INSTALACIÓN	**5,40%**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2,00%
Indica espacio necesario en disco duro (espacio ocupado, medido)	0,70%
Indica espacio libre en disco (comprobado)	0,70%
Desinstalación (datos restantes no desinstalados, medido)	1,00%
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1,00%
OPCIONES DE JUEGO	**42,00%**
Ambientación (comprobado)	4,00%
Realismo (comprobado)	4,00%
Variedad de situaciones (comprobado)	4,00%
Número de armas (comprobado)	4,00%
Número de misiones (comprobado)	2,00%
Tipo de objetos de apoyo (comprobado)	3,00%
Inventario (comprobado)	2,00%
Interacción con otros personajes (comprobado)	2,00%
Utilización del sonido para crear ambiente (comprobado)	2,00%
Combate cuerpo a cuerpo (comprobado)	3,00%
Objetivos secundarios (comprobado)	3,00%
Interacción con el escenario (comprobado)	3,00%
Mejoras en las características de los personajes (número, comprobado)	2,00%
Inteligencia artificial de los enemigos (comprobado)	2,00%
Tipo de terror (comprobado)	2,00%
Violencia (comprobado)	0,00%
Número de jugadores en modo multijugador (comprobado)	0,00%
FUNCIONAMIENTO / MANEJO	**26,00%**
Tiempo de aprendizaje para comprender el juego (comprobado)	4,00%
Tutorial (comprobado)	4,00%
Curva de aprendizaje / interés del juego	5,00%
Control sobre el interfaz, dispositivo (comprobado)	2,00%
Zoom (comprobado)	2,00%
Mapa (comprobado)	2,00%
Atajos de teclado (comprobado)	2,00%
Información sobre la salud del personaje en pantalla (comprobado)	2,00%
Información sobre los objetivos en pantalla (comprobado)	2,00%
Idioma (comprobado)	1,00%
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2,00%**
Descripción del argumento (comprobado)	0,25%
Descripción de los modos de juego (comprobado)	0,50%
Descripción de las armas (comprobado)	0,50%
Descripción de los elementos en pantalla (comprobado)	0,25%
Descripción de los controles / atajos de teclado (comprobado)	0,25%
Consejos y trucos (comprobado)	0,25%
Test de rendimiento de sonido	**10,80%**
Test de rendimiento de vídeo	**10,80%**
NOTA MEDIA	**100,00%**
Corrección Positiva/Negativa	
RESULTADO DEL TEST	
PRECIO/CALIDAD	
Precio (recomendado por el distribuidor)	
Cálculo de la nota Precio/Calidad	

La gráfica muestra los niveles de interés y aprendizaje que consideramos ideales para un juego de acción 3D y terror. Por un lado se calibra el grado de interés, en función del aprendizaje necesario (eje Y), y por otro su permanencia en el tiempo (eje X) como factor imprescindible para obtener una diversión y unas cotas de entretenimiento mayor.



Puesto 1



F.E.A.R.

Una diabólica niña incita a sus secuaces a matar... ¿Cuáles son sus motivaciones? ¿Qué secretos oculta? Estas cuestiones y otras muchas dudas debemos resolverlas a base de tiros y llevándonos más de un buen susto.

Puesto 2



QUAKE 4

Acción a raudales y unos terribles enemigos, los Stroggs, que amenazan los recursos naturales de nuestro planeta son la fórmula de la nueva entrega de esta excepcional saga. ¡No debe quedar ni uno vivo!

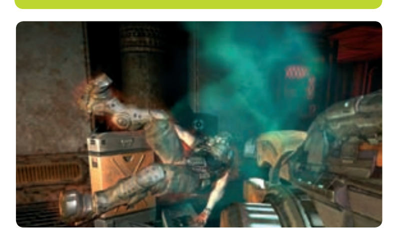
Puesto 3



DOOM 3

Algunos científicos se ponen a experimentar y pasa lo que pasa: que las puertas del infierno se abren de par en par y se lía la mundial. Diversión garantizada a base de disparos, gore y muchos sustos.

Puesto 4



DOOM 3 LA RESURRECCIÓN DEL MAL

Como una herida mal cerrada, el portal interdimensional al infierno vuelve a abrirse liberando nuevamente a sus peores abominaciones. Más fases, enemigos y una nueva arma que mejora la diversión.

F.E.A.R.	Nota	QUAKE 4	Nota	DOOM 3	Nota	DOOM 3 LA RESURRECCIÓN DEL MAL	Nota
	3,33		3,33		3,33		3,33
Sí (902 888 498)	10,00	Sí (902 366 870)	10,00	Sí (902 366 870)	10,00	Sí (902 366 870)	10,00
No (www.vup-interactive.es)	0,00	No (www.activision.com)	0,00	No (www.activision.com)	0,00	No (www.activision.com)	0,00
Sí (91 735 55 02)		Sí (91 490 15 80)		Sí (91 490 15 80)		Sí (91 490 15 80)	
Sí (91 735 27 30)		Sí (91 662 61 88)		Sí (91 662 61 88)		Sí (91 662 61 88)	
	9,36		7,41		7,41		6,88
Arranque automático	10,00	Arranque automático	10,00	Arranque automático	10,00	Arranque automático	10,00
Sí (4.596,1 Megabytes)	10,00	No (2.548,1 Megabytes)	0,00	No (1.537,4 Megabytes)	0,00	No (577,1 Megabytes)	0,00
Sí	10,00	No	0,00	No	0,00	No	0,00
3 Megabytes	6,54	0 Megabytes	10,00	0 Megabytes	10,00	2 Megabytes	7,17
Castellano	10,00	Castellano	10,00	Castellano	10,00	Castellano	10,00
	8,24		6,71		6,52		6,52
Muy buena	10,00	Muy buena	10,00	Muy buena	10,00	Muy buena	10,00
Muy alto	10,00	Muy alto	10,00	Muy alto	10,00	Muy alto	10,00
Muy alta	10,00	Alta	8,00	Media	6,00	Media	6,00
12 (pistola, rifle de asalto, recortada, rifle de plasma…)	10,00	10 (ametralladora, recortada, lanzacohetes…)	10,00	11 (pistola, escopeta, rifle de plasma…)	10,00	13 (pistola, escopeta de dos cañones, el artefacto...)	10,00
15	10,00	31	10,00	26	10,00	34	10,00
Normales (munición, botiquines…)	6,00	Normales (munición, botiquines…)	6,00	Normales (munición, paneles de salud, escudos...)	6,00	Normales (munición, paneles de salud, escudos...)	6,00
Sí (limitado)	6,00	Sí (limitado)	6,00	Sí (limitado)	6,00	Sí (limitado)	6,00
Sí (conversar)	8,00	No	0,00	No	0,00	No	0,00
Sí (escalofriante)	10,00	Sí (bien ambientado)	6,00	Sí (bien ambientado)	6,00	Sí (bien ambientado)	6,00
Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00
No	0,00	No	0,00	No	0,00	No	0,00
Sí (muy alta)	10,00	Sí (escasa)	6,00	Sí (escasa)	6,00	Sí (escasa)	6,00
No	0,00	No	0,00	No	0,00	No	0,00
Muy alta	10,00	Media	5,00	Media	5,00	Media	5,00
Gore y psicológico	10,00	Gore	5,00	Gore	5,00	Gore	5,00
Muy alta		Muy alta		Muy alta		Muy alta	
1\16		1\16		1\64		1\64	
	7,27		8,79		7,15		7,15
Corto (10 minutos)	9,00	Corto (10 minutos)	9,00	Corto (10 minutos)	9,00	Corto (10 minutos)	9,00
No	0,00	No	10,00	No	0,00	No	0,00
Inmediato, interés creciente	9,00	Inmediato, interés creciente	8,50	Inmediato, interés constante	8,00	Inmediato, interés constante	8,00
Total, teclado / ratón	10,00	Total, teclado / ratón	10,00	Total, teclado / ratón	10,00	Total, teclado / ratón	10,00
Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00
No	0,00	No	0,00	No	0,00	No	0,00
Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00
Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00
Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00
Voces y textos en castellano	8,00	Voces y textos en castellano	10,00	Voces y textos en castellano	10,00	Voces y textos en castellano	10,00
	8,75		8,75		8,75		3,75
Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00
Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00
Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00	No	0,00
Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00	No	0,00
Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00	No	0,00
No	0,00	No	0,00	No	0,00	No	0,00
	10,00		10,00		10,00		10,00
	3,46		3,20		4,98		4,98
	7,59		7,20		6,89		6,76
Notable ←	7,59	Notable ←	7,20	Bien ←	6,89	Bien ←	6,76
Bien		Suficiente		Notable		Notable	
49,99€		54,95€		29,95€		29,95€*	
49,99 /7,59 = 6,59 = Bien		54,95 / 7,20 = 7,60= Suficiente		29,95 / 6,89 = 4,35 = Notable		29,95 / 6,76 = 4,43 = Notable	

* requiere juego original "Doom 3" para jugar.





ACCIÓN 3D Y TERROR

Veredicto final

Nuestra Opinión



Gustavo Bernaldo
Redactor

COMPUTER HOY JUEGOS ha reunido cuatro títulos de enorme calidad dentro de un subgénero que está adquiriendo cada día más fuerza y adeptos, y que muestra sus credenciales en una Comparativa que establece las bases de lo que, a nuestro juicio, debería tener un buen título de acción 3D y terror.

Confeccionar la tabla y buscar todos los datos correspondientes ha sido una ardua pero fructífera tarea, arrojando como vencedor al juego que mejor ha sabido provocar ese sentimiento tan intenso y primitivo como es el miedo.

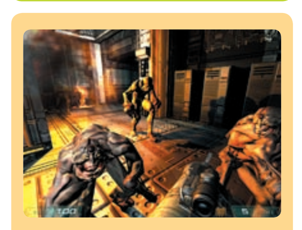
El gran triunfador ha sido «F.E.A.R» gracias a su inigualable ambientación, trepidante acción, además de contar con gran cantidad armas y, sobre todo, una simpar inteligencia artificial en los enemigos, que nos someterán a situaciones límites.

El segundo lugar es para «Quake 4», el único juego de la prolífica saga que nos permite manejar vehículos y que nos hará descargar adrenalina a cubos.

El tercer y cuarto puesto es para la mítica saga «Doom». El regreso de este clásico no podría ser más afortunado. Sus sombríos escenarios, donde acechan escalofriantes enemigos nos harán sentir verdadero miedo y una horrible sensación de angustia.

Independientemente del puesto conseguido, los cuatro títulos presentan una calidad indiscutible y nos reservan todo un arsenal de trucos efectistas que nos harán pasar mucho, mucho miedo. ¡Atrévete, la diversión está más que asegurada!

MEJOR AMBIENTADOS



1. F.E.A.R.
2. Doom 3
3. Doom 3 La Resurrección del Mal
4. Quake 4

PUESTO 1
F.E.A.R.

GANADOR CALIDAD Computer Hoy Juegos





- El terror que transmite es increíble.
- Muy buena ambientación.
- El uso del sonido es soberbio.
- La inteligencia artificial de los enemigos es muy alta.



- No recomendado para enfermos del corazón.
- Algunas escenas son algo gore.

Nota:	Notable 7,59
Precio/Calidad:	Bien
Precio:	49,99€

DISTRIBUIDOR: VUG
PRODUCTOR: Sierra
DESARROLLADOR: Monolith
TEL. DE INFORMACIÓN: 91 735 55 02
FAX DE INFORMACIÓN: 91 735 27 30

VALORACIÓN: Impresionante título de acción 3D que no se limita a ofrecer disparos y explosiones, sino que se convierte en una estremecedora experiencia de terror psicológico.

PUESTO 2
Quake 4





- Mucha acción.
- Es una virguería gráfica.
- El diseño de los enemigos está muy cuidado.



- Se pueden manejar pocos vehículos.
- La inteligencia artificial de los enemigos deja mucho que desear.

Nota:	Notable 7,20
Precio/Calidad:	Suficiente
Precio:	54,95€

DISTRIBUIDOR: Activision
PRODUCTOR: id Software
DESARROLLADOR: Raven Software
TEL. DE INFORMACIÓN: 91 490 15 80
FAX DE INFORMACIÓN: 91 662 61 88

VALORACIÓN: El sensacional apartado gráfico nos sumerge en un torrente de acción donde los sustos los ponen los Stroggs y la puntería nosotros. Fallar no es una opción.

PUESTO 3
Doom 3

GANADOR PRECIO CALIDAD Computer Hoy Juegos



- La ambientación es tremenda.
- Muchos sustos.
- Historia muy trabajada.
- Toneladas de acción



- Puede resultar repulsivo para los jugadores más aprensivos.
- La inteligencia artificial de los enemigos no es muy alta.



Nota:	Bien 6,89
Precio/Calidad:	Notable
Precio:	29,95€

DISTRIBUIDOR: Activision
PRODUCTOR: id Software
DESARROLLADOR: id Software
TEL. DE INFORMACIÓN: 91 490 15 80
FAX DE INFORMACIÓN: 91 662 61 88

VALORACIÓN: Tanto los gráficos, como la ambientación y el sonido nos introduce en una aterradora pesadilla que nos provocará una angustia terrible y miedo a la oscuridad .

PUESTO 4
Doom 3 La Resurrección del Mal





- El diseño de los enemigos es muy bueno.
- Nos somete a una tensión extrema.
- Muchas armas disponibles.

- Puede ser repulsivo para los jugadores más aprensivos.
- La inteligencia artificial de los enemigos no es muy alta.

Nota:	Bien 6,76
Precio/Calidad:	Notable
Precio:	29,95€

DISTRIBUIDOR: Activision
PRODUCTOR: id Software
DESARROLLADOR: id Software
TEL. DE INFORMACIÓN: 91 490 15 80
FAX DE INFORMACIÓN: 91 662 61 88

VALORACIÓN: Excelente expansión repleta de sobresaltos que nos tendrá constantemente en vilo. Las nuevas armas incluidas le confieren inéditas posibilidades de juego.

SAGAS CON MUCHA HISTORIA

Indiscutiblemente, dos de las sagas más famosas para PC, tanto por su revolucionario sistema de juego –en el caso de «Doom»–, como por sus espectaculares gráficos –si hablamos de «Quake»–. Dos conceptos que han sabido vencer al tiempo reinventándose a sí mismos.



DOOM



DOOM II



QUAKE



QUAKE II

Corría el año 1992 cuando aparecía en el mercado un título que revolucionaría para siempre el concepto de entretenimiento, de la mano de Jonh Carmack. «Doom» fue un bombazo y el advenimiento de un género, el de la acción 3D en primera persona. La moda desde luego no iba a ser pasajera, como demostró su continuación «Doom II», que superó en calidad y ventas a su hermano menor. Con «Doom 3» se retomó la historia situándola en un laboratorio de Marte donde unos experimentos científicos abren las puertas del infierno.

La saga «Quake» comenzó su andadura en el año 96, con un desarrollo que se apoyaba en una calidad gráfica fuera de serie y que nos sometía a duras pruebas, aunque realmente fue la segunda parte la que exprimió hasta el límite la tecnología de aquella época, aprovechando a la perfección la aceleración gráfica. El argumento quedó un tanto aparcado con la salida de «Quake III», enfocado a las opciones multijugador y batallas on-line. Por suerte, «Quake 4» ha retomado el hilo de la historia, aportando mucha más profundidad.




Computer
Hoy
Juegos

Panzers II

Estrategia · Liderar un ejército por el desierto africano no es tarea sencilla, aunque gracias a estos consejos sabrás cómo triunfar en el campo de batalla. Test pág. 24

Lo que hay que saber

Puntos Clave

LO QUE HAY QUE SABER

1. INTERFAZ



Aquí tenemos un compendio de la información que nos encontraremos en pantalla: ❶ etiqueta de grupos creados, ❷ botón de menú, ❸ objetivos de la misión, ❹ tiempo transcurrido desde el inicio de la misión, ❺ pausar juego, ❻ velocidad normal, ❼ velocidad rápida, ❽ temperatura del tanque, ❾ blindado seleccionado, ❿ minimapa, ⓫ ocultar terreno en el minimapa, ⓬ información sobre la unidad seleccionada, ⓭ apoyo en la misión, ⓮ encender/apagar luces, ⓯ distintas posiciones de la infantería, ⓰ órdenes disponibles, ⓱ estado de la unidad, ⓲ selección rápida del héroe.

2. ARMADURA DE TANQUES



Como se puede observar ❶, el tanque posee armaduras independientes para cada parte; la frontal es la más gruesa. Si se daña mucho un costado lo mejor es ofrecer el otro.

3. CENTROS DE SUMINISTRO



Están ubicados en distintas zonas del mapa y recurriremos a ellos cuando necesitemos llenar la barra de salud u obtener munición. Debemos evitar que los tome el enemigo.



4. APOYO



Aviones de reconocimiento: seleccionamos esta pestaña 1 y al pinchar en una zona tapada por la niebla de guerra, aparecerá una avión 2 que nos mostrará ese área.



Artillería: cada vez que descubramos una gran aglomeración de unidades enemigas en una misma zona, lo mejor será enviar la artillería para que acabe con todas.



Bombardero: otra de las opciones disponibles para acabar con el enemigo es utilizar este tipo de aviones, que arrojarán su mortífera carga sobre concentraciones enemigas.



Caza: si, por el contrario, queremos destruir una única unidad, los cazas ligeros serán los más efectivos para realizar esta labor de índole más selectiva.

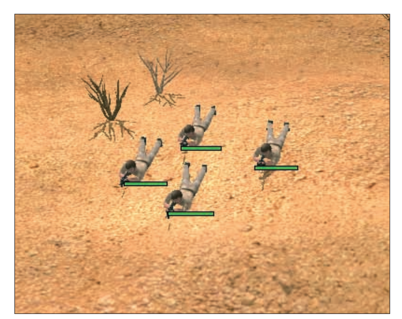
5 .INFANTERÍA



Levantados: ésta será la posición inicial. Es la más rápida a la hora de avanzar aunque, obviamente, estaremos mucho más expuestos al fuego enemigo.



Arrodillado: postura ideal para disparar, ya que nos permite lograr mayor estabilidad para apuntar. Avanzaremos más lentamente que si estuviéramos de pie.



Tumbados: sin duda la mejor posición para el combate, ya que al enemigo le costará más trabajo hacer blanco. La contrapartida es que ganamos terreno muy lentamente.

6. INTERIORES



Si colocamos a la infantería en el interior de un edificio le sacaremos mucho más partido, ya que antes de acabar con nuestros hombres deben demoler la estructura.

7. PUNTOS DE PRESTIGIO Y COMPRAS



Prestigio conseguido: al finalizar la misión se tendrá en cuenta la forma en que hayamos alcanzado los objetivos, así se nos darán más o menos puntos de prestigio 1 y se calificará nuestra actuación 2.



Comprar 1: estos puntos son muy importantes pues sirven para adquirir más material bélico. Al término de la misión nos dirigimos a esta pantalla para ver el material 1 que tendremos disponible.



Comprar 2: nuestras unidades aparecerán en la parte izquierda de la pantalla 2, mientras que las disponibles para compra se sitúan en la derecha 3. Si pinchamos sobre alguna aparecerá una breve descripción 4.



Comprar 3: si deseamos adquirir alguna, bastará con seleccionarla 5 y, después, pinchar sobre 6. Una vez realizada esta operación, veremos como se nos restan los puntos de prestigio 7 que nos cuesta la compra.

8. CAMIONES DE APOYO



Camión de reparaciones: desde el punto de vista de la logística son fundamentales para superar la mayoría de las misiones, pues se encargan de reparar nuestros vehículos y reponer la armadura perdida.



Camión de munición: cada blindado cuenta con un número determinado de munición, si ésta se agotase o fuera escasa, tendríamos que ordenarle a este vehículo que la repusiera de inmediato.

9. CREANDO GRUPOS



Para usar esta opción tendremos que seleccionar a todos los integrantes del futuro grupo 1 y, a continuación, pulsar sobre Ctrl + 1. Con esta operación habremos completado la primera escuadra.



Cuando deseemos seleccionar el grupo creado pincharemos sobre esta pestaña 3, que también nos servirá para cambiar el acceso directo por otra tecla. Simplemente, habrá que cogerla y arrastrarla.

LO QUE HAY QUE SABER

10.LUCES



Durante las misiones nocturnas podemos optar por el sigilo para que el enemigo no pueda detectarnos. Para ello, iremos con las luces apagadas en todos nuestros vehículos.



En cambio, si las encendemos pinchando sobre 1 ganaremos un 25% de visión. El problema es que nos arriesgaremos a que el enemigo nos vea desde mucho más lejos.

11. MINAS



Detectando minas: solamente con la infantería 1 equipada con detectores 2 podremos acercarnos a una mina 3 para desactivarla sin peligro a que detone.



Si por algún casual no hemos conseguido detectar la mina y nuestro carro pasa por encima de ella, sus cadenas 4 quedarán inutilizadas y no podrá moverse.

12. LÍDERES



En todas las misiones contaremos con el apoyo de líderes 1. Este icono 2 colocado sobre sus vehículos nos permite localizarlos.

13. RANGO DE UNIDADES



El alcance de fuego de cada unidad lo marca el círculo rojo que aparece alrededor de ella. La artillería es la que más tiene.

14. EXPERIENCIA



Cuando una unidad suba de experiencia aparecerá una estrella 1. También podremos ver el nivel 2 y la cantidad 3.

15. LA TRIPULACIÓN



Encontraremos tanques abandonados que necesitan tripulación, pero sólo las unidades destinadas a los carros pueden llevarlos.

16. DE NOCHE



En las misiones nocturnas, los vehículos con las luces puestas 1 aumentan un 25% su rango de visión, pero se detectan 2 antes.

17. IMPARABLES



No hay obstáculo capaz de detener a estas masas de acero. Aplastarán árboles, alambradas o cualquier estructura que encuentren.

18. PIEZAS DE ARTILLERÍA



Valiosísimas unidades, pues infligen mucho daño a los blindados. Colocarlas sobre una montaña es todo un acierto.



PUNTOS CLAVE: LA CAMPAÑA DEL EJE

1. EL OASIS DE SIDI BARRANI



1 **Nada más comenzar** se nos dan los objetivos principales de la misión 1: realizar un reconocimiento de toda la zona y encontrar el avión de Sergio de Angelis.



2 **En cuanto avancemos** unos cuantos metros aparecerán dos carros enemigos dispuestos a pararnos los pies. Les doblegaremos sin problemas.



3 **A continuación,** debemos dirigirnos al oasis situado a la izquierda del terreno. Una vez allí, se nos pedirá que conquistemos los dos que hay en el mapa 2.

1. EL OASIS DE SIDI BARRANI



4 **Nuestro potencia de fuego** conseguirá acabar con la resistencia en un periquete, aunque hay que tener mucho cuidado con las unidades de infantería.



5 **Nos desplazamos** hacia la derecha para coger el pequeño camino que conduce al interior del mapa. Allí, debemos conquistar el centro de suministro.



6 **Tras apoderarnos de él,** recuperamos completamente la salud de los carros de combate y recargamos munición, que ya comenzaba a escasear.



7 **A la izquierda divisamos** un tanque enemigo abandonado. Es más potente que los nuestros, así que cambiamos la tripulación y nos lo apropiamos.



8 **Ya estamos listos** para conquistar el siguiente oasis. Lo haremos colocando la pieza de artillería de forma que su rango de alcance abarque toda su superficie.



9 **Entonces,** enviaremos a nuestras fuerzas de choque, los tanques, para exterminar a todos los enemigos que se encuentren en esa zona.



10 **Conquistados ambos oasis,** nos centraremos en la búsqueda de nuestro hermano. Ponemos rumbo norte, al lugar donde se estrelló el avión.



11 **Aniquilada la resistencia,** subiremos la pequeña ladera para destruir todas las baterías antiaéreas que coronan la cima de la montaña.



12 **Seguiremos las huellas** dejadas por nuestro hermano al escapar del avión siniestrado, las cuales nos llevan hasta la parte superior derecha del mapa.



13 **Presenciamos una secuencia** de vídeo y luego aparecerán tantos enemigos que habrá que huir. Al volver al avión se incorporarán incluso más rivales.



14 **Sólo frenaremos la huida** cuando nuestros blindados estén un poco dañados. Entonces, utilizaremos el camión de reparaciones.



16 **Con esta estrategia** no tendremos muchos problemas para alcanzar el punto concertado. Si lo logramos terminaremos la misión.

F.E.A.R. (y III)

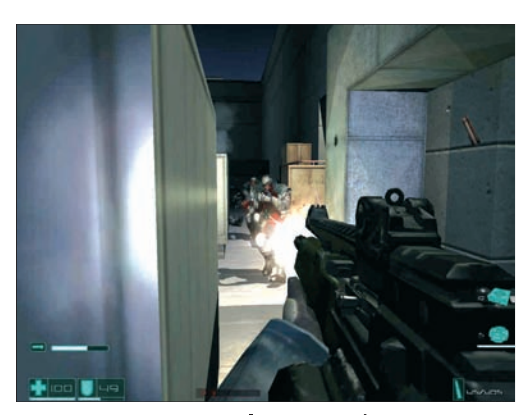
First Encounter Assault Recon

Acción · Alice Wade tiene la clave de lo que ocurre en Armatech y ponerla a salvo es la principal prioridad para descubrir toda la información posible sobre Origen. **Test** pág. 36 CHJ 56

Puntos Clave

PUNTOS CLAVE: ALICE WADE TIENE LA RESPUESTA

1. PUNTO CIEGO



1 Aprovecharemos las zonas más angostas para atraer a los enemigos hacia las minas. Ésta se revelará como una buena estrategia para salvar el pellejo.



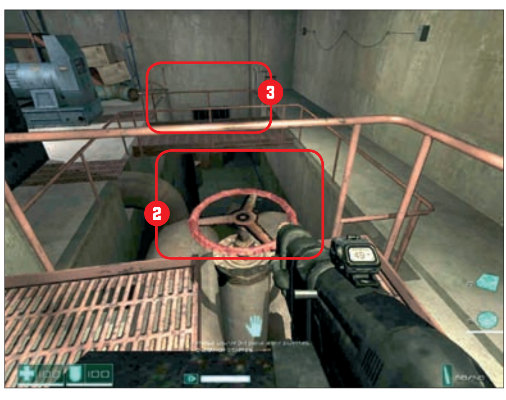
2 Volvemos a introducirnos en el edificio y aprovechamos las esquinas para resguardarnos de los constantes ataques de los soldados clon.



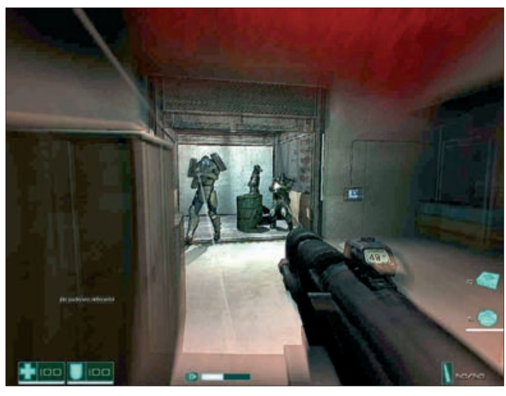
3 Localizaremos en la azotea un rifle de francotirador, que nos servirá para liquidar más fácilmente a los enemigos que se encuentren alejados.



4 De vuelta en las instalaciones de Armacham caemos por un agujero a los sótanos del edificio. Debemos subir por esta rampa ❶ para abandonar la zona.



5 Pinchamos sobre la válvula ❷ para abrirla y permitir que el agua llene el depósito ❸. Así alcanzaremos buceando la habitación de al lado.



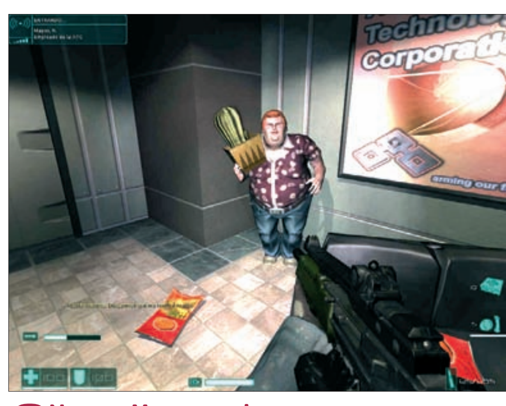
6 A continuación, activamos la energía del edificio. Esto pondrá en funcionamiento el ascensor, que aparecerá al instante cargadito de enemigos.

1. SAYONARA, IMBÉCIL

SAYONARA, IMBÉCIL



7 **Regresamos a las oficinas** por el ascensor. Buscando, damos con una habitación que contiene varios pertrechos como granadas, armadura y botiquines.



8 **Norton Mapes vuelve a entrar** en escena y nos pide nuevamente que procedamos a desactivar la seguridad de toda esa zona. Lo hacemos obedientemente.



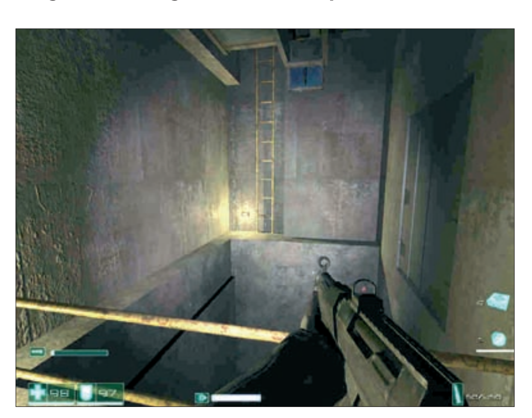
9 **La resistencia es férrea** en el área de los laboratorios, con decenas de soldados clon abriendo fuego. Las granadas recogidas nos servirán para reventarlos.



10 **Desconectamos** el sistema de seguridad tal y como nos pidió Norton y, acto seguido, volvemos a su encuentro deshaciendo el camino andado.

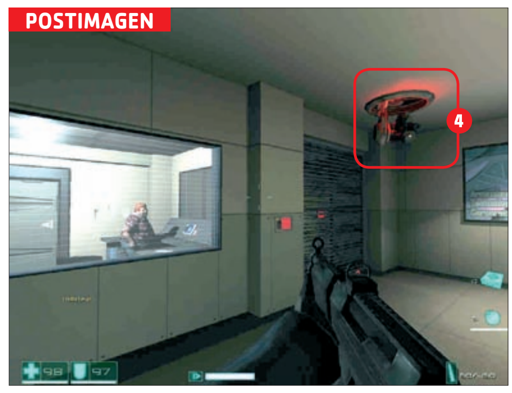


11 **¡Nos la ha vuelto a jugar!** Mapes ha escapado por el ascensor dejándonos con un palmo de narices. ¡Hemos tropezado dos veces en la misma piedra!



12 **Sin perder un instante** nos lanzamos tras él por el hueco del ascensor. ¿Estará de lado de los soldados clon? ¿Cuál es su juego?

POSTIMAGEN



13 **Las jugarretas de Norton** no han terminado. Ahora activa las defensas pesadas 4 de las instalaciones Armatech. Destruirlas es la única opción.



14 **Volvemos a retroceder** y, para nuestro alivio, encontramos una nueva vía de avance justo al fondo del respiradero 5. Escapamos.



15 **Disparamos a esta caja** 6 para arrimarla a la pared. La finalidad es subirnos encima para, de esta manera, introducirnos por la abertura en el muro.



16 **Nuevos enemigos** aparecerán llovidos del techo. Acabamos con ellos con nuestra eficacia habitual y continuamos nuestro camino.



17 **En una de las mesas** encontramos un potenciador de reflejos y un botiquín la mar de útiles, dado el acierto que muestran los soldados.



18 **Un nuevo enemigo** irrumpe en escena. El tipo es duro de pelar y sólo podremos abatirlo utilizando el lanzamisiles en cuanto aparezca.

PUNTOS CLAVES: EL FINAL SE ACERCA

3. POSTIMAGEN



19 **Activamos el elevador** para subir a la planta superior en las instalaciones Armatech. El ascenso se nos hará interminable y muy peligroso.



20 **Uilizamos esta escalera** para acceder a la parte superior, a la que necesitamos llegar para seguir avanzando, saltando de caja en caja 7.



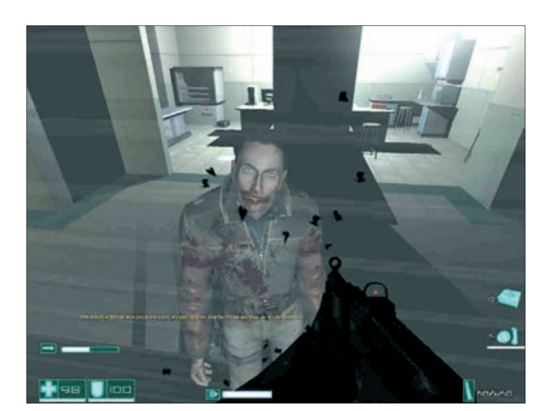
21 **En un falso techo** descubriremos un maravilloso regalito; un poderosísimo arma que nos facilitará el "paseo" por las oficinas de Armatech.



22 **Una alarma bloquea** las salidas hacia los niveles superiores. Será necesario desactivarla si queremos continuar la aventura.



23 **Encontraremos un monitor** desde el que podemos tomar el control de una torreta defensiva. Lo vamos a pasar bien fulminado enemigos.



24 **Es la hora del "show"** de Paxton Fettle, que hace una espectral aparición para después desaparecer en la nada. ¿Por qué juega con nosotros?

ALICE WADE

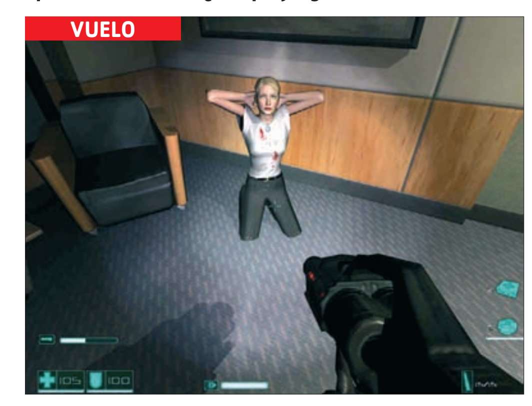


25 **De camino al despacho** de Alice Wade nos toparemos con una fuerte resistencia. Eliminarla completamente es una prioridad absoluta.



26 **Llegados al despacho** de Alice descubrimos que está desaparecida. Nos dirigimos en ascensor a la oficina de Harlan Wade, pero Alma nos hace una visita.

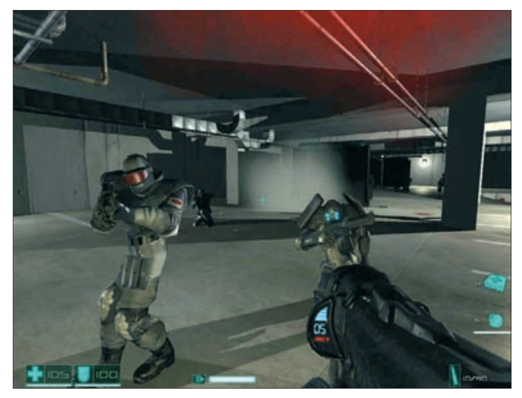
VUELO



27 **Afortunadamente,** Alice Wade está a salvo en el despacho de su padre. La liberamos y nos dirigimos hacia la azotea para ser evacuados.



28 **Un helicóptero enemigo** destroza nuestro pasaporte de salida. Alice Wade escapa hacia el sótano del edificio de Armatech. La seguimos.



29 **En los aparcamientos** encontramos fuerte resistencia enemiga y ni rastro de Alice. Al parecer escapó en su vehículo particular. Debemos encontrarla.

DECADENCIA URBANA



30 **La señal indica que Alice** se ha dirigido al distrito de Auburn, en busca de su padre. Derriban nuestro helicóptero y caemos en un edificio en ruinas.

4 . DECADENCIA URBANA



31 **Paxton Fettel** ha localizado a Alice antes que nosotros. Acudimos en su ayuda pero justo al llegar se esfuma, dejándonos pasmados.

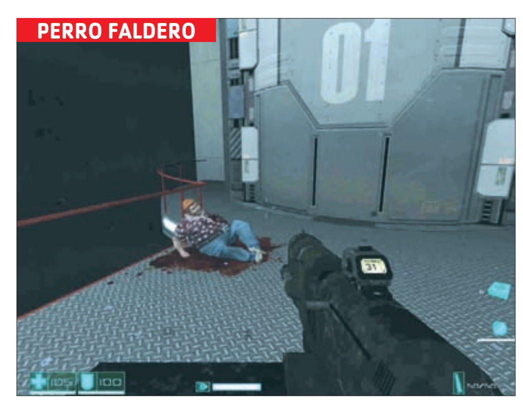


32 **El objetivo es hallar** el complejo Rammelmeir, donde la señal de Alice se vio por última vez. Hay muchos enemigos patrullando la zona.



33 **Una falsa pared** esconde la entrada al complejo donde se ha creado Origen. Las preguntas están cada vez más cerca de obtener respuestas.

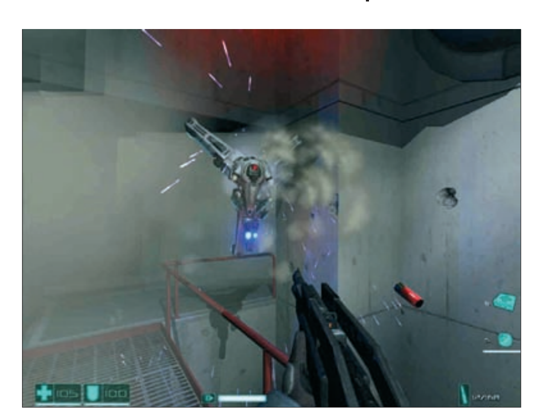
PERRO FALDERO



34 **Dentro del complejo** vemos a Norton herido. Nos dice que si queremos dar con Harlan Wade debemos desviar la corriente a la puerta del fondo.



35 **Las instalaciones** están atestadas de enemigos pero localizaremos los interruptores que liberan la energía sin mayores complicaciones.



36 **Cuanto más cerca** estamos de conseguir nuestro objetivo, más enemigos aparecen. Acabar con todos ellos es la única manera de averiguar la verdad.



37 **Llegados a este punto** sin retorno, la única salida es introducirnos en esta cinta transportadora 8. Nos acercará más a Alice Wade.

LA CÁMARA



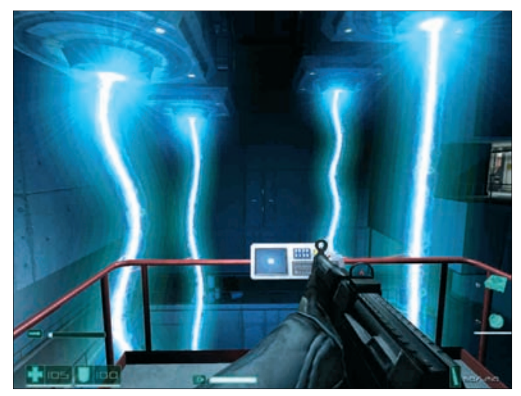
38 **En otra alucinación** vemos a Paxton Fettel y a Alice Wade caminando por uno de los pasillos. El oscuro Paxton nos facilitará una información importante.



39 **Pero entonces lo hallaremos** muerto junto a la chica en un horrible baño de sangre. Harlan Wade pretende proseguir el ritual con Alma, pero muere.



40 **Unos extraños** seres provenientes de otra dimensión hacen su aparición invocados por Alma. Si nos tocan, ya podemos darnos por muertos.



41 **Destruimos** el generador de electricidad de Origen para destruir las instalaciones secretas. Parece la única forma de acabar con el castigo de Alma.

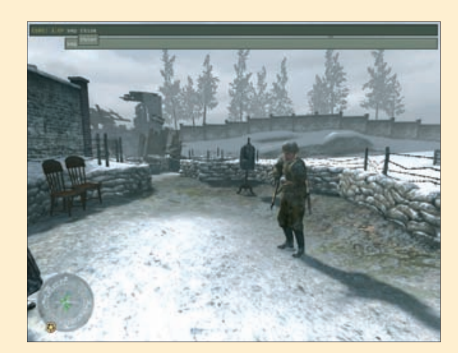


42 **En cuanto salgamos** a la superficie el generador explotará, arrasando todo lo que encuentre a su paso... nosotros incluidos. ¿O saldremos vivos?

Juega con ventaja

CALL OF DUTY 2

Las tropas aliadas se dirigen hacia Berlín para dar el golpe de gracia al mermado y desanimado ejército Alemán. De todos modos venderán cara la derrota, así que una ayudita no nos vendrá nada mal. Test pág. 32 CHJ57



1 **En cualquier momento** de la partida pulsamos ' y escribimos seguidamente MAP RHINE. Presionamos Enter.



2 **Automáticamente,** se cargará la fase donde los soldados americanos luchan arduamente por cruzar el Rhin.

CÓDIGO	EFECTO
map 88ridge	Colina 88
map toujane_ride	Escapada en coche
map matmata	Asalto al Matmata
map bergstein	Bergstein
map downtown_sniper	Camarada francotirador
map libya	Carga cruzada
Map duhoc_defend	Defendiendo el punto
Map demolition	Demolición
Map downtown_assault	Asalto al pueblo
Map elalamein	El Alemein
Map decoytown	Aguantando la linea
Map beltot	Prisioneros de guerra
Map trainyard	Estación de trenes nº1
Map hill400_assault	Los Rangers lideran
Map moscow	Entrenamiento del ejército
Map tankhunt	Reparando la tela
Map toujane	Recuperando Toujane
Map cityhall	Ayto. de Stalingrado
Map hill400_defend	La batalla por la colina
Map duhoc_assault	Batalla de Pointe du Hoc
Map breakout	La caja brigada
Map crossroads	El cruce
Map decoytrenches	La incursión
Map eldaba	El principio del fin
Map silotown	El silo
Map newvillers	El tigre

IMPERIAL GLORY

Barra libre de dinero en tiempos de guerra. ¿Qué más se puede pedir? Test pág. 22 CHJ51



1 **Para que los trucos funcionen** necesitamos tener instalada la versión 1.1 del juego.



2 **Escribimos** PYROGODMODE en los créditos. Un sonido confirma que el truco está activado.



3 **Durante la partida** presionamos Ctrl + Alt + D para engordar las arcas de nuestro imperio.

CÓDIGO	EFECTO
Ctrl + Alt + D	Aumenta el dinero
Ctrl + Alt + N	Más comida
Ctrl + Alt + X	Aumenta la población
Ctrl + Alt + Y	Más materiales



EARTH 2160

Ahora es posible conocer los secretos que esconde el destino.



1 **Pulsamos** Enter durante la partida para escribir CHEATS_2160. Se activarán los trucos.



2 **A continuación,** tecleamos RESETFOG y presionamos Enter para continuar.



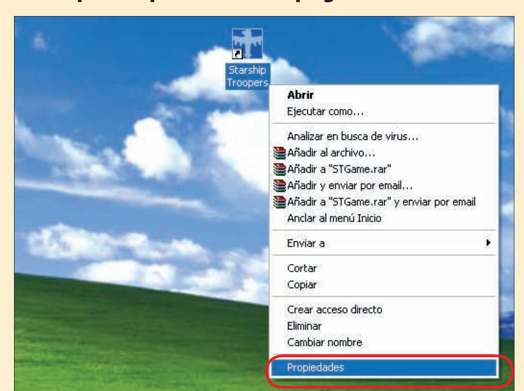
3 **Toda la niebla que cubría** el mapa desaparecerá y podremos ver a los enemigos como si nada.

CÓDIGO	EFECTO
cheats_2160	Activa la opción de trucos
resetfog	Muestra todo el mapa
heal	Cura la unidad seleccionada
hill	Elimina las unidades marcadas

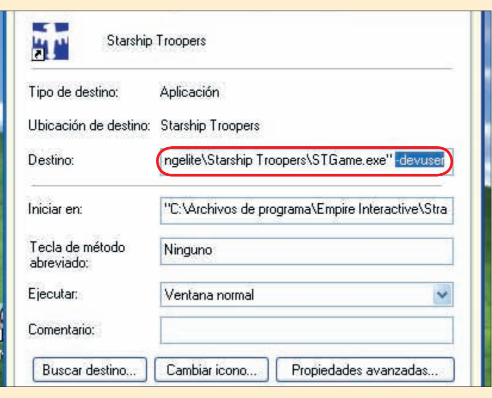


STARSHIP TROOPERS

No te preocupes si estos repugnantes insectos te superan en una proporción de 300 a 1, les vamos a dar "Baygon" del bueno. Test pág. 48



1 Abrimos las propiedades del acceso directo del juego que podremos encontrar en el escritorio.



2 Escribimos [-][D][E][V][U][S] al final del recuadro Destino. Aceptamos los cambios.



3 En plena misión sólo tendremos que pulsar sobre la tecla [º] para acceder a la consola de comandos.



4 Una vez abierta, escribimos [B][A][N][Z][A][I] para obtener velocidad, invulnerabilidad y mal de ojo.



5 Ahora seremos el triple de rápidos, invencibles y nos bastará con mirar a un bicho para fulminarlo.

CÓDIGO	EFECTO
Banzai	Velocidad, invulnerabilidad, mal de ojo
Evileye	Mal de ojo
Godmode	Invencible
Ineedammo	Recarga munición



FINAL CONQUEST

Equiada es una tierra en guerra perenne. Si quieres poner fin a esta situación, olvídate de la épica y gana como sea. Léase con trampas. Test pág. 51



1 Un ejercito enémigo ataca a nuestras tropas sin piedad. ¿Qúe podemos hacer?



2 Lo mejor será pulsar [Enter]. Se abre la consola del chat y escribimos [K][I][L][L][E][M][A][L][L].



3 Complacidos veremos cómo los adversarios caerán fulminados al instante. Sin utilizar la espada.



4 Si no tenemos la bolsa bien cubierta, volvemos a pulsar [Enter] para escribir [O][C][T][R][T][A].



5 Automáticamene, ganaremos 7 puntos de gloria, 3.000 de oro y 100 gemas.

CÓDIGO	EFECTO
Killemall	Aniquila a todos los enemigos
Healemall	Cura a todos los aliados
Octrta	Gran cantidad de recompensas
Fasterfaster	Las unidades se crean rápidamente



PAD DE CONTROL Y VOLANTES

¿Harto de jugar con el teclado y el ratón?
Control total en tus juegos

¿Pretendes jugar a «Need for Speed Most Wanted» y a «Pro Evolution Soccer 5» con el teclado y el ratón? Chaval, no te compliques la vida y juega como Dios manda.

Con el tiempo, el teclado y el ratón se han convertido en el mejor compañero de los usuarios de PC, que creen ver en este binomio la herramienta ideal para disfrutar de todo tipo de juegos. Sin embargo, no nos engañemos, dispositivos como los **joystick** Pág.96, los **pad de control** Pág.96 o los volantes cumplen con una función que difícilmente es capaz de superar el mejor conjunto de escritorio. Por este motivo, este mes hemos decidido que el laboratorio de COMPUTER HOY JUEGOS analice seis dispositivos de juego, tres volantes con sus respectivos pedales y tres pad de control o gamepad.

¿CUÁL ES SU UTILIDAD?

Podemos decir que un pad de control se puede utilizar casi con cualquier género existente. Tan sólo aquellos juegos tipo aventura, en los que debemos movernos por una interfaz gráfica por medio de un puntero, el uso de este periférico no resulta aconsejable. Los volantes, en cambio, tienen una función mucho más definida. Más allá de los juegos de velocidad, su utilidad es prácticamente nula. Algunos jugadores los utilizan con simuladores de vuelo, pero la falta de un tercer eje de movimiento dificulta notablemente un buen pilotaje. Las diferencias, por tanto, son evidentes: el pad de control es más barato y funciona con casi cualquier juego; el conjunto de volante y pedales potencia el realismo de los juegos de velocidad, pero son mucho más caros y su utilidad, obviamente, está muy limitada. Una vez que hemos decidido qué periférico se ajusta más a nuestras necesidades, vamos a echar un vistazo a aquellos aspectos que no debemos dejar pasar al adquirir uno nuevo. Es decir, los requisitos que todo dispositivo de juego debe cumplir.

A TENER EN CUENTA...

El principal aspecto que debemos evaluar a la hora de adquirir uno de estos dispositivos es el de la comodidad. Por muchos botones, **stick analógicos** Pág.96 y **pad direccionales** Pág.96 que un dispositivo para juegos pueda tener, de nada nos servirán si producen fatiga en nuestras manos o, en el caso del volante, nos obliga a adoptar posiciones inadecuadas. Por tanto, debemos probarlo en la propia tienda. En última instancia, eso sí, podemos recurrir a la opinión que aportamos en los test de este mes, aunque esto, como los colores, es cuestión de gustos. Otro aspecto que deben tener en cuenta aquellos usuarios que dispongan además de una consola es la compatibilidad con estas, ya que muchos dispositivos pueden ser utilizados tanto con el PC como con PlayStation 2 y Xbox.

¿QUÉ DEBEN TENER?

De un pad de control debemos esperar que tenga, además del pad direccional, uno o dos stick analógicos, así como un mínimo de ocho botones. En un volante, en cambio, buscaremos un tacto agradable, un mínimo de ocho botones, palanca de cambio integrada o, en su defecto, un par de gatillos para cambiar de marcha, como en los Fórmula 1. Es importante que disponga de un pad direccional o de un stick analógico al que se pueda acceder con el pulgar, de manera que podamos cambiar la vista, por ejemplo para mirar hacia atrás, de una forma rápida y sencilla. En cuanto a los pedales, es importante que, al igual que el volante, se fije firmemente a cualquier tipo de superficie, ya que durante la carrera es posible que realicemos movimientos bruscos que acaben por desplazar el módulo de los pedales de su posición óptima.



Hay juegos que manejarlos con el teclado es un engorro. Por eso se inventaron los volantes y los pad de control.

¿VIBRACIÓN O FORCE FEEDBACK?

Como resultado de alguna que otra práctica de publicidad engañosa, muchos usuarios confunden la simple vibración del volante con el efecto **Force Feedback** Pág.96, un término compuesto que podríamos traducir como "Respuesta de Fuerza", y que fue desarrollado por Microsoft cuando todavía fabricaba dispositivos de juego para Windows. Los periféricos que utilizan el primer sistema, especialmente los pad de control, se limitan a mover unas pesas metálicas, de forma asimétrica que, al girar, producen la vibración. Sin embargo, los periféricos con Force Feedback, normalmente volantes, incorporan un motor capaz de hacer girar el volante a izquierda y derecha con una determinada intensidad, contrarrestando si es necesario la fuerza que el jugador aplica con sus manos. Esto permite simular la colisión con una pared u obstáculo, así como reproducir con realismo el movimiento por distintas superficies como troncos, arena, etc. Algunos volantes se limitan a incluir el efecto de vibración, abaratando así un producto que, en ningún caso, proporcionará las mismas sensaciones. Por tanto, y sobre todo a la hora de hacerte con un volante, debes saber si te están ofreciendo un auténtico Force Feedback o un simple efecto de vibración. La diferencia es más que notable.

Los 3 Pad de Control


COMPENSADO
Speed Link SL-6541 Bullfrog Blue Touch


ROBUSTO
Genius MaxFire G-12U


LIGERO
Saitek P2600 Rumble Pad

Los 3 Volantes


COMPLETO
Speed Link SL-6695 USB Power Force Feedback Wheel


ESTABLE
Saitek R220 Digital Wheel

Así hacemos los Test

COMPUTER HOY JUEGOS ha llevado a cabo dos Test de tres volantes y tres pad de control para PC. Las pruebas de laboratorio se han llevado a cabo en el instituto tecnológico de pruebas Fujitsu-Siemens en Alemania. Los aspectos examinados se describen a continuación.

INSTALACIÓN

La instalación, tanto de los pad de control como de los volantes, debe resultar sencilla y, en lo posible, breve. La descripción del proceso debe presentarse en forma impresa y en unos términos que cualquier usuario pueda interpretar correctamente, siguiendo cada uno de los pasos requeridos sin mayores complicaciones. A continuación, se comprueba el correcto funcionamiento del periférico y la compatibilidad con tres juegos distintos, valorando su respuesta de control y diseño.

MANEJO Y CONTROL

Con estos test se pretende examinar la sensación al tacto de los periféricos, comprobando que no existan aristas molestas en su diseño, costuras que estorben o formas que incomoden el uso del dispositivo. En este apartado también se conceden puntos positivos a aquellos modelos que disponen de elementos de control adicionales como un pad direccional, un elevado número de botones o palanca de cambio. La ubicación de todos estos elementos y el hecho de no tener que realizar movimientos forzados para acceder a ellos, se evalúa convenientemente.

RESISTENCIA A CAÍDAS

Para valorar su robustez son sometidos a un test de resistencia a caídas desde una altura de 80 centímetros, que es la altitud media de una mesa. Se estima que los periféricos deben soportar al menos cien accidentes de este tipo sin averíarse o sufrir fisuras. La máxima nota la obtienen aquellos que, después de la prueba, no muestran ningún tipo de desperfecto en su estructura y que siguen funcionando sin problemas.



La primera prueba consiste en comprobar la comodidad del dispositivo.

RESISTENCIA AL USO

En esta prueba se hace girar los volantes a izquierda y derecha, sin forzar el ángulo de giro, exactamente 89.000 veces. La misma cifra, pero esta vez de pulsaciones, se lleva a cabo con los pedales, un número que podría parecer arbitrario, pero que en realidad representa la carga de trabajo estimada para dos años de uso intenso. En ese mismo período de tiempo, se supone que cada uno de los botones de un pad de control es pulsado unas 120.000 veces, cifra exacta de pulsaciones que una máquina especial de nuestro laboratorio se encarga de ejecutar con extrema paciencia. Tras las pruebas se comprueba que ninguno de los elementos de control haya dejado de funcionar o muestre cierta pérdida de firmeza.



Una máquina ejecuta 89.000 pulsaciones sobre cada uno de los pedales.

SUCIEDAD Y LÍQUIDOS

Nada queda exento al polvo y otros agentes externos. La prueba que realizamos para verificar la resistencia a la suciedad es rápida y sencilla: enterramos literalmente los periféricos bajo una montaña de ceniza muy fina y comprobamos, a continuación, si afecta a su funcionamiento. En cuanto a los líquidos, bañamos cada modelo con un pegajoso refresco de cola y comprobamos que sigue funcionando. Pasadas 24 horas, volvemos a probarlo, examinando posibles efectos secundarios que pueda dejar un producto como el azúcar, componente muy dañino para las piezas móviles.

OTRAS PRUEBAS

La singularidad de los conjuntos de volante y pedales nos obliga a realizar determinados test, como la tensión máxima que son capaces de soportar.



Cien caídas desde una altura de 80 cm. ¿Habrá volante que lo resista?

Para ello, se desplaza el volante hasta su ángulo máximo de giro, punto en el que es sometido a una fuerza de carga de 300 Newton. Finalizado el test, se comprueba que sigue funcionando sin problemas y que no existe holgura, pérdida de precisión o la aparición de ángulos muertos. A continuación, se comprueba la fijación del volante y los pedales sobre distintos tipos de superficie, para terminar con la prueba de firmeza del volante, que se realiza dos veces, una con el volante a estrenar y otra después del test de durabilidad.

PRECIO / CALIDAD

La puntuación final que define la relación Precio/Calidad se consigue al dividir el precio del producto por la nota alcanzada en el Test. El resultado se compara con una tabla obtenida a partir de la media ponderada de los precios de los productos analizados, compuesta por intervalos que determinan la nota Precio/Calidad. Por ejemplo, un pad de control con una puntuación de 7,76, y cuyo precio sea de 24,99 €, obtendrá una nota Precio/Calidad de 24,99 / 7,76 = 3,22, es decir, bien.

PADS DE CONTROL

Índice hasta 2,33	Sobresaliente
2,34 hasta 2,92	Notable
2,93 hasta 3,89	Bien
3,90 hasta 5,83	Suficiente
5,84 hasta 11,66	Insuficiente
A partir de 11,67	Deficiente

VOLANTES

Índice hasta 5,66	Sobresaliente
5,67 hasta 7,08	Notable
7,09 hasta 9,44	Bien
9,45 hasta 14,16	Suficiente
14,17 hasta 28,33	Insuficiente
A partir de 28,34	Deficiente



En la radiografía de un pad de control observamos las piezas metálicas que producen la vibración.

En la imagen de la derecha vemos el motor que se encarga de generar el efecto Force Feedback.



ENDEBLE
Logitech Formula Vibration Feedback Wheel

PAD DE CONTROL

Resultados del Test

GANADOR CALIDAD Computer Juegos · GANADOR PRECIO CALIDAD Computer Juegos

		Puesto 1		Puesto 2		Puesto 3	
MODELO		**MAX FIRE G-12 U**		**SL-6541 BULLFROG BLUE TOUCH**		**P2600 RUMBLE PAD**	
FABRICANTE	PORCENTAJE	Genius	NOTA	Speed Link	NOTA	Saitek	NOTA
DISTRIBUIDOR		UMD		Agrupación Suns Ibérica		Corporate-PC	
SERVICIO	**7,0%**		**6,86**		**4,00**		**5,71**
Duración de la garantía (dato del fabricante)	3,0%	Normal (2 años)	6,00	Normal (2 años)	6,00	Normal (2 años)	6,00
Tipo de garantía (dato del fabricante)	1,0%	Sustitución por el distribuidor	8,00	Sustitución por el distribuidor	8,00	Sustitución por el distribuidor	8,00
Teléfono de asistencia técnica (comprobado)	2,0%	902 128 256	6,00	-	0,00	932 634 818	6,00
Ayuda en Internet (idioma, comprobado)	1,0%	Castellano (www.genius-kye.com)	10,00	Inglés (www.speed-link.com)	2,00	Otros idiomas (www.saitek.com)	2,00
Teléfono de información (comprobado)	0,0%	902 128 256		934 851 051		932 805 666	
Fax de información (comprobado)	0,0%	94 475 07 57		934 851 898		-	
INSTALACIÓN	**11,4%**		**7,67**		**7,67**		**8,05**
Instalación, programas de control (**driver** Pág.96, comprobado)	2,0%	Sencilla	8,00	Sencilla	8,00	Sencilla	8,00
Indica espacio necesario en disco (espacio ocupado, medido)	0,5%	No (38,41 **Megabytes** Pág.96)	0,00	No (36,77 Megabytes)	0,00	No (9,36 Megabytes)	0,00
Indica espacio libre en disco (comprobado)	0,5%	No	0,00	No	0,00	No	0,00
Desinstalación (datos restantes no desinstalados, medido)	1,4%	Sí (22,13 Megabytes)	1,02	Sí (20,38 Megabytes)	1,02	Sí (8,61 Megabytes)	4,14
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1,0%	Castellano	10,00	Castellano	10,00	Castellano	10,00
Funciona con «FIFA 06»	2,0%	Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00
Funciona con «GTA San Andreas»	2,0%	Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00
Funciona con «Juiced»	2,0%	Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2,0%**		**2,00**		**4,00**		**4,00**
Extensión y claridad de las instrucciones (comprobado)	2,0%	Bastante confusas	2,00	Algo confusas	4,00	Algo confusas	4,00
MANEJO	**22,0%**		**5,82**		**5,82**		**5,82**
Manejo del **pad de control** Pág.96 (comprobado)	7,0%	Aceptable	6,00	Aceptable	6,00	Aceptable	6,00
Accesibilidad a todos los elementos de control (comprobado)	7,0%	Normal	6,00	Normal	6,00	Normal	6,00
Comodidad en el manejo (comprobado)	4,0%	Algo incómodo	6,00	Algo incómodo	6,00	Algo incómodo	6,00
Función de repetición automática al pulsar las teclas (auto-fire, comprobado)	2,0%	Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00
Perfiles para juegos (comprobado)	2,0%	Ninguno	0,00	Ninguno	0,00	Ninguno	0,00
ELEMENTOS DE CONTROL	**10,6%**		**7,25**		**8,11**		**8,11**
Número de botones / elementos de control (comprobado)	4,6%	Numerosos (11)	8,00	Muy numerosos (13)	10,00	Muy numerosos (13)	10,00
Dispone de **stick analógico** Pág.96 (comprobado)	3,0%	Sí (2)	10,00	Sí (2)	10,00	Sí (2)	10,00
Dispone de regulador de aceleración (comprobado)	2,0%	No incluida	0,00	No incluida	0,00	No incluida	0,00
Conexión auxiliar (comprobado)	1,0%	Incluida	10,00	Incluida	10,00	Incluida	10,00
CALIDAD	**42,0%**		**10,00**		**10,00**		**9,05**
Prueba de resistencia a caídas (robustez, comprobado)	10,0%	Superada	10,00	Superada	10,00	Superada	10,00
Prueba de resistencia al uso continuado (durabilidad, comprobado)	12,0%	Superada	10,00	Superada	10,00	Superada	10,00
Prueba de resistencia a la suciedad (comprobado)	10,0%	Superada	10,00	Superada	10,00	Parcialmente superada (el botón 1 dejaba de funcionar en ocasiones, hasta que se limpió por completo el pad).	6,00
Prueba de resistencia a fluidos (comprobado)	10,0%	Superada	10,00	Superada	10,00	Superada	10,00
OTROS	**5,0%**		**4,40**		**5,20**		**4,40**
Longitud del cable (medido)	2,0%	Normal (185 cm.)	6,00	Normal (181 cm.)	6,00	Normal (193 cm.)	6,00
Fijación del cable (comprobado)	1,0%	Estable (manguito para el cable)	10,00	Estable (manguito para el cable)	10,00	Estable (hueco para el cable)	6,00
Peso (medido)	2,0%	Muy pesado (313 gr.)	0,00	Bastante pesado (287 gr.)	2,00	Algo pesado (283 gr.)	2,00
Tipo de conexión al PC (comprobado)	0,0%	Conector **USB** Pág.96		Conector USB		Conector USB	
Extras proporcionados	0,0%	CD con los controladores para la instalación		CD con los controladores para la instalación		CD con los controladores para la instalación; aplicación "Saitek Smart Technology"	
Driver proporcionados para los sistemas operativos (dato del fabricante)	0,0%	Windows 98, ME, 2000 y XP		Windows 98, 98SE, ME, 2000 y XP		Windows 98, ME, 2000 y XP	
NOTA MEDIA	**100%**		**7,86**		**7,83**		**7,56**
CORRECCIÓN POSITIVA		Efecto de vibración	+0,40	Efecto de vibración	+0,40	Efecto de vibración	+0,40
CORRECCIÓN NEGATIVA							
RESULTADO DEL TEST		**Notable**	**8,26**	**Notable**	**8,23**	**Notable**	**7,76**
PRECIO/CALIDAD		**Notable**		**Bien**		**Bien**	
Precio aproximado		19,99 €		24,99 €		24,99 €	
Cálculo de la nota precio/calidad		19,99 / 8,26 = 2,42 = Notable		24,99 / 8,23 = 3,04 = Bien		24,99 / 7,76 = 3,22 = Bien	



Resultados del Test

		Puesto 1 (GANADOR CALIDAD Computer Juegos)		Puesto 2 (GANADOR PRECIO CALIDAD Computer Juegos)		Puesto 3	
MODELO		**SL-6695 USB POWER FORCE FEEDBACK WHEEL**		**R220 DIGITAL WHEEL**		**FORMULA VIBRATION FEEDBACK WHEEL**	
FABRICANTE	PORCENTAJE	Speed-Link	NOTA	Saitek	NOTA	Logitech	NOTA
DISTRIBUIDOR		Agrupación Suns Ibérica		Corporate-PC		Logitech	
SERVICIO	**7,0%**		**4,00**		**5,71**		**6,86**
Duración de la garantía (dato del fabricante)	3,0%	Normal (2 años)	6,00	Normal (2 años)	6,00	Normal (2 años)	6,00
Tipo de garantía (dato del fabricante)	1,0%	Sustitución por el distribuidor	8,00	Sustitución por el distribuidor	8,00	Sustitución por el distribuidor	8,00
Teléfono de asistencia técnica (comprobado)	2,0%	-	0,00	932 634 818	6,00	91 375 33 69	6,00
Ayuda en Internet (idioma, comprobado)	1,0%	Inglés (www.speed-link.com)	2,00	Otros idiomas (www.saitek.com)	2,00	Castellano (www.logitech.com)	10,00
Teléfono de información (comprobado)	0,0%	934 851 051		932 805 666		91 375 33 68	
Fax de información (comprobado)	0,0%	934 851 898		-		-	
INSTALACIÓN	**11,4%**		**6,67**		**10,00**		**7,67**
Instalación, programas de control (driver, comprobado)	2,0%	Sencilla	8,00	Muy sencilla (no necesita controladores)	10,00	Sencilla	8,00
Indica espacio necesario en disco (espacio ocupado, medido)	0,5%	No (40,07 Megabytes)	0,00	No es necesario	10,00	No (49,32 Megabytes)	0,00
Indica espacio libre en disco (comprobado)	0,5%	No	0,00	No es necesario	10,00	No	0,00
Desinstalación (datos restantes no desinstalados, medido)	1,4%	Sí (23,82 Megabytes)	1,02	No es necesario	10,00	Sí (37,33 Megabytes)	1,02
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1,0%	Castellano	10,00	No es necesario	10,00	Castellano	10,00
Funciona con «Juiced»	2,0%	Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00
Funciona con «Trackmania Sunrise»	2,0%	Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00
Funciona con «Need for Speed Underground 2»	2,0%	Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2,0%**		**4,00**		**6,00**		**4,00**
Extensión y claridad de las instrucciones (comprobado)	2,0%	Algo confusas	4,00	Aceptable	6,00	Algo confusas	4,00
MANEJO Y CONTROL	**34,0%**		**5,94**		**4,53**		**5,41**
Elementos de control (comprobado)	3,0%	Muy numerosos (15)	10,00	Varios (4)	6,00	Muy numerosos (11)	10,00
Ajuste, posibilidad de calibración (comprobado)	2,0%	Sencillo	8,00	Sencillo	8,00	Sencillo	8,00
Elementos de control adicionales (comprobado)	4,0%	Palanca de cambio	4,00	Palanca de cambio	4,00	Palanca de cambio y pad direccional	6,00
Eje del volante ajustable longitudinalmente / en altura (comprobado)	2,0%	No / No	0,00	No / No	0,00	No / No	0,00
Sensación de comodidad en el manejo y tacto (comprobado)	4,0%	Cómodo	6,00	Bastante incómodo	4,00	Cómodo	6,00
Acessibilidad a los elementos de control (comprobado)	4,0%	Normal	6,00	Con dificultad	4,00	Normal	6,00
Control de los pedales (pedales)	3,0%	Cómodo	6,00	Bastante incómodo	4,00	Bastante incómodo	4,00
Respuesta durante el juego (comprobado)	4,0%	Buena	8,00	Aceptable	6,00	Suficiente	4,00
Función de **repetición automática** Pág.96 al pulsar (comprobado)	2,0%	Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00
Perfiles para juegos (comprobado)	2,0%	No incluidos	0,00	No incluido	0,00	No incluido	0,00
Cable del volante (longitud, medido)	1,0%	Largo (216 cm.)	8,00	Medio (192 cm.)	6,00	Medio (185 cm.)	6,00
Cable de los pedales (longitud, medido)	1,0%	Medio (174 cm.)	6,00	Medio (170 cm.)	6,00	Largo (210 cm.)	8,00
Resistencia al giro cuando el volante es nuevo (porcentaje en relación a lo ideal, medido)	2,0%	Leve (-42,88%)	4,00	Demasiado leve (-63,52%)	2,00	Demasiado leve (-69,91%)	2,00
Ángulo de giro del volante (medido)	0,0%	45 grados		25 grados		40 grados	
Ángulo de giro de los pedales (medido)	0,0%	25 grados / 25 grados		25 grados / 25 grados		20 grados / 20 grados	
Dimensiones del volante (ancho x alto x largo, medido)	0,0%	24 x 27,5 x 31 cm.		27 x 25,5 x 30,5 cm.		34 x 26,5 x 31,5 cm.	
Dimensiones de los pedales (ancho x alto x largo, medido)	0,0%	29,5 x 12,5 x 43 cm.		22 x 14,5 x 36 cm.		24 x 8 x 13,5 cm.	
Tipo de conexión al PC (comprobado)	0,0%	Conector USB		Conector USB		Conector USB	
CALIDAD	**45,6%**		**8,46**		**9,16**		**5,50**
Test de resistencia a caídas (comprobado)	5,0%	Superado	10,00	Superado	10,00	Superado	10,00
Test de duración del volante (comprobado)	5,0%	Superado	10,00	Superado	10,00	No superado (a los 38.000 giros dejó de funcionar)	0,00
Test de duración de los pedales (comprobado)	5,0%	Superado	10,00	Superado	10,00	Superado	10,00
Tensión máxima de impacto en el volante (comprobado)	3,0%	Normal (a los 360 N el volante comenzó a fallar)	6,00	Muy elevada (500 N)	10,00	Muy elevada (500 N)	10,00
Ángulo de respuesta al funcionamiento en giro (medido)	2,0%	Bastante amplio (130 grados)	10,00	En la media (90 grados)	6,00	En la media (105 grados)	6,00
Test de desgaste: pérdida de firmeza en el volante (medido)	5,0%	Muy leve (8,65%)	10,00	Muy leve (3,20%)	10,00	Test no realizado	0,00
Resistencia cinética final (después del test de duración). Porcentaje de la resistencia en relación a la ideal (medido)	3,0%	Muy leve (-34,23%)	6,00	Demasiado leve (-60,32%)	2,00	Test no realizado	0,00
El diagrama muestra el índice de resistencia cinética (firmeza) durante el Test, en relación al índice ideal — Ideal; — Antes del Test de duración; — Después del Test de duración		Fuerza en Newton 0–30; Desgaste 20–100		Fuerza en Newton 0–30; Desgaste 20–100		Fuerza en Newton 0–30; Desgaste 20–100	
Test de fijación, fuerza necesaria para deslizar el volante sobre madera (fuerza aplicada en Newton)	4,0%	Muy alta (>15 N)	10,00	Muy alta (>15 N)	10,00	Muy alta (>15 N)	10,00
Test de fijación, fuerza necesaria para deslizar el volante sobre una superficie plástica (fuerza aplicada en Newton)	4,0%	Muy alta (>15 N)	10,00	Muy alta (>15 N)	10,00	Muy alta (>15 N)	10,00
Test de fijación, fuerza necesaria para deslizar los pedales sobre una superficie plástica (fuerza aplicada en Newton)	4,0%	Normal (11 N)	6,00	Muy alta (>15 N)	10,00	Muy baja (3 N)	2,00
Test de fijación, fuerza necesaria para deslizar los pedales sobre moqueta (fuerza aplicada en Newton)	4,0%	Escasa (8 N)	4,00	Muy alta (>15 N)	10,00	Muy baja (3 N)	2,00
Fijación del cable del volante	0,8%	Normal (cable flexible)	6,00	Normal (cable flexible)	6,00	Estable (manguito para el cable)	10,00
Fijación del cable de los pedales	0,8%	Normal (cable flexible)	6,00	Normal (cable flexible)	6,00	Normal (cable flexible)	6,00
NOTA MEDIA	**100%**		**7,11**		**7,38**		**5,78**
CORRECCIÓN POSITIVA		Efecto Force Feedback	+0,40			Efecto de vibración	+0,20
CORRECCIÓN NEGATIVA						A los 38.000 giros dejó de funcionar	-1,50
RESULTADO DEL TEST		**Notable** ←	**7,51**	**Notable** ←	**7,38**	**Suficiente** ←	**4,48**
PRECIO/CALIDAD		**Bien**		**Bien**		**Suficiente**	
Precio aproximado		64,99 €		54,95 €		49,99 €	
Cálculo de la nota precio/calidad		64,99 / 7,51 = 8,65 = Bien		54,95 / 7,38 = 7,45 = Bien		49,99 / 4,48 = 11,16 = Suficiente	



Veredicto final



Juan Carlos Sanz
Jefe de Laboratorio

No son los pad de control una asignatura pendiente en el PC. Numerosas compañías desarrollan este tipo de periféricos para ordenadores y, como se puede comprobar por el Test de este mes, la calidad de todos ellos es, por lo general, más que notable. En un pequeño margen de apenas medio punto se sitúan las puntuaciones de los tres modelos analizados. El MaxFire G-12U de Genius gana ambas categorías pese a que su diseño sigue pareciéndonos algo incómodo a la hora de jugar, al igual que sucede con el SL-6541 Bullfrog Blue Touch de Speed Link, al que apenas le faltan tres centésimas para igualar al ganador. La nota negativa la pone el P200 Rumble Pad de Saitek, que comenzó a fallar intermitentemente cuando fue sometido a la prueba de resistencia a la suciedad. De no haber sido así, el **pad de control** Pág.96 de Saitek habría ganado el test sin encontrar demasiada competencia.

Puesto 1 Pad de Control — Genius MaxFire G-12U





Siguiendo la línea marcada por Sony con los pad de control para su PlayStation (y que posteriormente copiaron multitud de compañías), el MaxFire G-12U de Genius cuenta con dos pequeños salientes que nos permiten sujetar el pad de control con cierta comodidad, además de cuatro pulsadores en la parte posterior, que pueden ser activados cómodamente con los dedos índice y corazón de cada mano. Sin embargo, el aspecto de media luna que Genius le ha dado al MaxFire G-12U no acaba de ser el más adecuado, y por ese motivo el manejo de este pad de control no deja de resultar algo engorroso.



- Precio muy reducido.
- Efecto de vibración
- Incluye dos stick analógicos.



- El manejo del pad es algo incómodo.
- Muy pesado.
- Manual de instrucciones bastante confuso.

UMD, Tel. 902 128 256

Nota:	Notable
Precio/Calidad:	Notable
Precio:	19,99 €

Puesto 2 Pad de Control — SL-6541 Bullfrog Blue Touch



El botón 'Analog', situado en el centro del pad de control, permite activar el funcionamiento de los dos **stick analógicos** Pág.96, de manera que no podamos desplazarlos por error cuando estemos utilizando únicamente el **pad direccional** Pág.96. Además, dispone de buen número de elementos de control.

- Efecto de vibración
- Elementos de control muy numerosos.
- Incluye dos stick analógicos.



- El manejo del pad es algo incómodo.
- Bastante pesado.
- Manual de instrucciones algo confuso.

Suns Ibérica, Tel. 934 851 051

Nota:	Notable
Precio/Calidad:	Notable
Precio:	24,99 €

Puesto 3 Pad de Control — Saitek P2600 Rumble Pad



El modelo de Saitek cuenta con una original y útil opción. Al pulsar el botón FPS (Juego de Acción en Primera Persona), el stick analógico derecho pasa a funcionar como un ratón, permitiéndonos girar la cámara en todas las direcciones sin necesidad de recurrir a otras configuraciones dentro del juego.

- Efecto de vibración
- Elementos de control muy numerosos.
- Incluye dos stick analógicos.

- Algo pesado.
- Superó sólo parcialmente la prueba de resistencia a la suciedad.
- Manual de instrucciones algo confuso.

Corporate-PC, Tel. 932 805 666

Nota:	Notable
Precio/Calidad:	Bien
Precio:	24,99 €



Juan Carlos Sanz
Jefe de Laboratorio

A diferencia de lo que nos ocurrió hace poco más de un año, cuando realizamos el último Test de volantes, los resultados obtenidos en esta ocasión pueden ser considerados como muy satisfactorios. Dos de los tres volantes, los modelos de Speed Link y Saitek, superan sin problemas el notable, mientras que el tercero, de Logitech, se queda en un pobre 4,48, entre otros motivos, por dejar de funcionar cuando tan sólo se habían realizado 38.000 giros en el test de duración. La mejor puntuación la obtiene el volante SL-6695 USB Power Force Feedback Wheel de Saitek, que tan sólo debe mejorar en la fijación al suelo de los pedales. La mejor nota Precio/Calidad es, sin embargo, para el R220 Digital Wheel de Saitek, que ofrece prestaciones semejantes a las del modelo ganador, aunque sin efecto **Force Feedback** Pág.96, por un ajustado precio, 54,95€, IVA incluido. Un detalle importante.

Puesto 1 Volantes — SL-6695 USB Power Force Feedback Wheel





Disponer del efecto Force Feedback en el volante conlleva una ligera incomodidad, como es tener que conectar el dispositivo a una toma de corriente. Para ello se suministra esta fuente de alimentación/transformador, que proporciona la energía necesaria para ejecutar este efecto, lo que no deja de complicar la rápida instalación del dispositivo. Hay que tener en cuenta, eso sí, que es posible utilizar el volante sin conectarlo a la corriente eléctrica, pero en ese caso tendremos que renunciar al realismo que nos proporciona el efecto Force Feedback. Lamentablemente, no hay conexión **USB** Pág.96 que pueda proporcionar la energía que piden este tipo de volantes.



- Efecto Force Feedback.
- Mostró muy poco desgaste
- Buena respuesta durante el juego.
- Ángulo de giro del volante muy amplio.

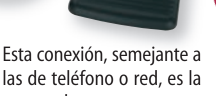
- Presentó pequeños defectos tras el test de impacto.
- Escasa fijación de los pedales sobre moqueta.

Suns Ibérica, Tel. 934 851 051

Nota:	Notable
Precio/Calidad:	Bien
Precio:	64,99 €

Puesto 2 Volantes — Saitek R220 Digital Wheel





Esta conexión, semejante a las de teléfono o red, es la toma a la que se conecta el módulo con los pedales. Suspendidos en un pequeño brazo que se eleva sobre el suelo, esta disposición le permite obtener las mejores puntuaciones en los test de fijación, tanto en superficie plástica como sobre moqueta.

- Precio muy reducido.
- Mostró muy poco desgaste.
- Instalación muy sencilla.



- Resistencia demasiado leve al giro del volante.
- Sin Force Feedback ni vibración.
- Sólo cuatro elementos de control.

Corporate-PC, Tel. 932 805 666

Nota:	Notable
Precio/Calidad:	Bien
Precio:	54,95 €

Puesto 3 Volantes — Formula Vibration Feedback Wheel





Si disponemos de espacio, podemos mejorar la estabilidad del volante extendiendo los pequeños brazos que albergan las ventosas de fijación. Este sistema, poco habitual, ha demostrado su eficacia, en los test se ha necesitado una fuerza superior a 15N para desplazarlo en todas las superficies.

- Efecto de vibración.
- Precio muy reducido.





- Tras 38.000 giros dejó de funcionar.
- Pobre fijación de los pedales.
- Resistencia demasiado leve al giro del volante.
- El manejo de los pedales es bastante incómodo.

Logitech, Tel. 91 375 33 68

Nota:	Suficiente
Precio/Calidad:	Suficiente
Precio:	49,99 €

COMPLETA TU COLECCIÓN

Consigue ahora tus números atrasados en

www.axelspringer.es/atrasados



● Medal of Honor Pacific Assault (Test y Guía) ● Mánagers de Fútbol (Comparativa) ● Half-Life 2 (Test) ● Men of Valor (Test) ...

● Colin McRae Rally 2.0 (Juego Completo): Disfruta de la saga de simuladores de rallies más importante de la historia.



● Alejandro Magno (Test y Guía) ● Juegos de estrategia histórica (Comparativa) ● Imperivm III (Test) ● NFS Underground 2 (Test)...

● Tomb Raider III (Juego Completo): Protagoniza junto a Lara Croft la aventura más increíble que podrás vivir en un PC.

Nº47

● La Batalla por la Tierra Media (Test y Guía) ● Juegos velocidad (Comparativa) ● Crónicas de Riddick (Test) ● Roller Coaster Tycoon 3 (Test)...

● Beach Life (Juego Completo): Vive las fiestas más "cañeras" del verano construyendo increíbles complejos de vacaciones.



● World of Warcraf (Test y Guía) ● Juegos de rol online (Comparativa) ● La Mansión Playboy (Test) ● Caballeros de la Antigua República II (Test)...

● Tomb Raider The Last Revelation (Juego Completo): La cuarta entrega de la saga más aclamada de la historia de los videojuegos.



● Los Sims 2 Universitarios (Test y Guía) ● Juegos de Acción 3D (Comparativa) ● Splinter Cell 3 (Test) ● Brothers in Arms (Test)...

● Patrician II (Juego Completo): Comercia, lucha, haz política y piensa la mejor estrategia para vencer. ¿Te gusta ganar dinero?



● Empire Earth 2 (Test y Guía) ● Juegos Picantes (Comparativa) ● Doom 3 La Resurrección del Mal (Test) ● SWAT 4 Armas y Tácticas (Test)...

● The Italian Job (Juego Completo): Roba a la mafia italiana en su propia casa y escapa por las carreteras alpinas al volante de un mini.



● Imperial Glory (Test y Guía) ● Acción Star Wars (Comparativa) ● 7 Sins (Test) ● Close Combat First to Fight (Test) ● Act of War (Test) ...

● Breed (Juego Completo): Dirige a un comando de cuatro soldados espaciales para luchar contra la amenaza alienígena.



● Commandos Strike Force (Reportaje Especial) ● Terror en tu PC (Comparativa) ● GTA San Andreas (Test y Guía) ● Juiced (Test)...

● Zeus Señor del Olimpo (Juego Completo): Funda y haz prosperar una metrópoli en la Antigua Grecia y gánate el favor de los dioses.



● Los Sims 2 Noctámbulos (Reportaje Especial) ● Acción Callejera (Comparativa) ● Battlefield 2 (Test y Guía) ● Cossacks II (Test)...

● Cossacks (Juego Completo): ¡¡Disfruta de la saga de estrategia más aclamada de Europa!!



● Age of Empires III (Reportaje Especial) Acción 3D (Comparativa) ● Dungeon Siege II (Test) ● Fahrenheit (Test y Guía)...

● Tomb Raider Chronicles (Juego Completo): ¡¡Acompaña a Lara en una de sus mejores aventuras!!



● F.E.A.R. (Reportaje Especial) ● Estrategia para todos (Comparativa) ● Black & White 2 (Test y Guía)...

● American Conquest (Juego Completo): ¡¡Disfruta de la estrategia en tiempo real más divertida!!



● Quake 4. (Reportaje Especial) ● Los Sims 2 (Comparativa) ● Age of Empires III (Test), F.E.A.R. (Test y Trucos)...

● Homeworld (Juego Completo): ¡¡El juego de estrategia más revolucionario y original del PC!!



● King Kong (Test y Guía completa) ● Mánager de fútbol (Comparativa) ● Call of Duty 2 (Test), SW Battlefront II (Test)...

● Turok 2 (Juego Completo): ¡¡Disfruta de la trepidante acción de esta legendaria saga de los videojuegos!!

¿Te falta algún número?

1 • Entra en www.axelspringer.es/atrasados

2 • Elige los números que desees

3 • Recíbelos en tu domicilio

al precio de portada (3,99€) + gastos de envío

Oferta válida hasta fin de existencias

• Sólo disponibles los números no agotados desde el número 25

• Gastos de envío: 1€ por ejemplar • Forma de pago: tarjeta de crédito

• No se aceptarán pedidos fuera de España

De acuerdo con la vigente normativa sobre Protección de Datos Personales, te informamos que tus datos personales formaran parte de un fichero propiedad de Axel Springer España, S.A. con objeto de gestionar tu pedido. Para ejercer los derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición, deberás dirigirte por escrito a Axel Springer España, S.A. en la dirección c/ Los Vascos, 17, 28040 Madrid.

Y ADEMÁS

¡Pide tu archivador!

Si quieres tener todos tus ejemplares a mano consigue tu archivador por sólo 9€ (gastos de envío incluidos)



Actualizamos el laboratorio

¿Funciona en tu PC?

En PC no hay fórmulas infalibles para saber si un programa funciona o no, pero tras 48 pruebas por juego en nuestro laboratorio, estamos en disposición de dar unos consejos.



EL LABORATORIO

1 La proliferación de juegos cada vez más avanzados en el entorno del PC ha provocado que muchos usuarios hayan tenido que mejorar sus equipos en muy poco tiempo. Los avanzados efectos que incorporan los juegos hacen necesario que procesador, memoria, disco duro y tarjeta gráfica se alíen para evitar ralentizaciones. Por ese motivo, en nuestro laboratorio se testean los juegos en numerosas configuraciones distintas, con objeto de valorar de qué modo se comportan todas las novedades sobre cada una de ellas.

LOS EQUIPOS

2 El laboratorio está formado por 24 equipos que hemos divido en tres segmentos diferenciados básicamente por la potencia de cada uno de ellos. El superior está formado por ocho ordenadores con procesador Pentium 4 a 3, 3,2 y 3,4 GHz; Intel Celeron a 2,66 y 2,80 GHz; y AMD a 2800+, 3000+ y 3200+ con tarjetas gráficas de última generación GeForce y Radeon. Además, todos los juegos se prueban en 13 tarjetas de sonido distintas.

LOS TEST

3 En la actualidad obtenemos 48 resultados, ya que llevamos a cabo dos pruebas sobre cada una de las 24 configuraciones. La primera se realiza tras la instalación, dando completa libertad al juego para que se regule según las prestaciones del ordenador. En la segunda, más exigente, configuramos el juego a una resolución de 1024x768 y 32 bits de profundidad de color.

EL RESULTADO

4 Por este motivo, el resultado de las tablas es realmente exigente. Cada segmento de ordenadores afecta en un 40% a la nota obtenida en la Prueba de Rendimiento de Vídeo, salvo el Inferior que lo hace en un 20%. De ahí que cada PC influya en la nota en un porcentaje distinto según el número de ordenadores que forman parte del segmento. Así, por ejemplo, los ordenadores del grupo inferior afectan un 0,43% frente al 0,54 del superior. Este porcentaje se calcula hallando el 20% de 10,8 y dividiendo el resultado por 5, que es el número de ordenadores que componen el segmento inferior. La fórmula es sencilla: 10,8/100=0,108*20= 2,16/5=0,43. No se recompensa en ningún caso el hecho de que un determinado juego haya sido optimizado para funcionar bajo Windows XP, exclusivamente, o Windows 98.

LAS PRUEBAS

5 Como ya se ha comentado, el laboratorio cuenta con 24 ordenadores que gozan de varios tipos de familias de procesadores con el fin de reflejar los modelos más extendidos en el ámbito doméstico. Para realizar los Test disponemos de seis monitores desde los que es posible controlar hasta cuatro ordenadores a la vez, por medio de un original sistema de switch que gestionan también el ratón y el teclado. De esta forma, podemos realizar en un tiempo récord los análisis más exigentes a los que puede ser sometido un juego. Los resultados los tenéis en las siguientes páginas.



LOS ORDENADORES QUE FORMAN EL LABORATORIO DE COMPUTER HOY JUEGOS

SEGMENTO SUPERIOR



En este grupo se engloban los procesadores más avanzados con menos de dos años y medio de vigencia

Otros procesadores de este segmento:
Pentium 2,66 GHz, 2,8 GHz, 3,2 GHz, 3,4 GHz y AMD XP 2800+, 3000+ y 3200+.

SEGMENTO MEDIO



En este grupo se engloban los procesadores más populares con, al menos, cuatro años de vigencia.

Otros procesadores de este segmento:
Pentium III 1GHz, Pentium 4 1,2GHz, 1,4GHz y AMD XP 1200+, 1400+ y 1600+.

SEGMENTO INFERIOR



Segmento que engloba los procesadores montados en PC con un mínimo de siete años de vida.

Otros procesadores de este segmento:
Pentium II y III 450, 500, 550, 600, 650, 700, 750, 800MHz y AMD Athlon 650 y 800.

DATOS DEL JUEGO

NOMBRE DEL JUEGO
ENLACE PÁG. TEST / PÁG. TRUCOS (si los hubiera)
TIEMPO MEDIO DE INSTALACIÓN (promedio de los 24 ordenadores del Laboratorio)

REQUISITOS MÍNIMOS (REC. POR EL FABRICANTE)

En este apartado se detallan los requisitos mínimos recomendados por el fabricante, con la intención de que podáis compararlos con los resultados obtenidos en nuestro laboratorio. Así, es posible conocer si estos requisitos se ajustan a la realidad o si son tan mínimos que es imposible poner el juego en funcionamiento.

	PRUEBA DE RENDIMIENTO DE VÍDEO EN 24 CONFIGURACIONES		10,8%
	PROCESADOR-MEMORIA	TARJETA DE VÍDEO 1	
STO. INFERIOR	WINDOWS 98 SECOND EDITION		
STO. INFERIOR	Intel Pentium III 600 MHz / 128 MB	Creative 3D Blaster Riva TNT2 M64 32 MB	0,43%
STO. INFERIOR	Intel Pentium III 600 MHz / 128 MB	ATI Radeon 7200 64 MB	0,43%
STO. INFERIOR	Intel Pentium III 600 MHz / 128 MB	Hercules 3D Prophet 4500 64 MB	0,43%
STO. INFERIOR	AMD Athlon 700 MHz / 128 MB	ATI Radeon 7200 64 MB	0,43%
STO. INFERIOR	AMD Athlon 700 MHz / 128 MB	Hercules 3D Prophet 4500 64 MB	0,43%
SEGMENTO MEDIO	WINDOWS XP HOME EDITION		
SEGMENTO MEDIO	Intel Pentium 4 1,53 GHz / 256 MB	ATI Radeon 9000	0,39%
SEGMENTO MEDIO	Intel Pentium 4 1,53 GHz / 256 MB	ATI Radeon 7500	0,39%
SEGMENTO MEDIO	Intel Pentium 4 1,53 GHz / 256 MB	ATI Radeon 8500	0,39%
SEGMENTO MEDIO	Intel Pentium 4 1,53 GHz / 256 MB	GeForce4 MX 440	0,39%
SEGMENTO MEDIO	Intel Pentium 4 1,53 GHz / 256 MB	GeForce4 Ti 4200	0,39%
SEGMENTO MEDIO	AMD XP 1800+ 1,53 GHz / 256 MB	GeForce FX 5200	0,39%
SEGMENTO MEDIO	AMD XP 2200+ 1,79 GHz / 256 MB	ATI Radeon 9200	0,39%
SEGMENTO MEDIO	AMD XP 2400+ 1,87 GHz / 256 MB	GeForce FX 5600 128 DDR	0,39%
SEGMENTO MEDIO	AMD XP 2800+ 2,07 GHz / 512 MB	Sapphire Radeon 9600 128 MB	0,39%
SEGMENTO MEDIO	Intel Pentium 4 2,66 GHz / 512 MB	ATI Radeon 9200	0,39%
SEGMENTO MEDIO	Intel Pentium 4 2,80 GHz / 512 MB	Sapphire Radeon 9600 128 MB	0,39%
SEGMENTO MEDIO	Intel Celeron 2,66 GHz / 512 MB	Asus V9570GETD GF FX 5700 LE 256 MB	0,54%
SEGMENTO MEDIO	Intel Celeron 2,80 GHz / 512 MB	Sapphire Radeon 9600 256 MB	0,54%
SEG. SUPERIOR	AMD Sempron 2800+ 2 GHz / 512 MB	Asus V9570GETD GF FX 5700 LE 256 MB	0,54%
SEG. SUPERIOR	Intel Pentium 4 HT Presscott 3 GHz / 512 MB	PowerColor X300 256 MB (PCI-Express)	0,54%
SEG. SUPERIOR	AMD Athlon 64 3000+ 2,1 GHz / 512 MB	Sapphire Radeon 9600 256 MB	0,54%
SEG. SUPERIOR	Intel Pentium 4 HT Presscott 3,20 GHz / 1 GB	ATI Radeon 9800 PRO Atlantis 128 MB	0,54%
SEG. SUPERIOR	AMD Athlon 64 3200+ 2,2 GHz / 1 GB	ASUS GeForce 6800 128 MB	0,54%
SEG. SUPERIOR	Intel Pentium 4 HT Presscott 3,40 GHz / 1 GB	HIS RX800 PRO 256 MB (PCI-Express)	0,54%

TARJETA DE VÍDEO

Si se produce alguna incompatibilidad reseñable, o si existe algún fallo que impide jugar con comodidad, será reseñado y explicado si con ello es posible aclarar el origen del problema. Pero muchas veces tal vez no exista otro remedio que cambiar de tarjeta.

PROCESADOR

En los últimos años los procesadores habían ocupado un segundo plano ya que la potencia gráfica era responsabilidad exclusiva de la tarjeta gráfica. Como la tendencia parece cambiar, aquí indicaremos si un procesador es apto o no para ejecutar un juego.

MEMORIA

Muchas veces este parámetro es fundamental ya que una de las primeras cosas que hace cualquier juego es chequear la cantidad de memoria instalada en nuestro PC.

CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE EN TU EQUIPO

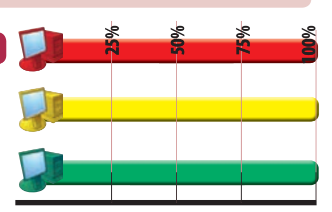
Si existe algún remedio a la imposibilidad de jugar en condiciones con un determinado título, se reflejará aquí. Casi siempre, los remedios tendrán que ver con la configuración del programa para ser ejecutado con un grado de calidad gráfica inferior al ideal. Con estas soluciones podremos jugar, pero pagando el alto precio de perder la vistosidad de sus texturas, la resolución de pantalla o limitando los efectos especiales.

DISPONIBILIDAD DE ACTUALIZACIÓN

Si existe una actualización del juego podréis saber exactamente qué soluciona y si ese remedio arregla los errores que hayamos podido detectar en el laboratorio. Si no existe actualización en el momento de escribir estas líneas, os remitiremos a la página oficial.

RENDIMIENTO EN GRÁFICOS

Las gráficas tienen la finalidad de resumir el grado de compatibilidad tras obtener una media de los Test de rendimiento, por segmentos de ordenadores. La gráfica adjunta muestra el ideal de compatibilidad.





PANZERS II

Test pág. 26
Trucos pág. 60

LARGO (15'34'')

REQUISITOS MÍNIMOS

Windows 98/ ME / XP Pentium III 800 MHz · 256 MB de memoria RAM · Teclado y Ratón · 3 GB de espacio en disco duro · Tarjeta de sonido compatible con Directx 9.0c· Tarjeta gráfica de 64 MB compatible con Direct 3D · Lector DVD

		5,38
RES. POR DEFECTO	1024x768x32	
No funciona	No funciona	0,00
No funciona	No funciona	0,00
No funciona	No funciona	0,00
No funciona	No funciona	0,00
No funciona	No funciona	0,00
A saltos	A saltoas	3,00
No funciona	No funciona	0,00
A saltos	A saltos	3,00
Hay parones	Hay parones	4,00
Ralentizado	Hay parones	5,00
Ralentizado	Hay parones	5,00
Ralentizado	Hay parones	5,00
Ralentizado	Ralentizado	6,00
Ralentizado	Ralentizado	6,00
Ralentizado	Ralentizado	6,00
Ralentizado	Ralentizado	6,00
Ralentizado	Ralentizado	6,00
Ralentizado	Ralentizado	6,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00

TARJETA DE VÍDEO

Pese a ser un juego muy compatible requiere de una tarjeta bastante potente para mover todos los gráficos con suavidad, como hemos podido comprobar en el laboratorio.

PROCESADOR

Debido a la gran cantidad de trabajo que lleva a cabo el programa, la velocidad y potencia del procesador se convierte en uno de los apartados más importantes. Fundamental.

MEMORIA

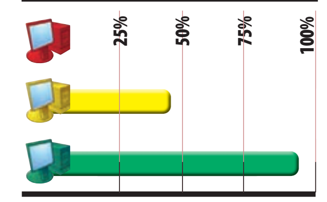
Doblar los requisitos mínimos de la memoria, 256 MB, será necesario si deseamos jugar correctamente. De otra forma encontramos parones.

CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE

Disponer de los últimos controladores para nuestra tarjeta gráfica es esencial. «Panzers II» resulta bastante estable pero si encontramos ralentizaciones o parones en nuestro ordenador, es recomendable reducir la resolución gráfica de pantalla y quitar algunos efectos gráficos.

ACTUALIZACIONES

Por el momento no existen actualizaciones disponibles. Para consultar descargas futuras es aconsejable visitar su página Web en: www.fxinteractive.com/p093/p093.htm





NEED FOR SPEED MOST WANTED

Test pág. 30

CORTO (9'51'')

REQUISITOS MÍNIMOS

Windows 2000 / XP Pentium 4 1,4 GHz o similar · 256 MB de memoria RAM · Teclado y Ratón · 3 GB de espacio en disco duro · Tarjeta de sonido compatible · Tarjeta de vídeo 3D de 32 MB · Lector DVD.

		6,30
RES. POR DEFECTO	1024x768x32	
No funciona	No funciona	0,00
No funciona	No funciona	0,00
No funciona	No funciona	0,00
No funciona	No funciona	0,00
No funciona	No funciona	0,00
Ralentizado	Hay parones	5,00
Ralentizado	Hay parones	5,00
Ralentizado	Fallos gráficos leves	5,00
Ralentizado	Ralentizado	6,00
Ralentización leve	Ralentizado	7,00
Ralentizado	Ralentizado	6,00
Ralentizado	Ralentizado	6,00
Ralentizado	Ralentizado	6,00
Ralentización leve	Ralentización leve	8,00
Ralentización leve	Ralentización leve	8,00
Ralentización leve	Ralentización leve	8,00
Ralentización leve	Ralentización leve	8,00
Fluido	Ralentización leve	9,00
Fluido	Ralentización leve	9,00
Fluido	Ralentización leve	9,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00

TARJETA DE VÍDEO

El fabricante recomienda encarecidamente utilizar el controlador ForceWare 81.84 si utilizamos tarjetas GeForce o Catalyst 5.10 en caso de que tengamos instalada una ATI Radeon.

PROCESADOR

Este juego es compatible con los micros Intel y Athlon. Es recomendable que estos pasen de 1 GHz o el juego no se podrá jugar con fluidez, aunque también dependerá de la tarjeta gráfica.

MEMORIA

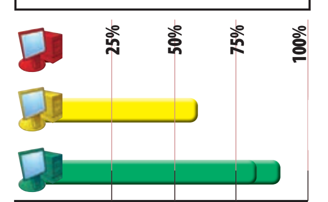
Es recomendable contar con 256 MB de memoria como mínimo o sufriremos largas esperas al cargar las carreras. Algunas texturas no se cargarán.

CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE

Revisar que los driver de nuestra tarjeta gráfica están actualizados. Reducir la resolución de pantalla ayudará notablemente a que el juego funcione sin parones. En los ordenadores que no cumplan los requisitos, para mejorar la fluidez debemos disponer de mayor cantidad de RAM.

ACTUALIZACIONES

Por el momento no existen actualizaciones disponibles. Para consultar descargas futuras es aconsejable visitar su página Web en: www.needforspeed.com





GUN

Test pág. 34

MEDIO (11'30'')

REQUISITOS MÍNIMOS

Windows 2000 / XP Pentium III 1,8 GHz · 256 MB de memoria RAM · Teclado y Ratón · 2,8 GB de espacio en disco duro · Tarjeta de sonido compatible con Directx 9.0c· Tarjeta gráfica de 32 MB compatible con Direct 3D · Lector CD/DVD 16x

		7,56
RES. POR DEFECTO	1024x768x32	
No funciona	No funciona	0,00
No funciona	No funciona	0,00
No funciona	No funciona	0,00
No funciona	No funciona	0,00
No funciona	No funciona	0,00
Ralentización leve	Fluido	9,00
Se bloquea	Se bloquea	0,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Ralentización leve	9,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00

TARJETA DE VÍDEO

Este título ha demostrado ser extremadamente compatible con todos los ordenadores del laboratorio, funcionando bien en la mayoría.

PROCESADOR

A pesar de que el fabricante nos recomienda un procesador de casi 2 GHz, hemos comprobado con uno de 1,5 GHz podemos jugar correctamente. Si la tarjeta gráfica acompaña.

MEMORIA

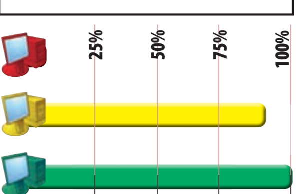
A pesar de pedir 256 MB en los requisitos mínimos, hemos comprobado que con 128 se podrá jugar. Bajar de ahí supondrá ralentizaciones.

CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE

Pese al gran rendimiento que muestra, tenemos un extenso elenco de opciones disponibles para modificar el aspecto visual. Bajar la resolución, eliminar efectos innecesarios o reducir la calidad de las texturas, son varias posibilidades para aumentar el rendimiento.

ACTUALIZACIONES

Por el momento, no existen actualizaciones disponibles, para consultar descargas futuras es aconsejable visitar su página Web en: www.gunthegame.com





HARRY POTTER Y EL CÁLIZ DE FUEGO

Test pág. 38

CORTO (6'35'')

REQUISITOS MÍNIMOS

Windows 2000 / XP Pentium III 1,2 GHz · 256 MB de memoria RAM · Teclado y Ratón · 1,5 GB de espacio en disco duro · Tarjeta de sonido compatible · Tarjeta gráfica de 32 MB · 8x CD/DVD

		7,64
RES. POR DEFECTO	1024x768x32	
No funciona	No disponible	0,00
No funciona	No disponible	0,00
No funciona	No disponible	0,00
No funciona	No disponible	0,00
No funciona	No disponible	0,00
Fluido	No disponible	10,00
No funciona	No disponible	0,00
Fluido	No disponible	10,00
Fluido	No disponible	10,00
Fluido	No disponible	10,00
Fluido	No disponible	10,00
Fluido	No disponible	10,00
Fluido	No disponible	10,00
Fluido	No disponible	10,00
Fluido	No disponible	10,00
Fluido	No disponible	10,00
Fluido	No disponible	10,00
Fluido	No disponible	10,00
Fluido	No disponible	10,00
Fluido	No disponible	10,00
Fluido	No disponible	10,00
Fluido	No disponible	10,00
Fluido	No disponible	10,00
Fluido	No disponible	10,00

TARJETA DE VÍDEO

Es compatible con todas las tarjetas del laboratorio, pero debemos destacar que sólo se puede ejecutar a una resolución de 800x600.

PROCESADOR

Se convierte en una pieza fundamental para aquellos que no dispongan de una tarjeta gráfica compatible, ya que este elemento realiza su trabajo. Cuanta más velocidad, más calidad.

MEMORIA

No hemos experimentado ningún problema de memoria con ninguno de los equipos de COMPUTER HOY JUEGOS.

CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE

El archivo léeme informa que, aparte de cumplir los requisitos mínimos, recomienda al jugador disponer de los últimos controladores de la tarjeta gráfica ya que, sin duda, solucionarán cualquier problema que se tenga.

ACTUALIZACIONES

Por el momento no existen actualizaciones disponibles. Para consultar descargas futuras es aconsejable visitar su página web en: www.espana.ea.com

25% 50% 75% 100%



ZOO TYCOON 2 ENDANGERED SPECIES

Test pág. 41

MEDIO (11'28'')

REQUISITOS MÍNIMOS

Windows 98 / 2000 / ME / XP Pentium III 800 MHz · 256 MB de memoria RAM · Teclado y Ratón · 900 MB de espacio en disco duro · Tarjeta de sonido con DirectX · Tarjeta gráfica 32 MB compatible con T&L CD/DVD 8x

		9,56
RES. POR DEFECTO	1024x768x32	
Ralentización leve	Ralentización leve	8,00
Ralentización leve	Ralentización leve	8,00
Ralentización leve	Ralentización leve	8,00
Ralentización leve	Ralentización leve	8,00
Ralentización leve	Ralentización leve	8,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Ralentización leve	9,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00

TARJETA DE VÍDEO

Este título resulta totalmente compatible con todas las tarjetas del laboratorio. Sin embargo, que funcione o no dependerá de la combinación tarjeta gráfica/procesador.

PROCESADOR

El procesador resulta esencial en este título ya que si no cumplimos los requisitos mínimos el juego no se ejecutará por mucho que lo intentemos.

MEMORIA

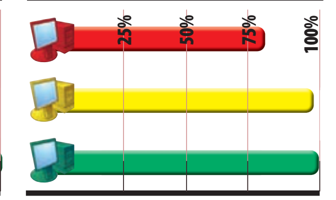
En los requisitos mínimos se especifican 256 MB de memoria RAM, una cifra inferior afectará a los tiempos de carga entre fases.

CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE

Es recomendable modificar diferentes opciones gráficas para conseguir un ritmo de juego más fluido. Bajar la resolución lo más posible y eliminar detalles gráficos ayudará a que el juego se ejecute más rápido y a que desaparezcan las molestas ralentizaciones.

ACTUALIZACIONES

Por el momento no existen actualizaciones disponibles. Para consultar futuras descargas es aconsejable visitar su página web en: www.microsoft.com/spain/juegos



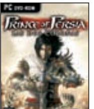
¿FUNCIONA EN TU PC?

DATOS DEL JUEGO

NOMBRE DEL JUEGO

ENLACE PÁG. TEST / PÁG. TRUCOS (Si los hubiera)

TIEMPO MEDIO DE INSTALACIÓN (promedio de los 24 ordenadores del Laboratorio)



PRINCE OF PERSIA LAS DOS CORONAS

Test pág. 42

MEDIO (12' 36'')



FINAL CONQUEST

Test pág. 45

MUY CORTO (4'22'')



LAS CRÓNICAS DE NARNIA

Test pág. 46

MEDIO (11'03'')

REQUISITOS MÍNIMOS (REC. POR EL FABRICANTE)

En este apartado se detallan los requisitos mínimos recomendados por el fabricante, con la intención de que podáis compararlos con los resultados obtenidos en nuestro laboratorio. Así, es posible conocer si estos requisitos se ajustan a la realidad o si son tan mínimos que es imposible poner el juego en funcionamiento.

REQUISITOS MÍNIMOS – Prince of Persia: Windows 2000 / XP Pentium III 1 GHz o similar · 256 MB de memoria RAM · Teclado y Ratón · 1 GB de espacio en disco duro · Tarjeta de sonido compatible · Tarjeta de vídeo 3D de 32 MB · Lector DVD 4x.

REQUISITOS MÍNIMOS – Final Conquest: Windows 98 / 2000 / ME / XP Pentium 800 MHz · 128 MB de memoria RAM · Teclado y Ratón · 744 MB de espacio en disco duro · Tarjeta de sonido compatible DirectX 9.0c· Tarjeta gráfica de 8 MB ·Lector CD 4x.

REQUISITOS MÍNIMOS – Las Crónicas de Narnia: Windows 2000 / XP Pentium 4 1,5 GHz · 256 MB de memoria RAM · Teclado y Ratón · 4 GB de espacio en disco duro · Tarjeta de sonido compatible con Directx 9.0c· Tarjeta gráfica de 64 MB compatible con Directx 9.0c ·Lector CD 8x

PRUEBA DE RENDIMIENTO DE VÍDEO EN 24 CONFIGURACIONES			10,8%	Prince of Persia		6,35	Final Conquest		8,02	Las Crónicas de Narnia		7,42
	PROCESADOR-MEMORIA	TARJETA DE VÍDEO 1		RES. POR DEFECTO	1024x768x32		RES. POR DEFECTO	1024x768x32		RES. POR DEFECTO	1024x768x32	
STO. INFERIOR	WINDOWS 98 SECOND EDITION											
STO. INFERIOR	Intel Pentium III 600 MHz / 128 MB	Creative 3D Blaster Riva TNT2 M64 32 MB	0,43%	No funciona	No funciona	0,00	Se bloquea	Se bloquea	0,00	No funciona	No funciona	0,00
STO. INFERIOR	Intel Pentium III 600 MHz / 128 MB	ATI Radeon 7200 64 MB	0,43%	No funciona	No funciona	0,00	Hay parones	Hay parones	4,00	No funciona	No funciona	0,00
STO. INFERIOR	Intel Pentium III 600 MHz / 128 MB	Hercules 3D Prophet 4500 64 MB	0,43%	No funciona	No funciona	0,00	Hay parones	A saltos	3,50	No funciona	No funciona	0,00
STO. INFERIOR	AMD Athlon 700 MHz / 128 MB	ATI Radeon 7200 64 MB	0,43%	No funciona	No funciona	0,00	Hay parones	A saltos	3,50	No funciona	No funciona	0,00
STO. INFERIOR	AMD Athlon 700 MHz / 128 MB	Hercules 3D Prophet 4500 64 MB	0,43%	No funciona	No funciona	0,00	Hay parones	Hay parones	4,00	No funciona	No funciona	0,00
SEGMENTO MEDIO	WINDOWS XP HOME EDITION											
SEGMENTO MEDIO	Intel Pentium 4 1,53 GHz / 256 MB	ATI Radeon 9000	0,39%	Ralentización leve	Ralentizado	7,00	Ralentizado	Ralentizado	6,00	Fluido	Fluido	10,00
SEGMENTO MEDIO	Intel Pentium 4 1,53 GHz / 256 MB	ATI Radeon 7500	0,39%	Fallos gráficos graves	Fallos gráficos graves	3,00	Ralentizado	Ralentizado	6,00	Fluido	Fluido	10,00
SEGMENTO MEDIO	Intel Pentium 4 1,53 GHz / 256 MB	ATI Radeon 8500	0,39%	Ralentización leve	Ralentizado	7,00	Ralentizado	Ralentizado	6,00	Fluido	Fluido	10,00
SEGMENTO MEDIO	Intel Pentium 4 1,53 GHz / 256 MB	GeForce4 MX 440	0,39%	Ralentizado	Hay parones	5,00	Ralentizado	Ralentizado	6,00	No funciona	No funciona	0,00
SEGMENTO MEDIO	Intel Pentium 4 1,53 GHz / 256 MB	GeForce4 Ti 4200	0,39%	Ralentización leve	Ralentización leve	8,00	Fluido	Fluido	10,00	Fluido	Fluido	10,00
SEGMENTO MEDIO	AMD XP 1800+ 1,53 GHz / 256 MB	GeForce FX 5200	0,39%	Ralentización leve	Ralentización leve	8,00	Fluido	Fluido	10,00	Ralentización leve	Ralentización leve	8,00
SEGMENTO MEDIO	AMD XP 2200+ 1,79 GHz / 256 MB	ATI Radeon 9200	0,39%	Ralentización leve	Ralentizado	7,00	Fluido	Fluido	10,00	Ralentización leve	Ralentización leve	8,00
SEGMENTO MEDIO	AMD XP 2400+ 1,87 GHz / 256 MB	GeForce FX 5600 128 DDR	0,39%	Ralentización leve	Ralentización leve	8,00	Fluido	Fluido	10,00	Ralentización leve	Ralentización leve	8,00
SEGMENTO MEDIO	AMD XP 2800+ 2,07 GHz / 512 MB	Sapphire Radeon 9600 128 MB	0,39%	Ralentización leve	Ralentización leve	8,00	Fluido	Fluido	10,00	Fluido	Fluido	10,00
SEGMENTO MEDIO	Intel Pentium 4 2,66 GHz / 512 MB	ATI Radeon 9200	0,39%	Ralentización leve	Ralentización leve	8,00	Fluido	Fluido	10,00	Fluido	Fluido	10,00
SEGMENTO MEDIO	Intel Pentium 4 2,80 GHz / 512 MB	Sapphire Radeon 9600 128 MB	0,39%	Ralentización leve	Ralentización leve	8,00	Fluido	Fluido	10,00	Fluido	Fluido	10,00
SEGMENTO MEDIO	Intel Celeron 2,66 GHz / 512 MB	Asus V9570GETD GF FX 5700 LE 256 MB	0,54%	Ralentización leve	Ralentización leve	8,00	Fluido	Fluido	10,00	Fluido	Fluido	10,00
SEGMENTO MEDIO	Intel Celeron 2,80 GHz / 512 MB	Sapphire Radeon 9600 256 MB	0,54%	Ralentización leve	Ralentización leve	8,00	Fluido	Fluido	10,00	Fluido	Fluido	10,00
SEG. SUPERIOR	AMD Sempron 2800+ 2 GHz / 512 MB	Asus V9570GETD GF FX 5700 LE 256 MB	0,54%	Fluido	Ralentización leve	9,00	Fluido	Fluido	10,00	Fluido	Fluido	10,00
SEG. SUPERIOR	Intel Pentium 4 HT Presscott 3 GHz / 512 MB	PowerColor X300 256 MB (PCI-Express)	0,54%	Ralentización leve	Ralentización leve	8,00	Fluido	Fluido	10,00	Fluido	Fluido	10,00
SEG. SUPERIOR	AMD Athlon 64 3000+ 2,1 GHz / 512 MB	Sapphire Radeon 9600 256 MB	0,54%	Ralentización leve	Ralentización leve	8,00	Fluido	Fluido	10,00	Fluido	Fluido	10,00
SEG. SUPERIOR	Intel Pentium 4 HT Presscott 3,20 GHz / 1 GB	ATI Radeon 9800 PRO Atlantis 128 MB	0,54%	Fluido	Fluido	10,00	Fluido	Fluido	10,00	Fluido	Fluido	10,00
SEG. SUPERIOR	AMD Athlon 64 3200+ 2,2 GHz / 1 GB	ASUS GeForce 6800 128 MB	0,54%	Fluido	Fluido	10,00	Fluido	Fluido	10,00	Fluido	Fluido	10,00
SEG. SUPERIOR	Intel Pentium 4 HT Presscott 3,40 GHz / 1 GB	HIS RX800 PRO 256 MB (PCI-Express)	0,54%	Fluido	Fluido	10,00	Fluido	Fluido	10,00	Fluido	Fluido	10,00

TARJETA DE VÍDEO

Si se produce alguna incompatibilidad reseñable, o si existe algún fallo que impide jugar con comodidad, será reseñado y explicado si con ello es posible aclarar el origen del problema. Pero muchas veces tal vez no exista otro remedio que cambiar de tarjeta.

Prince of Persia: El desarrollador informa que es necesario que la tarjeta gráfica sea totalmente compatible con DirectX 9.0c. Los chips de última generación del laboratorio han demostrado su compatibilidad.

Final Conquest: Debido a sus gráficos 2D todas las tarjetas gráficas del mercado son compatibles con este título, por lo que no hemos tenido ningún problema de funcionamiento en nuestro laboratorio.

Las Crónicas de Narnia: Para jugar con este título el fabricante advierte que nuestra tarjeta gráfica debe ser compatible con la tecnología de iluminación y transformación, además de con DirectX 9.0c.

PROCESADOR

En los últimos años los procesadores habían ocupado un segundo plano ya que la potencia gráfica era responsabilidad exclusiva de la tarjeta gráfica. Como la tendencia parece cambiar, aquí indicaremos si un procesador es apto o no para ejecutar un juego.

Prince of Persia: El rendimiento del juego mejorará cuanta más potencia tenga la CPU de nuestro ordenador. Las cargas serán mucho mayores si no conseguimos llegar a los requisitos mínimos.

Final Conquest: Los únicos problemas los hemos detectado en los procesadores inferiores al exigido por los requisitos mínimos. Por encima, todo es velocidad.

Las Crónicas de Narnia: A pesar de pedirnos 1,5 GHz de potencia, este programa funcionará correctamente con un procesador de 700 MHz, siempre y cuando esté acompañado de una buena tarjeta gráfica.

MEMORIA

Muchas veces este parámetro es fundamental ya que una de las primeras cosas que hace cualquier juego es chequear la cantidad de memoria instalada en nuestro PC.

Prince of Persia: Con la configuración mínima de memoria, y una tarjeta gráfica compatible, podremos jugar con este título correctamente.

Final Conquest: A pesar de contar con 128 MB de memoria es probable que en las fases atestadas de enemigos se ralentice la acción dando paso a parones.

Las Crónicas de Narnia: Doblar los requisitos mínimos de la memoria, 256 MB, será necesario si deseamos jugar correctamente con este programa en Windows XP.

CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE EN TU EQUIPO

Si existe algún remedio a la imposibilidad de jugar en condiciones con un determinado título, se reflejará aquí. Casi siempre, los remedios tendrán que ver con la configuración del programa para ser ejecutado con un grado de calidad gráfica inferior al ideal. Con estas soluciones podremos jugar, pero pagando el alto precio de perder la vistosidad de sus texturas, la resolución de pantalla o limitando los efectos especiales.

Prince of Persia: El archivo léeme recomienda que si nuestro ordenador tiene problemas para ejecutar este título, bajemos la resolución de pantalla, la calidad general, tanto de texturas como de modelos y, por supuesto, dispongamos de los últimos driver de nuestra tarjeta.

Final Conquest: «Final Conquest» no goza de un elenco de opciones de configuración demasiado extenso. Si observamos que el desarrollo no es del todo fluido debemos optar por apagar cualquier opción gráfica avanzada que pudiera estar encendida.

Las Crónicas de Narnia: Las opciones que nos dan en el léeme no son muchas salvo la de actualizar la tarjeta gráfica a una más potente. Faltar a la verdad sería decir esto, ya que siempre podemos reducir la resolución de pantalla y quitar detalles gráficos en el menú de opciones.

DISPONIBILIDAD DE ACTUALIZACIÓN

Si existe una actualización del juego podréis saber exactamente qué soluciona y si ese remedio arregla los errores que hayamos detectado en el laboratorio. Si no existe actualización en el momento de escribir estas líneas, os remitiremos a la página oficial.

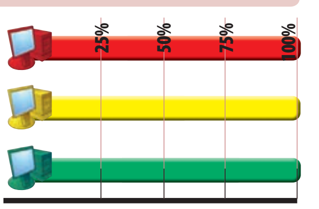
Prince of Persia – ACTUALIZACIONES: Por el momento no existen actualizaciones disponibles. Para consultar futuras descargas es aconsejable visitar su página web en: www.princeofpersiagame.com

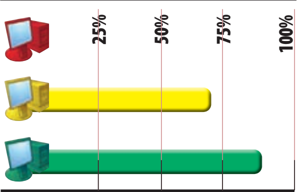
Final Conquest – ACTUALIZACIONES: Por el momento no existen actualizaciones disponibles. Para consultar descargas futuras es aconsejable visitar su página Web en: www.ongames.com/finalconquet

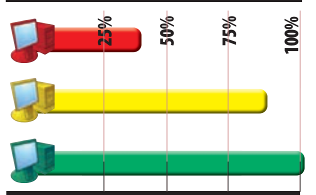
Las Crónicas de Narnia – ACTUALIZACIONES: No existen actualizaciones de este programa. Para futuras actualizaciones visitar la web http://disney.go.com/buenavistagames/narnia/home.html

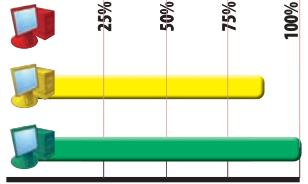
RENDIMIENTO EN GRÁFICOS

Las gráficas tienen la finalidad de resumir el grado de compatibilidad tras obtener una media de los Test de rendimiento, por segmentos de ordenadores. La gráfica adjunta muestra el ideal de compatibilidad.











THE MATRIX PATH OF NEO

Test pág. 48

MEDIO (12'18'')

REQUISITOS MÍNIMOS

Windows 2000 / XP Pentium 4 1,8 GHz · 512 MB de memoria RAM · Teclado y Ratón · 6 GB de espacio en disco duro · Tarjeta de sonido compatible · Tarjeta gráfica de 32 MB · Lector DVD 6x

		6,37
RES. POR DEFECTO	**1024x768x32**	
No funciona	No funciona	0,00
No funciona	No funciona	0,00
No funciona	No funciona	0,00
No funciona	No funciona	0,00
No funciona	No funciona	0,00
Ralentizado	Ralentizado	6,00
Fallos gráficos leves	Fallos gráficos leves	4,00
Ralentizado	Ralentizado	6,00
No funciona	No funciona	0,00
Ralentización leve	Ralentización leve	8,00
Ralentizado	Ralentizado	6,00
Ralentizado	Ralentizado	6,00
Ralentización leve	Ralentización leve	8,00
Ralentización leve	Ralentización leve	8,00
Ralentización leve	Ralentización leve	8,00
Ralentización leve	Ralentización leve	8,00
Ralentización leve	Ralentización leve	8,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00

TARJETA DE VÍDEO

El archivo léeme informa que las tarjetas de vídeo con T&L por hardware que no son compatibles con los shaders, como las familias GeForceTM 4 MX o Intel Extreme Graphics, no pueden utilizarse.

PROCESADOR

Como sucede en casi todos los juegos de PC, «The Matrix: Path of Neo» se ve influido por la velocidad de la CPU, el ancho de banda de la memoria y el rendimiento del caché, y funciona mejor con los procesadores más modernos de AMD e Intel.

MEMORIA

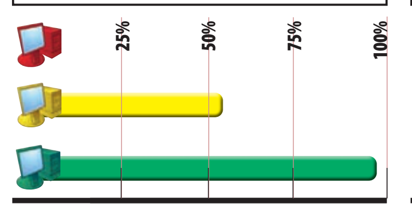
Pese a la gran cantidad de memoria que requiere hemos comprobado que en ordenadores con 128 MB el juego se ejecuta perfectamente, aunque las cargas son mayores.

CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE

Los requisitos de este título son bastante altos, pero existen algunos trucos que permiten optimizar el rendimiento del juego en el ordenador. En el menú visual podemos encontrar una variada gama de opciones que podemos modificar para adecuar la calidad gráfica al rendimiento. Eliminar cualquier filtro gráfico, reducir la resolución y la calidad de las texturas.

ACTUALIZACIONES

Por el momento no existen actualizaciones disponibles. Para consultar futuras descargas es aconsejable visitar su página web en:
www.thematrixpathofneo.com





STARSHIP TROOPERS

Test pág. 50

LARGO (16'34'')

REQUISITOS MÍNIMOS

Windows 2000 / XP Pentium 4 2 MHz · 512 MB de memoria RAM · Teclado y Ratón · 4 GB de espacio en disco duro · Tarjeta de sonido compatible con DirectX · Tarjeta gráfica 128 MB · CD/DVD 8x

		6,14
RES. POR DEFECTO	**1024x768x32**	
No funciona	No funciona	0,00
No funciona	No funciona	0,00
No funciona	No funciona	0,00
No funciona	No funciona	0,00
No funciona	No funciona	0,00
Ralentización leve	Ralentizado	7,00
No funciona	No funciona	0,00
Ralentización leve	Ralentizado	7,00
No funciona	No funciona	0,00
Ralentización leve	Ralentización leve	8,00
Ralentización leve	Ralentización leve	8,00
Ralentización leve	Ralentización leve	8,00
Ralentización leve	Ralentizado	7,00
Ralentización leve	Ralentización leve	8,00
Ralentización leve	Ralentizado	7,00
Ralentización leve	Ralentizado	7,00
Ralentización leve	Ralentizado	7,00
Ralentización leve	Ralentizado	7,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00

TARJETA DE VÍDEO

La tarjeta gráfica se torna importantísima en este juego donde hemos encontrado problemas con algunas que no soportan la tecnología T&L. Aún recomendado tarjetas con 32 MB de memoria se hacen necesaria como mínimo 64 MB.

PROCESADOR

El procesador es una pieza importante para el buen funcionamiento del juego. Afortunadamente, con cumplir los requisitos mínimos podremos jugar a la perfección y sin ralentizaciones.

MEMORIA

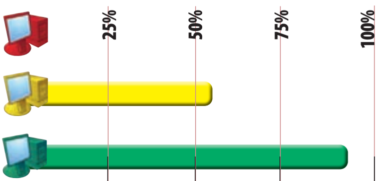
Si no disponemos de más de 512 MB la acción se ralentizará en muchos momentos del juego, influyendo en su desarrollo.

CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE

Aunque el juego funciona bastante bien en la mayoría de los ordenadores del laboratorio, se puede mejorar el rendimiento reduciendo la resolución o eliminando todo nivel de detalle gráfico. Por supuesto, tener los últimos controladores instalados puede suponer una gran opción para evitar todo tipo de problemas.

ACTUALIZACIONES

Por el momento no existen actualizaciones disponibles. Para consultar futuras descargas es aconsejable visitar su página web en:
www.starshiptroopersgame.com





WARCRAFT III THE FROZEN THRONE

Test pág. 52

CORTO (7'54'')

REQUISITOS MÍNIMOS

Windows 98 / ME / 2000 / XP Pentium 400 MHz · 128 MB de memoria RAM · Teclado y Ratón · 700 MB de espacio en disco duro · Tarjeta de sonido compatible · Tarjeta gráfica con 8 MB lector · CD/DVD 4x

		9,84
RES. POR DEFECTO	**1024x768x32**	
Fluido	Ralentizado	8,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Ralentización leve	9,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Ralentización leve	9,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00

TARJETA DE VÍDEO

No se ha encontrado problema alguno con ninguna de los modelos de tarjetas de vídeo. Este juego resulta completamente compatible y funcionará sin errores con todas.

PROCESADOR

El programa ha funcionado correctamente en todos los equipos, ya que como configuración mínima exige un Pentium 400 MHz siendo el equipo más bajo de nuestro laboratorio un Pentium a 600 MHz.

MEMORIA

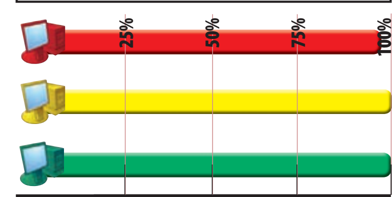
La falta de memoria no ha sido ningún problema para este programa ya que tan solo exige 128 MB. El PC con menos memoria del laboratorio ha podido ejecutarlo a la perfección.

CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE

«Warcraft III The Frozen Throne» no requiere de un PC potente para ser ejecutado. Si tuviéramos problemas para hacerlo funcionar debemos revisar si los driver de nuestra tarjeta gráfica están actualizados. Si tenemos parones siempre podemos reducir la resolución hasta 640x480 con lo que el juego irá mucho más fluido.

ACTUALIZACIONES

Por el momento no existen actualizaciones disponibles. Para consultar futuras descargas es aconsejable visitar su página web en:
www.blizzard.com





EL SEÑOR DE LOS ANILLOS EL RETORNO DEL REY

Test pág. 53

MUY LARGO (20'26'')

REQUISITOS MÍNIMOS

Windows 98 / 2000 / ME / XP Pentium III 700 MHz · 128 MB de memoria RAM · Teclado y Ratón · 2 GB de espacio en disco duro · Tarjeta de sonido compatible con DirectX 8.1 Tarjeta gráfica de 32 MB compatible con Direct 3D· CD/DVD 8x

		9,28
RES. POR DEFECTO	**1024x768x32**	
No funciona	No funciona	0,00
Ralentización leve	Ralentización leve	8,00
Ralentización leve	Ralentización leve	8,00
Ralentización leve	Ralentización leve	8,00
Ralentización leve	Ralentización leve	8,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00

TARJETA DE VÍDEO

El fabricante avisa de que este juego necesita una tarjeta con 32 MB y deberá contener uno de los siguientes chips: NVIDIA GeForce 4, GeForce 3, GeForce 2, ATI Radeon 9000, ATI Radeon 8000, ATI Radeon 7500 o superior.

PROCESADOR

El programa funciona correctamente con configuraciones mínimas, ya que como hemos podido ver en el laboratorio, todo lo que baje de los 700 MHz de potencia dará paso a ralentizaciones en el juego.

MEMORIA

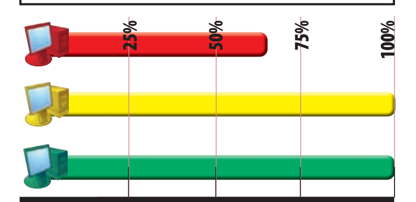
A pesar de pedir 128 MB de RAM, esto solo se aplica a los sistemas operativos Windows 98 y ME, ya que para Windows XP y 2000 se nos indica que es necesario el doble.

CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE

El fabricante nos recomienda ajustar la resolución del juego, disminuir todos los efectos hasta la gama baja, y prescindir de utilizar la tecnología EAX ya que consume muchos recursos.

ACTUALIZACIONES

De momento no existen parches disponibles para el juego. En caso de actualizar los driver de nuestra tarjeta debemos revisar www.nvidia.com y www.ati.com



Cada día más usuarios de PC se plantean adquirir un pad de control para disfrutar a fondo de los juegos.

¿Algún enemigo se te resiste? Elimínalo con un pad

Las ventajas de los pad de control son innumerables. De hecho, es el único dispositivo para juegos pensado para sacarle todo el partido a cualquier género imaginable.

Sea un juego deportivo, de estrategia, una aventura, un simulador o de conducción, un pad de control es la herramienta perfecta para disfrutar de la mejor experiencia de juego posible en nuestro PC. Podemos encontrarlos de todo tipo y casi cualquier precio, y aunque nos quedamos algo huérfanos el día que Microsoft dejó de fabricar sus espectaculares Sidewinder, lo cierto es que algunas compañías como Genius, Thrustmaster o Logitech han tomado el relevo ofreciendo en sus catálogos pad de tanta o más calidad que aquellos. Ahora bien, ¿qué es lo que debe tener un buen pad de control? En la siguiente imagen, perteneciente a un Cordless Rumblepad de Logitech, veremos los elementos que no deben faltar:

INSTALACIÓN DE PERIFÉRICOS

Volante	CHJ57
Pad de control	**CHJ58**
Joystick	CHJ59
Auriculares	CHJ60
Altavoces 5.1	CHJ61
WebCam	CHJ62

El pad de control es la herramienta perfecta para controlar nuestros juegos favoritos

❶ El pad direccional, que utilizaremos en algunos juegos, sobre todo en aquellos que aún usan las 2D. ❷ Uno o dos sticks analógicos; el izquierdo suele emplearse para movernos por entornos 3D, mientras que el derecho se usa para controlar el punto de vista. ❸ Cuatro botones a los que se debe acceder fácilmente con el dedo pulgar de la mano derecha. ❹ Dos o cuatro pulsadores o gatillos, situados en la parte posterior del pad, que se activarán con los dedos índice y corazón. ❺ Dos o más botones de control, como Select y Start, así como otros dedicados a la selección del modo de funcionamiento.



Gracias a Sony, los pad de control se han estandarizando alrededor del modelo de PS2.

Instalar el Pad

Comenzaremos por hacer que Windows detecte el pad de control. No instalaremos todavía los driver, puesto que vamos a utilizar un método alternativo aplicable a cualquier pad, independientemente del fabricante o el modelo que tengamos; en nuestro caso, se trata de un pad inalámbrico de Logitech. En la siguiente foto veremos los elementos que vamos a precisar para proceder a la instalación:



Además del pad de control, necesitaremos el adaptador inalámbrico, dos pilas y el CD, suministrado por el fabricante, con los controladores y otro software.

1 En primer lugar, retiramos con cuidado la tapa que hay en la parte posterior del pad de control e introducimos las dos pilas incluidas, asegurándonos de no invertir la polaridad. Para el receptor inalámbrico no se necesita pila alguna, ya que toma la corriente de la propia conexión **USB** Pág.96.



2 Conectamos el receptor inalámbrico a algún puerto libre del ordenador.



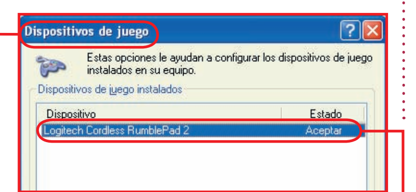
Observamos que en la parte inferior derecha del escritorio, junto a la hora, aparece un pequeño globo que nos indica que el pad de control ha sido detectado.



3 Para comprobar que se ha instalado correctamente el pad de control, hacemos clic en Inicio, Panel de Control y .

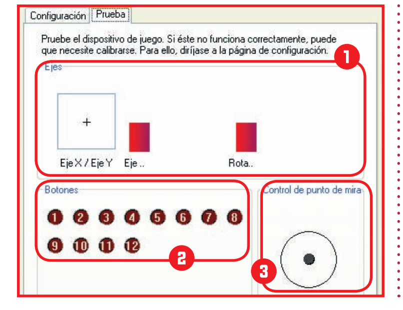


4 Verificamos que el pad de control aparece en la ventana 'Dispositivos de juego'. Si no es así, repetimos los pasos del 1 al 3. En caso de que siga sin funcionar, lo más probable es que esté averiado.



5 El ordenador ya reconoce el receptor inalámbrico. Ahora vamos a comprobar que es capaz de recibir las órdenes que se le envían desde el pad de control. Seleccionamos el dispositivo en la lista y pulsamos el botón Propiedades.

6 Movemos los sticks analógicos **1**, el pad direccional **2** y pulsamos los distintos botones del mando **3**. Si no se mueven los indicadores que hay en la ventana, será señal de que el receptor y el pad de control todavía no están sincronizados.



7 Pulsamos el botón que hay en el receptor. Esperamos unos segundos y repetimos el paso 6 para asegurarnos de que, ahora sí, el receptor "obedece" las ordenes del pad.

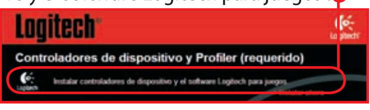


Instalar el Software

Una vez que Window ha detectado el pad de control, procedemos a instalar el software suministrado por el fabricante que, entre otras cosas, incluirá una nueva herramienta para calibrar los distintos controles y un administrador de perfiles para juegos, que veremos en el siguiente apartado:

8 Introducimos el CD que contiene el software en la unidad.

9 El software de instalación se iniciará automáticamente. Seleccionamos la opción 'Instalar controladores de dispositivo y el software Logitech para juegos'.



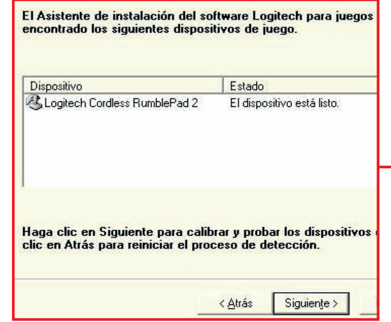
10 Elegimos el idioma del software y pulsamos el botón Siguiente >.

11 A continuación, aceptamos los términos de la licencia. Pulsamos en el botón Siguiente >, esta vez por dos veces.

12 Pinchamos en el botón de Instalar para continuar.

13 Esperamos a que se copien todos los ficheros y, para finalizar el proceso, pulsamos el botón Finalizar.

14 Se iniciará automáticamente el software de instalación de Logitech donde, entre otras, se comprobará que el pad de control está presente , algo que ya hicimos al instalarlo con un método aplicable a cualquier dispositivo de juego, no sólo a los de Logitech.



El administrador de Perfiles

Los dispostivos como los pad de control suelen incluir un software especial que facilita su configuración en ciertos videojuegos. Estos programas se conocen como administradores de perfiles y, aunque varían de una compañía a otra, funcionan de forma similar. Ejecutemos el de Logitech:

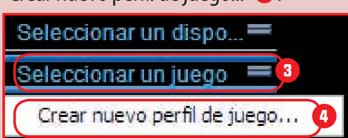
1 Hacemos clic en el menú Inicio, seleccionamos 'Todos los programas', 'Logitech', 'Gaming Software' y, a continuación, hacemos clic en la opción 'Iniciar el software Logitech para juegos'.

2 Al ejecutarlo veremos, alrededor de la imagen del pad, una serie de opciones. Las dos de arriba a la izquierda nos permiten elegir otro dispositivo (en caso de que tengamos más de un pad), así como asignar un perfil para un determinado juego **1**. El resto se corresponden con los botones y demás controles del pad **2**.

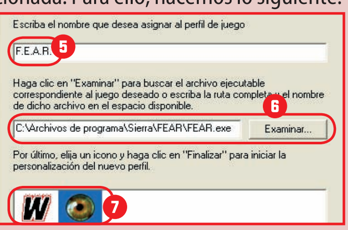


3 Podremos descargar perfiles para juegos haciendo clic en el menú 'Perfil' y seleccionando la opción Buscar juegos nuevos. Al hacerlo, se descargarán de los servidores de Logitech los perfiles de aquellos juegos que tengamos instalados.

4 Si preferimos crear un perfil nosotros mismos, no tenemos más que hacer clic en 'Seleccionar un juego' **3** y, después, en 'Crear nuevo perfil de juego...' **4**.

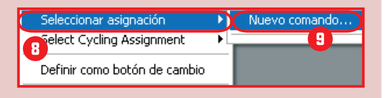


5 Acto seguido, introducimos el nombre del perfil que vamos a crear y que, por lo general, debería llevar el nombre del juego para el que lo hacemos, en este caso «F.E.A.R.» **5**. Luego, hacemos clic en el botón 'Examinar' y buscamos el ejecutable del juego **6**. Para terminar, seleccionamos el icono que tendrá este perfil **7** y pulsamos sobre el botón Aceptar. Para ver un ejemplo de lo que podemos hacer con el administrador de perfiles, vamos a crear un comando que nos permita, pulsando un único botón del pad, recargar y disparar con el arma que tengamos selccionada. Para ello, hacemos lo siguiente:

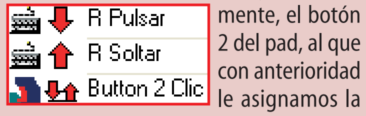


6 Hacemos clic sobre el botón 2 del pad y, en el menú que aparece, seleccionamos la opción para que simule la pulsación del botón izquierdo del ratón Botón izquierdo del ratón, que es el utilizado en «F.E.A.R.» para disparar.

7 Ahora, hacemos lo mismo en el botón 8, aunque seleccionaremos el submenú **8** y la opción 'Nuevo comando...' **9**.



8 Se nos mostrará la ventana 'Editar comando'. En ella, asignamos un nombre al nuevo comando que vamos a crear Recargar y Disparar. A continuación, pulsamos el botón Registrar. A partir de este momento se grabará la secuencia de botones y teclas que elijamos. En nuestro caso, pulsamos la tecla 'R', que sirve para recargar el arma en «F.E.A.R.» y, posteriormente, el botón 2 del pad, al que con anterioridad le asignamos la función de disparo. Para terminar, pulsamos el botón Detener y hacemos clic en Aceptar.



9 Ya sólo nos queda hacer clic en 'Jugar F.E.A.R.' para disfrutar de este comando durante el juego y de todos los demás que hayamos creado expresamente.

Si tu Sim no se come una rosca...

Escuela de seductores

Si ya resulta difícil conseguir una cita, imaginad que espantamos a nuestra pareja porque no sabemos montar la velada perfecta. La seducción tiene sus reglas y aquí os las revelamos.

Noctámbulos permite a nuestros Sims entregarse en cuerpo y alma a la juerga. Descubriremos la impresionante marcha que tiene nuestra criatura y las múltiples técnicas para seducir y ligarse a otros Sims, que como veremos son tan diversas como variopintas.

Los primeros pasos

Antes que nada debemos determinar las preferencias y gustos de nuestros Sims.

1 Empezaremos por crear un Sim enteramente a nuestro gusto, dotándole de cualidades que le den la personalidad que buscamos y esquivando las preferencias predefinidas de los creados por el juego.

SERIE LOS SIMS 2 NOCTÁMBULOS

■ *Podemos predeterminar qué cosas "le ponen" a nuestro Sim y cuáles "le cortan"*

2 En el último paso de la confección de nuestro Sim, aquel en el que habitualmente elegimos sus aspiraciones, signo del zodiaco, etc., nos aparecerá en la parte superior del panel una nueva pestaña. Debemos pulsar sobre ella.



3 Este apartado nos pondrá en la tesitura de elegir dos cosas "que nos ponen" y una "que nos corta", de un abanico de alternativas razonablemente amplio. (La relación completa podéis verla en el recuadro que se adjunta al final del artículo).

4 Una vez hecha la selección en esto campos, le daremos a aceptar. Ya tenemos a nuestro Sim preparado para ligar.

Creando al perfecto seductor

El verdadero trabajo para fabricar al perfecto engatusador empieza ahora. Lo principal será aprender las técnicas de seducción y las nuevas acciones que trae la nueva expansión. En cuanto logremos dominarlas nuestros Sims se convertirán en los amos del ligoteo.

Para poner en práctica nuestras nuevas, habilidades debemos poner nuestros ojos en alguien por el que nuestro Sim se sienta atraído. Estos son los pasos a seguir:

1 Cuando nos encontremos en un lugar lleno de gente, ya sea nuestra propia casa, un café, restaurante, bolera, etc., pulsaremos sobre nuestro efervescente Sim para sondear el panorama.

2 A continuación, nos aparecerá una de las nuevas acciones que incorpora esta expansión, 'Examinar Sala'.



3 Hacemos clic sobre esta opción. Al instante, veremos cómo nuestro Sim se levanta y con cara de hacerse el interesante escruta cada rincón de la sala.

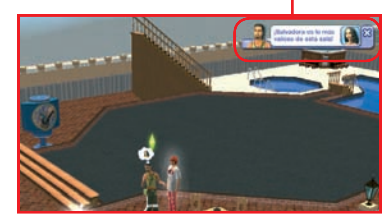


4 Después de un rato, descubriremos si nuestras redes han pescado algo. Los Sims que se hayan sentido atraídos quedarán envueltos por un halo blanco y estre-



Una casamentera puede ser la perfecta solución para un Sim "cortadillo"

llitas. Aunque hayamos impactado a varios de los presentes, sólo nos fijaremos en uno. Aparecerá un mensaje en las esquina superior derecha indicándonos que "tal sim" es lo único que realmente merece la pena en la sala donde nos encontramos.



5 Descubierta la presa, pasaremos de inmediato al ataque. Nos acercamos para entablar conversación e iniciar el ritual de 'comerle la oreja'.

Conviene aclarar que el hecho de que hayamos despertado el interés de ese Sim, no implica que le tengamos comiendo en la mano. Todavía está por ver si hay química entre ambos y una posibilidad real.

Objetivo: conseguir una cita

Otra de las novedades es la cita. Esta opción sólo estará disponible cuando con el otro Sim tengamos el "buen rollito" necesario como para proponerle quedar. Para conseguir una cita, debemos hacer lo siguiente:

1 Haz clic sobre el otro Sim y selecciona "Pedir.../Cita".



2 En caso de que el Sim al que estamos tirando los trastos acepte la invitación... ¡enhorabuena! ¡¡Comienza la cita!!

3 Aparecerá en la esquina superior derecha el citómetro, un medidor que nos dará pistas sobre cómo va nuestra cita... si triunfamos o fracasamos.



4 Lo más importante para que la cita vaya viento en popa es hablar e intentar que haya "buena onda". Por supuesto, los besos y arrumacos harán subir el nivel de éxito del encuentro. Otras opciones que suben puntos son invitar a comer o a salir de fiesta.

5 Cuando el tiempo que nos concede el citómetro llegue a su fin, el resultado de la cita se medirá por el nivel que marque en ese momento, que puede ser: De ensueño, Excelente, Buena, Aceptable, Floja, Mala y Horrible.

6 Si la cosa ha ido de Aceptable para arriba conseguiremos que nuestra pareja tenga un buen recuerdo de nosotros y, quién sabe, quizá podamos repetir... Si el resultado baja de ahí, significará que nuestro acompañante se ha llevado una mala impresión de nosotros.

De todas formas, al finalizar el encuentro, en la esquina superior derecha nos aparecerá un mensaje donde nuestra cita hará una valoración general sobre la velada, lo cual nos ayudará a intuir si tendremos oportunidad de quedar de nuevo o si, en cambio, será mejor que nos vayamos olvidando de él o ella, porque estamos ante una causa perdida.

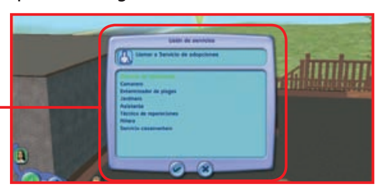


También nos dejará en el inventario una carta de amor donde nos contará su impresión sobre la cita. Puede ser un bonito recuerdo para guardar.



"Celestinas" al rescate

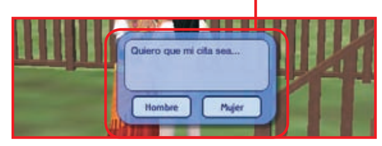
A algunos Sims no se les dará muy bien esto de conseguir pareja y necesitarán la ayuda de la casamentera. Para disfrutar de sus habilidades, simplemente tendremos que descolgar el teléfono y seleccionar el apartado 'Servicios'. En la ventanita que aparecerá, elegimos la opción 'Servicio Casamentero'. La "celestina" nos hará saber de que en poco tiempo se pasará por nuestra casa. Hay que estar atentos a la puerta, ya que si llama y no la recibimos se marchará. Tras saludarla, seguiremos el siguiente procedimiento para conseguir que nos arregle una cita:



1 Entre todas las opciones que nos ofrecen, marcamos 'Pedir cita a ciegas'. Entonces, la casamentera nos buscará a alguien que congenie con nosotros.



2 El siguiente paso será elegir el sexo de la pareja: hombre o mujer.



3 Aparte de la buena voluntad de la casamentera por buscarnos a alguien con posibilidades de convertirse en nuestra media naranja, el billetero y la generosidad que demostremos desplumándolo tendrá mucho que ver en que la cita llegue a buen puerto. En el momento de pagar, aparecerá una barra en la que podremos subir o bajar el dinero que ofrecemos a cambio de estos servicios. Cuanto más rumboso seamos, más perfecta será nuestra pareja en la cita a ciegas y más posibilidades tendremos de éxito.



4 Concluido este mercadeo, nuestra cita (literalmente) nos caerá del cielo. Ahora es el momento de poner en práctica los pasos anteriormente citados.

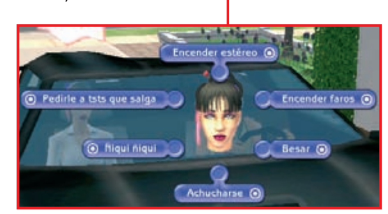
Nuevas acciones para ligar

En esta expansión se han incluido unas cuantas acciones nuevas para facilitarnos la tarea de ligar. Por ejemplo:

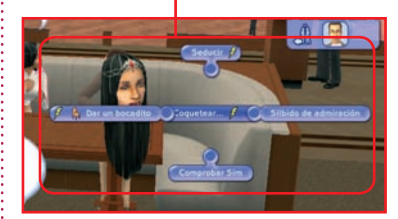


En el coche: además de las opciones habituales como 'Ir a un solar comunitario', 'Instalar alarma', etc., se han dispuesto otros empleos para usar cuando vamos acompañados de nuestra parejita:

Podremos hacer que dos Sims simplemente se sienten en los asientos del coche. A continuación, si pulsamos sobre nuestro acompañante podremos seleccionar entre una serie de opciones y marcar la interacción que más nos apetezca practicar: 'besos', 'arrumacos', 'ñiqui ñiqui' o 'ir a por un bebé', entre otras cosas.



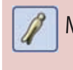
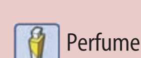
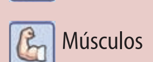
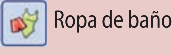
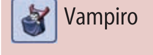
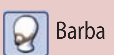
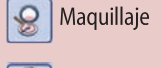
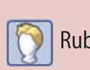
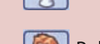
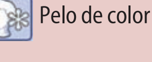
Cenando: otra de las novedades importantes son las acciones que se han incorporado durante las cenas. Entre plato y plato podremos dar a probar a la pareja un bocadito de nuestra comida, hacer manitas y otras atenciones.



En conclusión, si sabemos cómo organizarnos y qué pasos debemos ir dando nos saldrá una magnífica cita, que nos puede abrir el corazón de un Sim. Y quién sabe si incluso en una de ellas podremos encontrar a nuestra media naranja.

Cuestión de gustos

Al confeccionar los gustos de nuestro Sim para abordar una posible cita, se pueden establecer cosas que nos ponen y que nos cortan. Esta es la lista de posibilidades:

 Mal olor
 Perfume
 Gordura
 Músculos
 Ropa de baño
 Ropa interior
 Vampiro
 Barba
 Gafas
 Maquillaje
Cara pintada
Gorro
 Rubio
 Pelirrojo
 Moreno
 Pelo de color
 Pelo gris


Las nuevas tecnologías han multiplicado las alternativas de elección tanto de teclado como de ratón.

¿Te llevas mal con tu escritorio? ¡Como el teclado y el ratón!

Ratones ópticos y láser, con ruedad de desplazamiento, teclados multimedia, inalámbricos… Lo que antes era una sencilla elección, el constante desarrollo de nuevas tecnologías se ha encargado en convertir en un galimatías para expertos.

Hasta hace pocos años, elegir teclado y ratón no conllevaba grandes quebraderos de cabeza, puesto que las posibilidades eran escasas. Sólo existía un estándar de conexión, en concreto el **PS/2** Pág.96, y ningún fabricante se había planteado modificar las características básicas de cualquiera de estos dos periféricos. Hoy día, todo esto ha cambiado notablemente, y se nos ofrecen infinidad de alternativas distintas a la hora de conformar nuestro escritorio, por lo que habrá que tomarse con más calma la elección de un nuevo conjunto de teclado y ratón para dilucidar cuál se ajusta más a nuestras necesidades. Lo que vemos junto a estas líneas son los dos tipos de conexiones que se utilizan, PS/2 ❶ y **USB** Pág.96 ❷. La primera ya prácticamente no se emplea en equipos nuevos, aunque como todavía existen gran cantidad de teclados y ratones con dicho estándar, las placas base siguen incluyendo este tipo de conexión. Nosotros, por supuesto, nos decantaremos por la tecnología más actual, el USB. En cualquier caso, y respondiendo al hipotético y poco probable caso de que nuestro ordenador no disponga de USB, junto a los teclados y ratones que utilizan este estándar se suele entregar un adaptador USB a PS/2, como el que podemos apreciar en la imagen ❸.



Si optamos por un escritorio inalámbrico, nos evitaremos tener los dichosos cables por la mesa y, además, sólo necesitaremos una conexión USB para ambos periféricos. Por otro lado, los adaptadores inalámbricos de una determinada marca suelen ser compatibles con todos los dispositivos inalámbricos de dicha compañía, por lo que en un futuro podemos cambiar de teclado o ratón y seguir utilizando el mismo adaptador.

En cuanto a los ratones, las cosas han cambiado mucho. Desterrada la bola que tanto nos ha hecho sufrir, los sensores ópticos se han hecho con el control del 99% de los ratones. Pero como no todo puede ser perfecto, ahora nos encontramos con que los sensores láser, unas 20 veces más precisos que los ópticos, van ganando terreno poco a poco a estos últimos. ¿Cuál elegir?



Microsoft coloca leds en el adaptador inalámbrico, así que mejor tenerlo a la vista.



No hay diferencias aparentes entre un ratón óptico y uno láser, salvo en el funcionamiento.

RENUEVA TU PC

La verdad, quien prueba un ratón láser no vuelve al óptico, ya que se puede utilizar casi en cualquier superficie, por irregular que sea, aunque también es cierto que la diferencia de precio sigue siendo notable.

Instalación de un escritorio inalámbrico

Instalar un teclado y un ratón por separado no tiene mayor dificultad, basta con conectar ambos dispositivos a los puertos USB del ordenador que queden libres. Si el sistema es inalámbrico, como el nuestro, entonces la cosa se complica un poquito más. Veamos a continuación cómo instalar el receptor inalámbrico y sincronizar tanto el teclado como el ratón.

1 Colocamos las pilas correspondientes en el teclado y el ratón inalámbrico.



2 Conectamos, acto seguido, el receptor inalámbrico a cualquier conexión libre USB del ordenador.



3 Windows XP detectará que hemos instalado un nuevo dispositivo de interfaz humana [Nuevo hardware encontrado Dispositivo de interfaz humana USB]. Por el momento, no instalaremos ningún controlador.

4 Comprobamos que el ratón funciona bien moviendo el puntero; para el teclado bastará con que pulsemos la tecla Windows, para ver si se despliega el menú 'Inicio'.



5 En caso de que se produzca cualquier fallo o un mal funcionamiento, debemos pulsar el botón que se encuentra emplazado en la parte posterior del receptor inalámbrico. Al instante, las luces de éste comenzarán a parpadear.



6 Rápidamente, pulsamos con la punta de un lápiz el pequeño botón situado en la parte posterior del teclado. En ese preciso momento, ambos dispositivos se sincronizarán.

"Debemos cerciorarnos de que ratón y teclado estén bien sincronizados"

7 Tras comprobar que ahora sí funciona el teclado, repetimos los pasos 5 y 6 con el ratón, a fin de que éste también sea detectado por el receptor inalámbrico.

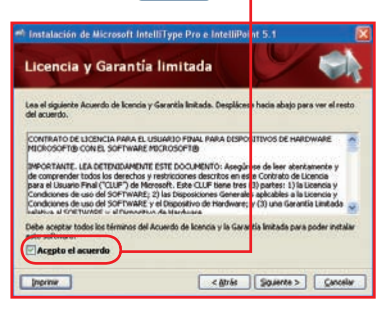


Bien, nuestro flamante escritorio ya funciona. Incluso las teclas de acceso directo llaman a las aplicaciones que les corresponden, pero si queremos sacar el máximo partido al teclado y al ratón lo mejor será que instalemos el software que incluyen:

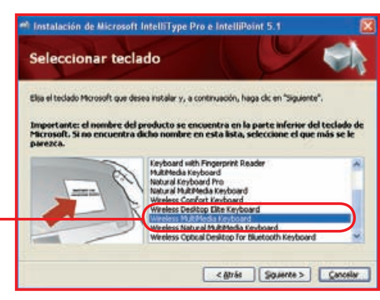
8 Introducimos el CD con el software en la unidad apropiada.

9 El software de instalación se iniciará automáticamente. Entonces, pulsamos el botón [Instalar].

10 Aceptamos el acuerdo de licencia y garantía limitada y pinchamos sobre el botón [Siguiente >].



11 En el caso concreto del teclado de Microsoft que estamos instalando, debemos localizar y especificar el tipo en la lista que se nos mostrará. El nuestro sería el denominado Wireless Multimedia Keyboard. Lo seleccionamos y, a continuación, pulsamos [Siguiente >].



12 Repetimos la misma operación, aunque esta vez con el ratón. La información del modelo, al igual que sucedía con el teclado, suele aparece explícita en la etiqueta situada en la parte inferior del dispositivo. Pulsamos el botón [Siguiente >].

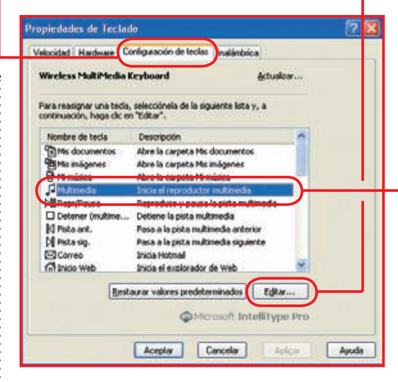


13 Tras copiar los ficheros necesarios, la instalación habrá llegado a su fin convenientemente.

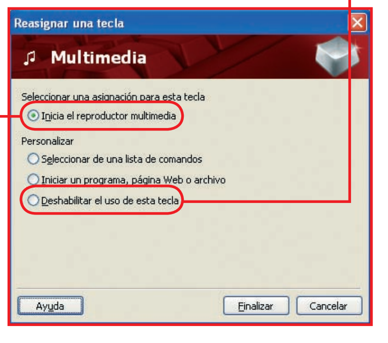
Cambiar la función de las teclas

14 Hacemos clic en el botón [Inicio], [Todos los programas], [Microsoft Keyboard] y seleccionamos la opción de menú [Microsoft Keyboard]. También podemos hacer doble clic sobre el icono que se habrá creado en el escritorio de Windows [Microsoft Keyboard].

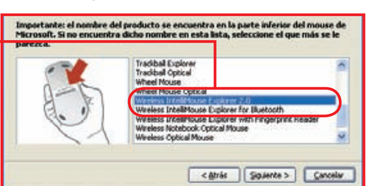
15 En la pestaña 'Configuración de teclas', seleccionamos la tecla cuya funcionalidad queremos modificar y pulsamos el botón 'Editar...'. Nosotros vamos a editar la tecla 'Multimedia'.



16 En la ventana que aparece, se muestra la función por defecto para dicha tecla. Si al pulsarla no queremos que ejecute ninguna acción, seleccionaremos 'Deshabilitar uso de este tecla' y pincharemos en [Finalizar].



17 Marcando [Seleccionar de una lista de comandos] y pulsando sobre [Siguiente >], una nueva ventana nos dejará elegir entre una serie de funciones predeterminadas, como pueden ser abrir Word, la calculadora, el fichero que tengamos seleccionado y decenas de opciones más.

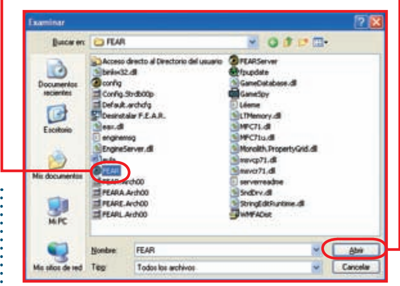


ASÍ ES UN TECLADO ACTUAL

La funcionalidad de un teclado ha ido cambiando conforme han evolucionado también las aplicaciones de nuestro ordenador. Un teclado actual consta de las 102 teclas estándar (1) y varios accesos directos a aplicaciones como son el explorador de Internet, Messenger, correo electrónico... (2); una rueda de desplazamiento, como la de los ratones, para desplazarse vertical y horizontalmente por las páginas web y documentos o, en su defecto, una palanca de zoom (3); un teclado multimedia desde el que controlar el reproductor de música y vídeo que tengamos instalado (4). Otros teclados de última generación, como el G15 de Logitech, incorporan además una pantalla de cristal líquido en la que podemos leer chats y otro tipo de mensajes mientras jugamos.



18 Por último, seleccionando la opción [Iniciar un programa, página Web o archivo], podremos ejecutar cualquier aplicación instalada en nuestro ordenador o abrir el fichero o página web que elijamos. Por ejemplo, si queremos que al pulsar la tecla 'Multimedia' se ejecute el juego «F.E.A.R.», no tenemos más que marcar la opción indicada, pulsar [Siguiente >] y, en la ventana que aparece, hacer clic en el botón [Examinar...]. Seleccionamos el ejecutable de F.E.A.R., pulsamos 'Abrir' y terminamos pinchando en [Finalizar]. Sencillo, ¿verdad?





Los mejores juegos

Los mejores juegos de PC, ordenados y clasificados por precio, para que sepáis qué comprar

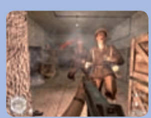
ACCIÓN

+20€ POR MÁS DE 20 €

NUESTROS FAVORITOS

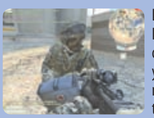
Por acción

1 CALL OF DUTY 2



La Segunda Guerra Mundial jamás ha sido tan real e intensa como con este título, ya que los combates que libraremos estarán llenos de acción y, sobre todo, muchos, muchos disparos.

2 BATTLEFIELD 2



Las batallas más vibrantes de Internet se dan cita en un título que nos ofrece muchos vehículos y armas para luchar en modo multijugador contra rivales de todo el mundo.

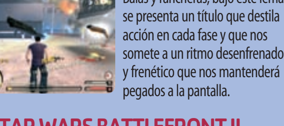
3 STAR WARS REPUBLIC COMMANDO



La República ha creado un ejército de clones del que formamos parte dentro de un grupo de élite. Controlando a los cuatro integrantes debemos luchar para preservar la paz.

4 TOTAL OVERDOSE





Balas y rancheras, bajo este lema se presenta un título que destila acción en cada fase y que nos somete a un ritmo desenfrenado y frenético que nos mantendrá pegados a la pantalla.

5 STAR WARS BATTLEFRONT II





En «Battlefront II» no solo podremos llevar vehículos y seleccionar a distintos soldados, sino que también, por primera vez, será posible controlar a los mismísimos caballeros Jedi.

Battlefield 2



- El nivel de detalle gráfico es impresionante.
- Modo multijugador tremendamente divertido.
- Elevado numero de vehículos.
- Siete tipos de soldados.

- Llegar a conocer a todos nuestros hombres es complicado.
- El modo para un jugador tiene pocas posibilidades.

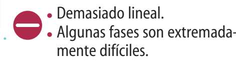
- Electronic Arts
- Todo tipo jug.
- +16 años
- 49,95 €
- + info. CHJ 53

NOTA	8,49
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

Call of Duty 2



- Excepcional ambientación.
- Gran trabajo de documentación.
- Es como estar en la guerra.
- Poder manejar tanques.

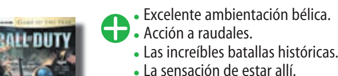


- Demasiado lineal.
- Algunas fases son extremadamente difíciles.

- Activision
- Todo tipo jug.
- +16 años
- 49,95 €
- + info. CHJ 57

NOTA	9,06
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

Call of Duty Juego del año



- Excelente ambientación bélica.
- Acción a raudales.
- Las increíbles batallas históricas.
- La sensación de estar allí.

- Se hace muy corto.
- Las voces están sin traducir.
- Algunas misiones son demasiado fáciles.

- Activision
- Todo tipo jug.
- +16 años
- 29,95 €
- + info. CHJ 46

NOTA	8,17
PRECIO/CALIDAD	Bien

Constantine





- Amplía los conocimientos que adquirimos en la película.
- Buena combinación del uso de armas y de la magia.
- Guión muy trabajado.

- Poca variedad de enemigos.
- Los jefes finales se repiten hasta la saciedad.

- Proein
- Todo tipo jug.
- +16 años
- 44,95 €
- + info. CHJ 49

NOTA	8,74
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

Doom 3
La Resurección del Mal



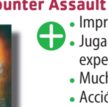
- Muy espectacular.
- Muchos enemigos distintos.
- Gráficos impresionantes.
- La tensión es extrema.

- La inteligencia artificial de los enemigos no es muy alta.
- Puede ser repulsivo para los jugadores más aprensivos.

- Activision
- Todo tipo jug.
- +18 años
- 29,95 €
- + info. CHJ 50

NOTA	8,62
PRECIO/CALIDAD	Insuficiente

F.E.A.R.
First Encounter Assault Recon



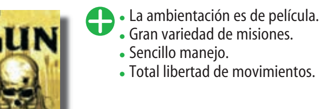
- Impresionantes gráficos.
- Jugar con él es toda una experiencia.
- Muchos sustos.
- Acción total asegurada.

- Puede herir la sensibilidad de los más aprensivos.

- VUG
- Todo tipo jug.
- +18 años
- 49,95 €
- + info. CHJ 56

NOTA	9,36
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

Gun



- La ambientación es de película.
- Gran variedad de misiones.
- Sencillo manejo.
- Total libertad de movimientos.

- El mapa es muy pequeño para la idea original del juego.

- Activision
- Todo tipo jug.
- +18 años
- 49,95 €
- + info. CHJ 58

NOTA	8,86
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

Half Life 2 Juego del Año



- Impresionante motor físico.
- Historia muy bien planteada.
- Armas muy originales.
- Visualmente impactante.

- Se necesita conexión a Internet para jugar correctamente.
- La instalación se nos antoja extremadamente larga.

- Electronic Arts
- Todo tipo jug.
- +18 años
- 49,95 €
- + info. CHJ 45, 56

NOTA	9,43
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

Peter Jackson's King Kong

- Impresionantes gráficos.
- Muy buena ambientación.
- Sencillo y divertido.
- Controlar al gran gorila.

- El desarrollo es demasiado lineal.
- Las fases en las que manejamos a King Kong son muy escasas.

- Ubi Soft
- Todo tipo jug.
- +12 años
- 44,95€
- + info. CHJ 57

NOTA	9,03
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

Quake 4



- Mucha acción.
- Gráficamente sensacional.
- Los enemigos asustan.
- Muchas armas disponibles.

- Puede llegar a herir la sensibilidad de los más aprensivos.
- Quedarnos atascados.

- Activision
- Todo tipo jug.
- +18 años
- 54,95 €
- + info. CHJ 56

NOTA	9,03
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

Sniper Elite



- Muy buena ambientación.
- La importancia del escenario.
- Nosotros elegimos el tipo de acción.
- Poder disparar a las granadas que lleva el enemigo.

- Demasiado lineal.
- Los enemigos son infalibles, no yerran un solo disparo.

- Virgin Play
- Todo tipo jug.
- +16 años
- 49,95 €
- + info. CHJ 55

NOTA	7,89
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

Splinter Cell Chaos Theory



- Impresionantes gráficos.
- Modo sigilo mucho más mejorado.
- Gran cantidad de golpes y armas disponibles.
- Nuevo sensor de ruido.

- Sigue siendo muy lineal.
- Cualquier pequeño fallo puede costarnos la misión.

- Ubi Soft
- Jug Expertos
- +16 años
- 44,95€
- + info. CHJ 49

NOTA	8,70
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

Star Wars Republic Commando



- Fiel recreación del universo Star Wars.
- Impresionante combinación entre táctica y acción.
- Gráficamente espectacular.

- Para acabar con los enemigos hace falta vaciar un cargador entero.
- Algunas fases resultan muy lineales.

- Activision
- Todo tipo jug.
- +12 años
- 49,95 €
- + info. CHJ 49

NOTA	8,90
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

Lo mejor del mes

1 — FX INTERACTIVE — 19,95€ — ESTRATEGIA





PANZERS II

Una vez más FX Interactive nos sorprende con un sensacional título de estrategia que, además de divertirnos plenamente, nos relata algunas de las batallas más importantes de la Segunda Guerra Mundial.

2 — ELECTRONIC ARTS — 44,99€ — VELOCIDAD

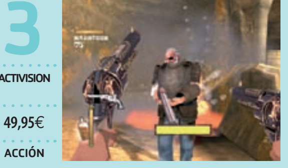




NEED FOR SPEED MOST WANTED

Ahora, además de tener el coche más molón, debemos evitar que la policía nos "trinque" y lleve nuestros huesos a la cárcel por infringir las normas de seguridad vial. ¿Estás preparado para volar sobre el asfalto?

3 — ACTIVISION — 49,95€ — ACCIÓN



GUN

Con todo el encanto y ambientación del lejano Oeste se presenta «Gun», todo un "western" que ahora podemos disfrutar. Dándonos total libertad de acción y decisión, podremos dedicarnos al ganado o a impartir justicia.

4 — UBI SOFT — 44,95€ — ACCIÓN



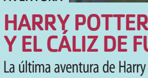


PRINCE OF PERSIA LAS DOS CORONAS

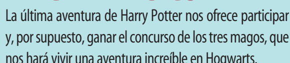
El tercer juego de la saga cierra el círculo de "Las Arenas del Tiempo". La acción se desarrolla en Babilonia y nos ofrece suculentas novedades a la hora de disfrutar.

5 — ELECTRONIC ARTS — 49,95€ — ACCIÓN AVENTURA









HARRY POTTER Y EL CÁLIZ DE FUEGO

La última aventura de Harry Potter nos ofrece participar y, por supuesto, ganar el concurso de los tres magos, que nos hará vivir una aventura increíble en Hogwarts.

para PC

y cuánto cuesta.

En COMPUTER HOY JUEGOS consideramos que la mejor forma de comprar es recopilar todos los datos posibles sobre un juego y analizarlos después con detenimiento. Así, para que todo este proceso os resulte mucho más sencillo, hemos reunido los datos que sobre cada lanzamiento consideramos necesarios para hacer una buena compra, ordenándolos por géneros y segmentos de precios comprendidos por encima y por debajo de los 20€.
Y es que a los tradicionales datos sobre la compañía, hemos incorporado apartados como "lo bueno" y "lo malo", la calidad obtenida en nuestros exigentes Test y su relación precio/calidad.

-20€ POR MENOS DE 20 €

Close Combat First to Fight



(+)
- Todos los movimientos están basados en las maniobras reales de los marines.
- La recreación de los escenarios.
- Guerra en estado puro.
- Unidades muy detalladas.

(−)
- Las misiones son muy difíciles.
- Se echa en falta un tutorial.

- Take 2
- Jug. Expertos
- +16 años
- 44,99 €
- + info. CHJ 51

NOTA	8,24
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

Conflict Global Storm



(+)
- Coordinar a cuatro soldados al mismo tiempo.
- Variedad de objetivos en cada una de las misiones.
- Buena inteligencia artificial.
- Arsenal de armas muy completo.

(−)
- El desarrollo es algo lineal.
- Se echan en falta más misiones.

- Proein
- Todo tipo jug.
- +16 años
- 44,95 €
- + info. CHJ 55

NOTA	8,10
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

Brothers in Arms
Road to Hill 30

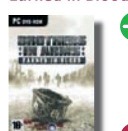
(+)
- Fiel recreación de acción de la Segunda Guerra Mundial.
- Fantástica mezcla de táctica y acción.
- La respuesta de las armas es real.
- Basado en una historia real.

(−)
- Algunas situaciones son muy complicadas de resolver.
- La intensidad cae en algunos momentos.

- Ubi Soft
- Todo tipo jug.
- +16 años
- 19,95 €
- + info. CHJ 49

NOTA	8,46
PRECIO/CALIDAD	Sobresaliente

Brothers in Arms
Earned in Blood



(+)
- Fiel a la Historia.
- Dificultad equilibrada.
- La inteligencia de los enemigos está muy mejorada.

(−)
- Se hace bastante repetitivo.
- Nos deja con ganas de más.

- Ubi Soft
- Todo tipo jug.
- +16 años
- 19,95 €
- + info. CHJ 55

NOTA	8,75
PRECIO/CALIDAD	Sobresaliente

Fahrenheit



(+)
- Vivir las dos caras de la moneda.
- Historia muy trabajada.
- Muchas acciones disponibles.
- Gran ambientación.

(−)
- La libertad de movimientos no es tal porque el juego sigue siempre un guión preestablecido.

- Atari
- Todo tipo jug.
- +16 años
- 49,95 €
- + info. CHJ 54

NOTA	8,13
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

GTA San Andreas



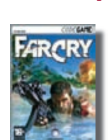
(+)
- Una ciudad para campar a nuestras anchas.
- Miles de opciones disponibles.
- Multitud de misiones.
- Muchas armas y vehículos.

(−)
- La dificultad en ciertos niveles.
- Que nos pille la policía.

- Take 2
- Todo tipo jug.
- +18 años
- 49,95 €
- + info. CHJ 52

NOTA	9,35
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

Far Cry



(+)
- Realismo espectacular.
- Muchos caminos distintos.
- Gráficos impresionantes.
- La inteligencia artificial de los enemigos.

(−)
- Algunas fases son extremadamente difíciles.

- Ubi Soft
- Todo tipo jug.
- +18 años
- 19,95 €
- + info. CHJ 37

NOTA	9,26
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

Hidden & Dangerous 2



(+)
- Excelente ambientación.
- Las misiones están muy bien pensadas.
- La respuesta de las armas es real.
- Poder liderar a cuatro hombres.

(−)
- La inteligencia artificial de nuestros compañeros es muy mala.
- Es demasiado corto.

- Take 2
- Todo tipo jug.
- +16 años
- 19,99 €
- + info. CHJ 33

NOTA	8,16
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

Painkiller Black Edition



(+)
- Mucha acción.
- Gran motor gráfico.
- Imponentes enemigos.
- Gran intensidad.
- Dos títulos en un solo Pack.

(−)
- No apto para aprensivos debido al alto contenido de violencia.
- Resulta un poco repetitivo.

- Virgin Play
- Jug Expertos
- +16 años
- 39,95 €
- + info. CHJ 38,48

NOTA	8,16
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

Prince of Persia
Las Dos Coronas



(+)
- Disfrutar de dos príncipes diferentes.
- Conocer el final de las Arenas del Tiempo.
- Nuevos combos y movimientos especiales.
- Es muy largo y espectacular.



(−)
- El control es algo tosco.
- La cámara de juego es bastante incómoda.

- Ubi Soft
- Todo tipo jug.
- +16 años
- 44,95 €
- + info. CHJ 58

NOTA	8,59
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

Max Payne 2



(+)
- Gran ambientación.
- El tiempo bala.
- Impresionante física.
- Argumento bien estructurado.

(−)
- Poco original con respecto al anterior.
- Muy lineal.

- Take 2
- Todo tipo jug.
- +18 años
- 19,99 €
- + info. CHJ 46

NOTA	8,87
PRECIO/CALIDAD	Bien

Medal of Honor
Pacific Assault



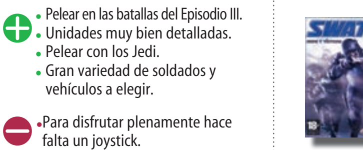
(+)
- Gráficos muy realistas.
- Muy buena ambientación.
- Misiones muy variadas.
- Acción asegurada.

(−)
- Extremadamente difícil
- El efecto de las armas pesadas al disparar.

- Electronic Arts
- Todo tipo jug.
- +16 años
- 19,99 €
- + info. CHJ 45

NOTA	9,15
PRECIO/CALIDAD	Sobresaliente

Star Wars Battlefront II



(+)
- Pelear en las batallas del Episodio III.
- Unidades muy bien detalladas.
- Pelear con los Jedi.
- Gran variedad de soldados y vehículos a elegir.

(−)
- Para disfrutar plenamente hace falta un joystick.

- Activision
- Todo tipo jug.
- +12 años
- 49,95 €
- + info. CHJ 57

NOTA	8,83
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

SWAT 4

(+)
- Misiones muy trabajadas.
- Mucha tensión.
- Gráficos muy realistas.
- Cuatro hombres a nuestra entera disposición.

(−)
- Sin pasar por el tutorial es imposible progresar.
- Matar a los malos penaliza.

- VUG
- Jug Expertos
- +18 años
- 49,95 €
- + info. CHJ 50

NOTA	8,33
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

Men of Valor



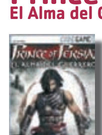
(+)
- Muy buena ambientación.
- Armas, vehículos y localizaciones reales.
- Buena inteligencia artificial.

(−)
- Muy lineal
- Muchas trampas no se pueden detectar.

- VUG
- Todo tipo jug.
- +16 años
- 19,99 €
- + info. CHJ 45

NOTA	7,41
PRECIO/CALIDAD	Notable

Prince of Persia
El Alma del Guerrero



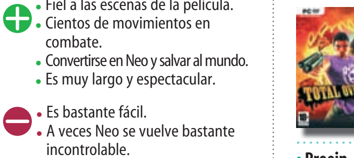
(+)
- Muchos movimientos disponibles.
- El nuevo sistema de combates.
- El guión es interesante.

(−)
- La cámara entorpece el desarrollo.

- Ubi Soft
- Todo tipo jug.
- +16 años
- 19,95 €
- + info. CHJ 46, 56

NOTA	8,39
PRECIO/CALIDAD	Sobresaliente

The Matrix Path of Neo



(+)
- Fiel a las escenas de la película.
- Cientos de movimientos en combate.
- Convertirse en Neo y salvar al mundo.
- Es muy largo y espectacular.

(−)
- Es bastante fácil.
- A veces Neo se vuelve bastante incontrolable.

- Atari
- Todo tipo jug.
- +16 años
- 39,95 €
- + info. CHJ 58

NOTA	8,14
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

Total Overdose



(+)
- Una ciudad muy mejicana para hacer de las nuestras.
- Realizar grandes combos es muy divertido.
- Gran variedad de movimientos.

(−)
- Los enemigos son demasiado torpes y poco peligrosos.
- Si nos salimos de las misiones no hay nada que hacer.

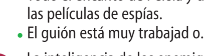
- Proein
- Todo tipo jug.
- +18 años
- 44,95 €
- + info. CHJ 55

NOTA	8,15
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

Prince of Persia + XIII
Las Arenas del Tiempo



(+)
- Dos juegos a un precio excepcional.
- Todo el encanto de Persia y de las películas de espías.
- El guión está muy trabajad o.



(−)
- La inteligencia de los enemigos es mejorable en los dos títulos.

- Ubi Soft
- Todo tipo jug.
- +12 años
- 19,95 €
- + info. CHJ 44

NOTA	8,39
PRECIO/CALIDAD	Sobresaliente

Splinter Cell
+ Splinter Cell Pandora Tomorrow





(+)
- Totalmente en castellano.
- Sistema de juego apasionante.
- Ajustada dificultad.
- Excelente iluminación.

(−)
- Los enemigos son tramposos.
- Desarrollo relativamente lineal.

- Ubi Soft
- Todo tipo jug.
- +12 años
- 9,95 €
- + info. CHJ 45

NOTA	8,29
PRECIO/CALIDAD	Sobresaliente

ESTRATEGIA

NUESTROS FAVORITOS

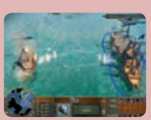
Bélicos

1 PANZERS II



La Segunda Guerra Mundial fue sin duda, el conflicto donde los carros de combate se revelaron como fundamentales para ganar la guerra. Así lo entiende FX Interactive con este juego.

2 AGE OF EMPIRES III



Durante la historia de la conquista de América se produjeron muchas guerras que, ahora, podemos reproducir mediante este título. ¿Te atreves a cambiar el rumbo de la historia?

3 SOLDIERS HEROES OF WORLD WAR II



Misiones de todo tipo ambientadas en la Segunda Guerra Mundial, eludiendo por completo lo referente a la gestión de recursos, ya que este título se centra únicamente en los combates.

+20€ POR MÁS DE 20 €

Age of Empires III



+ Impresionantes gráficos.
+ Sistema de cartas muy logrado.
+ Funciona correctamente en cualquier equipo.
+ El gran equilibrio entre unidades.

− Controlarlo a la perfección lleva mucho tiempo.
− Es muy difícil mantener los puestos avanzados.

- Microsoft
- Todo tipo jug.
- +12 años
- 59,95 €
- + info. CHJ 56

NOTA	9,33
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

Black & White 2



+ Espectacular mezcla de simulación y estrategia en tiempo real.
+ Tenemos libertad de acción para hacer lo que nos apetezca.
+ Soberbio apartado gráfico.

− Problemas con los shader más antiguos de DirectX .
− Necesita un PC muy potente.

- Electronic Arts
- Todo tipo jug.
- +12 años
- 49,95 €
- + info. CHJ 55

NOTA	9,16
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

-20€ POR MENOS DE 20 €

Alejandro Magno



+ Muchas unidades en pantalla.
+ Sencillo sistema de recursos.
+ Las unidades se crean muy deprisa.

− Casi todas las batallas se ganan por número de soldados.
− La inteligencia de los enemigos es mejorable.

- Ubi Soft
- Todo tipo de jug.
- + 16 años
- 19,95 €
- + info. CHJ 46

NOTA	8,56
PRECIO/CALIDAD	Sobresaliente

Castle Strike

+ Impresionantes asedios.
+ 27 misiones disponibles.
+ El modo multijugador es muy divertido.

− Construir un ejército contundente es tremendamente tedioso.
− La defensa de fortalezas es muy, muy sencilla.

- Data Becker
- Todo tipo jug.
- + 16 años
- 9,95 €
- + info. CHJ 49

NOTA	8,42
PRECIO/CALIDAD	Sobresaliente

Cossacks 2



+ Realismo muy conseguido.
+ Buena combinación entre estrategia en tiempo real y por turnos.
+ Unidades muy detalladas.

− Extrema dificultad para progresar, sobre todo al principio.
− Las batallas se pueden convertir en algo bastante tedioso.

- Planeta de Agostini
- Todo tipo jug.
- +12 años
- 9,95 €
- + info. CHJ 53

NOTA	8,07
PRECIO/CALIDAD	Sobresaliente

El Señor de los Anillos La Batalla por la Tierra Media



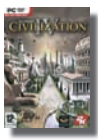
+ Gráficos muy realistas.
+ Muy buena ambientación.
+ Idéntico a la película.
+ Acción asegurada.

− Las razas están descompensadas.
− La inteligencia de los enemigos no es muy elevada.

- Electronic Arts
- Todo tipo jug.
- +12 años
- 19,95 €
- + info. CHJ 47

NOTA	9,02
PRECIO/CALIDAD	Sobresaliente

Civilization IV



+ Por fin en 3D.
+ Numerosos modos multijugador.
+ Han aumentado espectacularmente el número de unidades.
+ Buena banda sonora.

− Hace falta un gran equipo para jugar correctamente.
− Incompleto tutorial.

- Take 2
- Jug. Expertos
- +12 años
- 49,95 €
- + info. CHJ 57

NOTA	8,35
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

Domination



+ Sistema de juego muy original.
+ Unidades muy detalladas.
+ Estrategia en estado puro.

− Cualquier insignificante fallo se paga con creces.
− El ordenador siempre elegirá la mejor opción.

- Virgin Play
- Todo tipo jug.
- +12 años
- 29,95 €
- + info. CHJ 54

NOTA	8,37
PRECIO/CALIDAD	Bien

Imperivm II



+ Campañas intensas y largas.
+ Recrea hechos históricos.
+ Multitud de unidades diferentes.
+ Ideal para iniciarse en el género.

− No permite resoluciones inferiores a 1024x768 pixels.
− Deja pocas opciones para el desarollo táctico.

- FX Interactive
- Todo tipo de jug.
- +12 años
- 9,95 €
- + info. CHJ 34

NOTA	8,38
PRECIO/CALIDAD	Sobresaliente

Imperivm III Las Grandes Batallas de Roma



+ Tres nuevos ejércitos.
+ Nuevos escenarios para explorar y conquistar como África y Egipto.

− Deja pocas opciones para el desarrollo táctico.

- FX Interactive
- Todo tipo de jug.
- +12 años
- 9,95 €
- + info. CHJ 46

NOTA	8,54
PRECIO/CALIDAD	Sobresaliente

Dragonshard



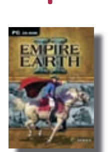
+ Historia muy trabajada.
+ Unidades bastante detalladas.
+ La mezcla de estrategia y Rol.
+ Dos lugares de acción, superficie y subsuelo.

− Cuesta mucho conseguir cristal.
− Los objetos que compramos son demasiado caros.

- Atari
- Todo tipo jug.
- +12 años
- 39,95 €
- + info. CHJ 56

NOTA	7,66
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

Empire Earth II



+ La Historia a nuestro alcance.
+ Muchas opciones diplomáticas.
+ Sistema económico excepcional.
+ Unidades muy detalladas.

− Las misiones son muy difíciles.
− Es imprescindible jugarse el tutorial antes de comenzar.

- VUG
- Todo tipo jug.
- +12 años
- 49,95 €
- + info. CHJ 50

NOTA	9,00
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

Panzers II



+ Impresionantes gráficos.
+ La presentación del producto.
+ Tres campañas distintas.
+ Mucha acción y poca gestión.

− Algunas misiones son extremadamente difíciles.
− Comprar nuevos tanques resulta demasiado caro.

- FX Interactive
- Todo tipo jug.
- +12 años
- 19,95 €
- + info. CHJ 58

NOTA	9,09
PRECIO/CALIDAD	Sobresaliente

Patrician III Imperio de los Mares



+ Buen sistema económico.
+ Completo manual y buena presentación.
+ Excelente inteligencia artificial.

− Demasiados productos a manejar.
− Conquistar una ciudad por la fuerza es casi imposible.

- FX Interactive
- Todo tipo jug.
- +3 años
- 9,95 €
- + info. CHJ 33

NOTA	8,06
PRECIO/CALIDAD	Sobresaliente

Evil Genius



+ Muy original.
+ Situaciones muy divertidas.
+ Controlar el mundo.
+ Tres supervillanos que elegir.

− El desarrollo es muy lento.
− Atender tantísimas tareas puede llegar a ser agobiante.

- VUG
- Todo tipo de jug.
- +12 años
- 44,95 €
- + info. CHJ 43

NOTA	8,02
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

Imperial Glory



+ El sistema de juego de tablero es muy completo.
+ Muchísimas unidades en pantalla.
+ Las batallas históricas.
+ Visualmente muy logrado

− Extremadamente difícil.
− Al principio resulta algo tedioso.

- Proein
- Todo tipo jug.
- +12 años
- 44,99 €
- + info. CHJ 51

NOTA	9,05
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

Port Royale 2



+ Excepcional sistema económico.
+ Interesantes batallas navales.
+ Muchas ciudades disponibles.

− Crecer económicamente se torna muy complicado.
− Los piratas son unos pesados.

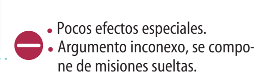
- FX Interactive
- Todo tipo jug.
- +7 años
- 9,95 €
- + info. CHJ 53

NOTA	8,86
PRECIO/CALIDAD	Sobresaliente

Praetorians



+ Equilibrio de unidades perfecto.
+ Inteligencia de los adversarios muy alta.
+ Escenarios muy trabajados.



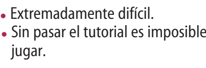
− Pocos efectos especiales.
− Argumento inconexo, se compone de misiones sueltas.

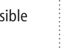
- Proein
- Todo tipo jug.
- +13 años
- 19,95 €
- + info. CHJ 25

NOTA	8,67
PRECIO/CALIDAD	Sobresaliente

Rome Total War

+ Miles de unidades en pantalla.
+ Divertido modo por turnos con el que descansar de la acción.
+ Batallas muy, muy tácticas.



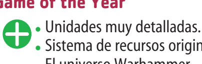


− Extremadamente difícil.
− Sin pasar el tutorial es imposible jugar.

- Activision
- Jug. Expertos
- +12 años
- 29,95 €
- + info. CHJ 44

NOTA	8,88
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

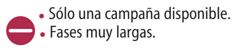
Warhammer 40.000 Dawn of War Game of the Year







+ Unidades muy detalladas.
+ Sistema de recursos original.
+ El universo Warhammer.



− Sólo una campaña disponible.
− Fases muy largas.

- Proein
- Todo tipo jug.
- +16 años
- 34,95 €
- + info. CHJ 44, 56

NOTA	7,81
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

Soldiers Heroes of World War II



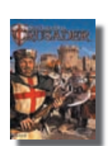
+ Unidades muy detalladas.
+ Sistema de recursos original.
+ El universo Warhammer.

− Sólo una campaña disponible.
− Fases muy largas.

- Proein
- Todo tipo jug.
- +16 años
- 19,95 €
- + info. CHJ 44, 55

NOTA	7,74
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

Stronghold Deluxe



+ Muchas misiones disponibles.
+ Divertidísimos asedios.
+ Equilibrio entre las distintas tropas.
+ Buena gestión de recursos.

− Inteligencia artificial baja.
− Sistema de control confuso.

- Take 2
- Todo tipo jug.
- +12 años
- 19,99 €
- + info. CHJ 9

NOTA	7,53
PRECIO/CALIDAD	Sobresaliente

ACCIÓN-AVENTURA

NUESTROS FAVORITOS

De película

1. HARRY POTTER Y EL CÁLIZ DE FUEGO



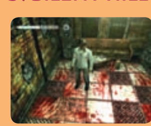
Con un guión idéntico al del largometraje que podemos disfrutar en los cines, Harry Potter tendrá que vencer en el concurso de los tres magos de Hogwarts.

2. LAS CRÓNICAS DE NARNIA



Un armario no solo sirve para guardar cosas, también se pueden hacer viajes a mundos fantásticos donde todo es posible. Así nos lo cuenta este título.

3. SILENT HILL 4 THE ROOM



A pesar de no contar con ningún símil en la gran pantalla, este título es una película en sí mismo, ya que nos narra una historia muy bien estructurada.

+20€ POR MAS DE 20 €

Harry Potter y el Cáliz de Fuego



- Tres jugadores en un solo PC.
- -Sin lugar a dudas el mejor ambientado de la saga.
- Muchos hechizos disponibles
- Lanzar conjuros disponibles

- Es necesario un pad de control para jugar correctamente.
- La inteligencia artificial de los enemigos es muy escasa.

- Electronic Arts
- Todo tipo jug.
- +7 años
- 49,95 €
- + info. CHJ 58

NOTA	8,21
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

Las Crónicas de Narnia



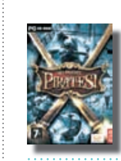
- Gráficos espectaculares.
- Cuatro personajes disponibles.
- Las secuencias de vídeo de la película están muy bien implementadas.

- Es algo repetitivo.
- No tiene modo multijugador en internet.

- Atari
- Todo tipo jug.
- +7 años
- 39,95 €
- + info. CHJ 58

NOTA	7,63
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

Sid Meier's Pirates!



- Gran variedad de situaciones.
- Se nos permite elegir nuestro camino con total libertad.
- El ambiente es muy peliculero.

- Los combates son demasiado sencillos.
- La inteligencia de los barcos en los combates navales es mejorable.

- Atari
- Todo tipo jug.
- +7 años
- 49,95 €
- + info. CHJ 46

NOTA	8,38
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

Silent Hill 4 The Room





- Envolvente historia.
- Nos mantiene en vilo hasta el final de cada fase.
- La intensidad es constante.

- Es necesario un pad de control para jugar correctamente.
- Algunas escenas pueden herir la sensibilidad.

- Konami
- Todo tipo jug.
- +18 años
- 34,95 €
- + info. CHJ 43

NOTA	7,47
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

-20€ POR MENOS DE 20 €

Cold Fear



- Muy buena ambientación.
- Muchos sustos.
- Los puzzles están bien pensados.
- La sensación de que el barco está vivito, coleando y peligroso.

- Puede llegar a herir la sensibilidad de los más aprensivos.
- El desarrollo es algo lento.
- Quedarnos atascados.

- Ubi Soft
- Todo tipo jug.
- +18 años
- 19,95 €
- + info. CHJ 51

NOTA	7,64
PRECIO/CALIDAD	Notable

El Secreto de la Caverna Perdida

- La fiel recreación del período Paleolítico.
- Puzzles bastante lógicos.
- Las secuencias de introducción.
- La historia.



- Demasiado corto.
- Quedarse atascados.

- Proein
- Todo tipo jug.
- +3 años
- 19,95 €
- + info. CHJ 55

NOTA	7,68
PRECIO/CALIDAD	Notable

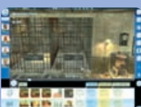
SIMULACIÓN

NUESTROS FAVORITOS

Por opciones

1. THE MOVIES





Montar un estudio cinematográfico no es una tarea sencilla, aunque con la gran cantidad de opciones que manejaremos, lo más seguro es que se facilite el trabajo.

2. LOS SIMS 2 NOCTÁMBULOS



Gracias a esta expansión nuestros Sims se pueden convertir en unos golfos, que dirían nuestras madres, ya que cuentan con cientos de opciones para vivir la noche.

3. SINGLES 2 ¿TRES SON MULTITUD?



Una casa y tres solteros, a partir de aquí comenzará todo un despliegue de armas para cautivar a la chica o chico que nos gusta mediante un montón de opciones. ¡¡Al ataquee!!

+20€ POR MAS DE 20 €

Los Sims 2 Noctámbulos





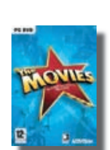
- Vivir las noches más "toledanas".
- Bailar hasta que salga el sol.
- Muchas acciones disponibles.

- Los tiempos de carga son excesivos.

- Electronic Arts
- Todo tipo jug.
- +12 años
- 29,95 €
- + info. CHJ 54

NOTA	8,62
PRECIO/CALIDAD	Bien

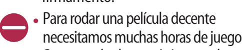
The Movies



- Crear nuestras propias películas.
- Todo un estudio cinematográfico para gestionar.
- Cinco géneros de películas.
- Elevar a nuestros actores al firmamento.

- Para rodar una película decente necesitamos muchas horas de juego.
- Comprender la mecánica puede llevarnos varias horas.

- Activision
- Todo tipo jug.
- +12 años
- 54,95 €
- + info. CHJ 57



NOTA	8,63
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

-20€ POR MENOS DE 20 €

7 Sins



- Mucha carne en el asador.
- Ir de gigoló por la vida.
- Minijuegos muy divertidos.
- Buen aspecto visual.

- Algunos momentos son de muy mal gusto y burdos en exceso.
- Las situaciones son muy repetitivas.

- Atari
- Todo tipo jug.
- +16 años
- 19,95 €
- +info. CHJ 51

NOTA	7,71
PRECIO/CALIDAD	Notable

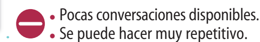
La Mansión Playboy



- Muchos objetos disponibles.
- Las Playmate.
- La posibilidad de lanzar nuestra propia revista al mercado.

- Pocas conversaciones disponibles.
- Se puede hacer muy repetitivo.

- Ubi Soft
- Todo tipo jug.
- +16 años
- 19,99 €
- +info. CHJ 48



NOTA	8,32
PRECIO/CALIDAD	Sobresaliente

Singles
En tu casa o en la mía

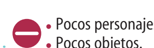




- Muy buen precio.
- Situaciones muy calentitas.
- Muchas acciones disponibles.

- Pocos personajes.
- Pocos objetos.

- Ubi Soft
- Todo tipo jug.
- +16 años
- 19,95 €
- + info. CHJ 41



NOTA	7,87
PRECIO/CALIDAD	Sobresaliente

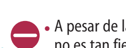
Singles 2
¿Tres son multitud?



- Las relaciones a tres bandas.
- Modo historia muy bueno.
- Elevado numero de personajes
- Muchas posibilidades disponibles.

- A pesar de las apariencias no es tan fiero ni tan fuerte.
- Demasiado lineal.

- Ubi Soft
- Todo tipo jug.
- +16 años
- 19,95 €
- + info. CHJ 52



NOTA	7,74
PRECIO/CALIDAD	Sobresaliente

LANZAMIENTOS DE PC: NOVEDADES A LA VENTA DESDE EL 1 DE DICIEMBRE HASTA EL 1 DE ENERO

Título	Distribuidora	Precio estimado
ACCIÓN		
Gun	Activision	49,95€
Harry Potter y el Cáliz de Fuego	Electronic Arts	49,95€
Las Crónicas de Narnia	Atari	39,95
Prince of Persia Las Dos Coronas	Ubi Soft	44,95€
Starship Troopers	Virgin Play	49,95€
The Matrix Path of Neo	Atari	39,95€
Yume	Planeta de Agostini	19,95€
AVENTURA		
Agatha Christie... y no Quedó Ninguno	Proein	19,95€
Niburi El Mensajero de los Dioses	Friendware	44,95€
DEPORTIVOS		
Ski Racing 2	Nobilis	29,95€
Tony Hawk American Wasteland	Nobilis	39,95€
ESTRATEGIA		
American Conquest A Divided Nation	Planeta de Agostini	19,95 €
Dinasty Warriors 4 Hyper	Virgin Play	29,95 €
Diplomacy	Friendware	44,95 €
Final Conquest	Planeta de Agostini	19,95 €
Panzers II	FX Interactive	19,95 €
World War II Online Battleground Eur.	Friendware	39,95 €
Zoo Tycoon 2 Endangered Species	Microsoft	29,95 €
INTELIGENCIA-HABILIDAD		
Super Sudoku	Proein	3,95 €
SIMULACIÓN		
777 Profesional	Proein	29,95 €
Battle of Britain II Wings of Glory	Friendware	39,95 €
Lock On Gold	Virgin Play	29,95€
Trainz 2006 Railroad Simulator	Friendware	49,95€
Urgencias (ER)	Puntosoft	29,95€
VELOCIDAD		
Crazy Frog Racer	Proein	14,95€
Need for Speed Most Wanted	Electronic Arts	49,95€

SERIES CLÁSICAS PARA PC

ACTIVISION (RE-ACTIVATE)	
Day of Defeat	19,95 €
Jedi Knight Jedi Academy	19,95 €
Medieval Total War	19,95 €
Medieval Total War Viking Invasion	19,95 €
Spider-Man	19,95 €
Star Wars Jedi Knight II Jedi Outcast	19,95 €
Vampire The Masquerade Redemption	19,95 €
ELECTRONIC ARTS (CLASSIC)	
ESLA La Batalla por la Tierra Media	19,95 €
FIFA Football 2005	19,95 €
James Bond 007 Nightfire	19,95 €
Los Sims de Vacaciones	9,95 €
Los Sims Deluxe	19,95 €
Los Sims House Party	9,95 €
Los Sims Primera Cita	9,95 €
Medal of Honor Pacific Assault	19,95 €
NBA Live 2004	19,95 €
NBA Live 2005	19,95 €
Need for Speed Underground 2	19,95 €
Sid Meiers Sim Golf	19,95 €
Total Club Manager 2005	9,95 €
ELECTRONIC ARTS (VALUE LINE)	
Battlefield 1942	9,95 €
El Señor de los Anillos El Retorno del Rey	9,95 €
Harry Potter y la Cámara Secreta	9,95 €
Harry Potter y la Piedra filosofal	9,95 €
Medal of Honor Allied Assault	9,95 €
Need for Speed Underground	9,95 €
FX INTERACTIVE (FX PREMIUM)	
Imperivm Edición Oro	9,95 €
Imperivm II	9,95 €
Patrician III	9,95 €
Real War	9,95 €
Sega Rally 2	9,95 €
NOBILIS (NEOJUEGOS)	
Gladiator	19,95 €
Search & Rescue 4	19,95 €
Shadow Forces	19,95 €
Soldiers of Anarchy	19,95 €
PLANETA DE AGOSTINI (RED COLLECTION)	
Command & Conquer: Renegade	9,95 €
Cossacks II	9,95 €
Shogun Total War	9,95 €
Taito Legends	9,95 €
The Westerner	9,95 €
Theme Park World	9,95 €
UFO	9,95 €
PROEIN (XTREME)	
Commandos Saga	29,95 €
Conflict Desert Storm	17,95 €
TAKE 2 (PRECIO ESPECIAL)	
GTA Vice City	19,99 €
Hidden & Dangerous 2	19,99 €
Kohan II King of War	19,99 €
Mafia	19,99 €
Manhunt	19,99 €
Max Payne 2	19,99 €
Midnight Club 2	19,99 €
Stronghold Deluxe	19,99 €
Vietcong	19,99 €
UBI SOFT (CODEGAME)	
Age of Empires (Gold Edition)	9,95 €
Combat Flight Simulator	9,95 €
Dungeon Siege	9,95 €
Flight Simulator 3	9,95 €
IL2 Sturmovik	9,95 €
Piratas del Caribe	19,95 €
Prince of Persia + XIII	19,95 €
Rainbow Six 3 Raven Shield	9,95 €
Singles ¿En Tu Casa o en la Mía?	19,95 €
Splinter Cell	9,95 €
Brother in Arms Road to Hill 30	19,95 €
VIRGIN PLAY (SOLD OUT)	
Eurofighter Typhoon	7,95 €
Mobile Forces	7,95 €
VUG (BEST SELLER)	
Empire Earth	14,95 €
Swat 3	14,95 €
Warcraft III The Frozen Throne	14,95 €

VELOCIDAD

NUESTROS FAVORITOS

Más divertidos

1. NEED FOR SPEED MOST WANTED



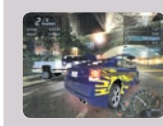
Ahora, gracias a las persecuciones policiales, la diversión se ha multiplicado y las carreras se han vuelto mucho más emocionante y, sobre todo, difíciles.

2. TOCA RACE DRIVER 2



Variedad para todos los gustos, bajo esta máxima este título nos ofrece participar en decenas de competiciones para llegar a ser los mejores pilostos.

3. NEED FOR SPEED UNDERGROUND 2



Las carreras tunig más espectaculares vistas en un videojuego se dan cita en un título que, además, ha bajado de precio para que no nos cueste tanto.

+20€ POR MAS DE 20 €

Colin McRae Rally 2005

+ Nivel gráfico muy alto.
+ Conducción muy realista.
+ Se diferencian bien los distintos tipos de superficies.
+ 34 vehículos disponibles.

− Es necesario un volantes para disfrutar plenamente.

- Proein
- Todo tipo jug.
- + 3 años
- 49,95 €
- + info. CHJ 44

NOTA	7,91
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

Juiced

+ Muchas opciones tuning.
+ Gran cantidad de coches disponibles.
+ El increíble ambiente tuning que destila el juego.

− Es difícil controlar a estas bestias del asfalto.

- THQ
- Todo tipo jug.
- + 12 años
- 49,99 €
- + info. CHJ 52

NOTA	8,19
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

Moto Gp 3
Ultimate Racing Technology



+ La licencia oficial del Campeonato del Mundo de Moto GP.
+ Poder meter mano a la moto.
+ Muchos circuitos disponibles.

− No saber frenar a tiempo.
− En las salidas los rivales nos estorbarán descaradamente.

- THQ
- Todo tipo jug.
- + 3 años
- 49,99 €
- + info. CHJ 54

NOTA	9,09
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

Need for Speed
Most Wanted



+ Las persecuciones policiales son muy emocionantes.
+ Gráficamente es una delicia.
+ Muchas opciones tuning.
+ Gran cantidad de vehículos disponibles.

− Que nos coja la "poli".
− En las últimas pruebas las persecuciones duran demasiado.

- Electronic Arts
- Todo tipo jug.
- +3 años
- 49,95 €
- + info. CHJ 58

NOTA	9,08
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

-20€ POR MENOS DE 20 €

Colin McRae Rally 04



+ Nivel Gráfico muy alto.
+ Conducción muy real.
+ Se diferencia entre los distintos tipos de superficie.

− Con la vista interior es difícil progresar.

- Proein
- Todo tipo jug.
- +3 años
- 19,95 €
- + info. CHJ 36

NOTA	8,53
PRECIO/CALIDAD	Sobresaliente

Need for Speed
Underground 2



+ Cientos de posibilidades para tunear nuestro bólido.
+ Toda una ciudad a nuestra para correr a todo gas.
+ Argumento bastante cuidado.

− Desde que arranca la partida hasta que empezamos a tunear pasa mucho tiempo.

- Electronic Arts
- Todo tipo jug.
- + 3 años
- 19,95 €
- + info.CHJ 46,55

NOTA	9,09
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

Toca Race Driver 2



+ Gran número de competiciones.
+ Conducción muy real.
+ Cuenta con historia propia.
+ Gran variedad de tipo de vehículos.

− Después de las primeras carreras se vuelve muy complicado.
− Si cometemos un fallo no podremos ganar ninguna carrera.

- Proein
- Jug. Expertos
- +12 años
- 9,95 €
- + info. CHJ 39

NOTA	8,63
PRECIO/CALIDAD	Sobresaliente

DEPORTIVOS

NUESTROS FAVORITOS

Por diversión

1. PRO EVOLUTION SOCCER 5



Además de espectaculares gráficos y un sensacional control, se nos ofrecen vibrantes partidos donde podemos realizar miles de jugadas distintas.

2. NBA LIVE 06



El deporte más espectacular del mundo tiene un videojuego a su altura, ya que este «NBA Live 06» nos ofrece el lado más espectacular de este deporte. Lo que se traduce en diversión.

3. FIFA 06



Con un sistema de control totalmente modificado que mejora, si cabe, lo visto en anteriores versiones, se nos ofrece un título donde podemos hacer de todo.

+20€ POR MAS DE 20 €

FIFA 06

+ Sus 21 ligas oficiales.
+ Partidos muy espectaculares.
+ Exhibe un fútbol más realista.

− El mánager es bastante flojo.
− La diferencia entre los equipos no es demasiado notable.

- Electronic Arts
- Todo tipo jug.
- + 3 años
- 49,95 €
- + info. CHJ 56

NOTA	8,47
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

NBA Live 06



+ Gran cantidad de movimientos disponibles.
+ Todas las franquicias NBA disponibles.
+ El modo Dynasty es genial.

− Llevar a controlarlo perfectamente nos costará mucho tiempo.
− Se necesita un pad de control para jugar correctamente.

- Electronic Arts
- todo tipo jug.
- + 3 años
- 45,95 €
- + info. CHJ 57

NOTA	8,53
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

PRO Cycling Manager



+ Gran base de datos con la mayoría de los ciclistas.
+ 450 etapas disponibles.
+ Manejar al equipo es sencillo, ganar no lo es tanto.

− Las dichosas "pájaras".
− Ganar una etapa es muy complicado.

- Friendware
- Todo tipo jug.
- + 3 años
- 29,95 €
- + info. CHJ 54

NOTA	7,87
PRECIO/CALIDAD	Bien

PRO Evolution Soccer 5



+ Los movimientos de los jugadores son casi perfectos.
+ Es muy divertido.
+ Se ha solucionado el problema con la regla de la ley de la ventaja.

− Nos costará un triunfo controlar correctamente todo.
− Tanto menú de configuración del equipo puede marearnos.

- Konami
- todo tipo jug.
- + 3 años
- 39,95 €
- + info. CHJ 56

NOTA	8,94
PRECIO/CALIDAD	Bien

-20€ POR MENOS DE 20 €

FIFA Football 2005



+ Sencillo de jugar.
+ Más de 350 equipos y 16 ligas internacionales.
+ El control sin balón.

− Para jugar correctamente es necesario un pad de control.
− Para sacarle todo el rendimiento se requiere «Total Club Manager».

- Electronic Arts
- Todo tipo jug.
- TP
- 19,95 €
- + info. CHJ 44

NOTA	8,26
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

NBA Live 2005



+ El simulador más real de basket.
+ El nuevo modo Dinasty.
+ Gran cantidad de movimientos disponibles.

− Se necesita pad de control para jugar correctamente.

- Electronic Arts
- Todo tipo jug.
- + 3 años
- 19,95 €
- + info. CHJ 46, 54

NOTA	8,39
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

PC Fútbol 2006



+ Gran cantidad de opciones para no aburrirnos un instante.
+ 63 ligas y 2.000 clubes disponibles.
+ Configurar nuestras táctica como más nos guste.

− Todavía hay algunos fallos como que se pare el partido por el lanzamiento de una falta.
− La música es demasiado repetitiva.

- P. de Agostini
- Todo tipo jug.
- + 3 años
- 19,95 €
- + info. CHJ 57

NOTA	6,80
PRECIO/CALIDAD	Notable

ROL

+20€ POR MAS DE 20 €

NUESTROS FAVORITOS

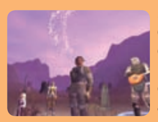
Por escenarios

1 WORLD OF WARCRAFT



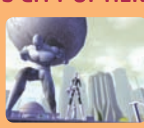
Azerot es el mundo que «World of Warcraft» nos deja explorar. Allí encontraremos todo tipo de bestias y, sobre todo, muchos amigos con los que luchar en grupo.

2 EVERQUEST 2



Mundos fantásticos repletos de bestias y caballeros épicos en el que nuestro personaje puede evolucionar para convertirse en un héroe. ¿Te apetece aceptar el reto?

3 CITY OF HEROES



La ciudad de los héroes no es el lugar ideal para cometer crímenes, aunque muchos se obcecan en ello. Para eso estamos nosotros... para acabar con el mal.

Dark Age of Camelot



+
- Gran variedad de clases, armas y conjuros para vivir la aventura.
- Poder decidir entre PvP o no.
- Completamente en castellano.
- Muchísimas posibilidades de juego para no aburrirnos.

−
- El control no es muy cómodo.
- Pagar una cuota mensual.

- Virgin Play
- Todo tipo jug.
- +12 años
- 29,95 €
- + info. CHJ 52

NOTA	7,93
PRECIO/CALIDAD	Bien

Dungeon Siege II



+
- La inclusión de supergolpes.
- La posibilidad de tomar decisiones libremente.
- Decidir sobre la marcha el tipo de guerrero que deseamos.

−
- Con el paso del tiempo se puede volver repetitivo.
- Limitada variedad de situaciones.

- Microsoft
- Todo tipo jug.
- +12 años
- 54,99 €
- + info. CHJ 54

NOTA	8,59
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

-20€ POR MENOS DE 20 €

City of Heroes



+
- Grandiosos escenarios.
- Muchas posibilidades para configurar a nuestro héroe.
- Todo un mundo a nuestro alcance.

−
- No es muy variado.
- La inteligencia artificial de los enemigos es algo deficiente.
- Los enemigos resultan

- Friendware
- Todo tipo jug.
- +12 años
- 19,95€
- + info. CHJ 49

NOTA	7,73
PRECIO/CALIDAD	Notable

EverQuest II





+
- Gran variedad de clases y razas.
- Ambientación muy conseguida.
- Gran número de objetos y zonas.
- Gráficamente muy logrado.

−
- Hay que pagar todos los meses.
- Se necesita un PC muy potente para jugar correctamente.

- Ubi Soft
- Jug. Expertos
- +12 años
- 44,45 €
- + info. CHJ 48

NOTA	7,75
PRECIO/CALIDAD	Deficiente

Freedom Forces
vs The 3rd Reich





+
- Atrayente historia.
- Gran cantidad de personajes.
- Dificultad muy ajustada.
- Un cómic en nuestro PC.

−
- No está traducido al castellano y es imprescindible para progresar.
- Es complicado aprender a jugar.
- Las misiones son muy sencillas de resolver.

- Proein
- Todo tipo jug.
- +12 años
- 39,95 €
- + info. CHJ 50

NOTA	7,59
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

Sacred

+
- Seis héroes disponibles.
- El vasto y fantástico universo de Ancaria para explorar.
- Muchas "quest" disponibles.
- Cientos de objetos distintos

−
- Contar sólo con cinco accesos directos para las magias y golpes especiales.

- FX Interactive
- Todo tipo jug.
- +12 años
- 9,95€
- + info. CHJ 41

NOTA	8,75
PRECIO/CALIDAD	Sobresaliente

Guild Wars



+
- No pagamos cuota mensual.
- Ideal para adentrase en el mundo del Rol Online.
- Los escenarios son preciosos.
- No tiene elevados requisitos.

−
- Sólo nos podemos agrupar en las ciudades y puestos.
- Únicamente nos será posible utilizar ocho habilidades.

- Friendware
- Todo tipo de jug.
- +12 años
- 44,95 €
- + info. CHJ 52

NOTA	8,04
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

Star Wars Caballeros De la Antigua República



+
- Fiel y cuidada recreación del universo Star Wars.
- Muchos objetos disponibles.
- Llegar a convertirse en Jedi.
- Muy buen argumento.

−
- Tanta conversación puede llegar a ser agotadora.
- Elijas el bando que elijas el desarrollo resulta similar.

- Activision
- Todo tipo de jug.
- +12 años
- 29,95 €
- + info. CHJ 34

NOTA	8,10
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

World of Warcraft



+
- Un vasto mundo por explorar.
- Curva de aprendizaje perfecta.
- Miles de objetos.
- Interactuar con miles de jugadores.

−
- Pagar religiosamente cada mes.
- Sin saber inglés a muchos les resultará difícil progresar.

- VUG
- Jug. Expertos
- +12 años
- 49,95 €
- + info. CHJ 48

NOTA	9,25
PRECIO/CALIDAD	Deficiente

The Bard's Tale



+
- Mucho humor y risas.
- Elevado número de Quest disponibles y muy variadas.
- Los puzzles están bien pensados.

−
- Gráficamente, se han esmerado poco y deja mucho que desear.
- La cámara no da mucho juego.

- Ubi Soft
- Todo tipo de jug.
- +12 años
- 19,95€
- + info. CHJ 52

NOTA	7,36
PRECIO/CALIDAD	Notable

INTELIGENCIA

-20€ POR MENOS DE 20 €

Worms 4 Mayhem

+20€



+
- Muy divertido.
- Sencillo control.
- Muchos modos multijugador disponibles.

−
- La cámara nos puede confundir.
- A la mínima que te descuides tu gusano caerá al agua.

- Proein
- Todo tipo jug.
- + 3 años
- 44,95€
- + info. CHJ XX

NOTA	7,83
PRECIO/CALIDAD	Bien

CSI Crime Scene Investigation



+
- Trabajar codo con codo con los personajes de la serie
- Misiones que nos harán pensar.

−
- Sólo cinco casos para sacar al investigador que hay en nosotros.
- Los casos son muy sencillos.

- Ubi Soft
- Todo tipo jug.
- + 16 años
- 19,95 €
- + info. CHJ 27

NOTA	7,02
PRECIO/CALIDAD	Notable

CSI: Miami



+
- Trabajar codo a codo con los chicos de Miami.
- Igualito que la serie.
- Nos hará pensar mucho.

−
- Sólo cinco misiones.
- Desarrollo demasiado lineal.

- Ubi Soft
- Todo tipo jug.
- + 16 años
- 19,95 €
- + info. CHJ 48

NOTA	8,50
PRECIO/CALIDAD	Sobresaliente

CSI: Oscuras Intenciones



+
- Guión muy trabajado.
- Trabajar codo con codo con los personajes de la serie.
- Los casos están muy bien caracterizados.

−
- El desarrollo es muy limitado.

- Ubi Soft
- Todo tipo jug.
- + 16 años
- 19,95€
- + info. CHJ 39

NOTA	8,36
PRECIO/CALIDAD	Sobresaliente

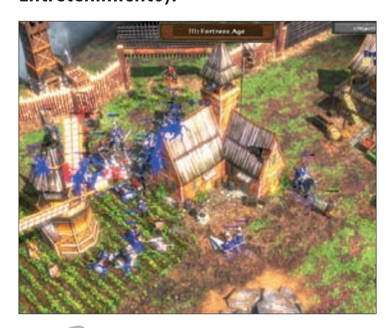
TELÉFONOS DE INFORMACIÓN

Distribuidora	Tel. de asistencia técnica	Tel. de información	Fax de información	Correo electrónico de asistencia técnica	Página web	Dirección
Activision	902 366 870	91 490 15 80	91 367 74 57	--	www.activision.com (inglés)	Anabel Segura Nº 7 Planta 2ª Oficina C 28108 Alcobendas (Madrid)
Atari	91 747 03 15	91 329 42 35	91 329 21 00	info@es.atari.com	www.es.atari.com	Cañada Real de las Merinas, 3. Planta 5ª, Nudo Eisenhower, Edificio 4. 28024 Madrid
Data Becker	91 323 04 79	91 378 80 06	91 378 80 37	soporte@databecker.es	www.databecker.es	Pza. de Castilla, 3. Planta 12, E1. 28046 Madrid
Electronic Arts	902 234 111	91 343 64 00	91 343 64 02	soporte@ea.com	www.es.ea.com	Rivera del Loira 28 Planta Baja 28042 Madrid
Friendware	91 724 28 80	91 724 28 80	91 725 90 81	soporte@friendware.es	www.friendware.es	Francisco Remiro, 4. Edificio A. 28028 Madrid
FX Interactive	91 799 12 75	91 799 01 10	91 799 12 25	asistencia@fxplanet.com	www.fxplanet.com	Vía de las Dos Castillas, 33 Ed. Ática nº7, 1#D2. 28224 Pozuelo de Alarcón
Konami	--	91 515 50 60 (54)	91 515 50 88	--	www.konami-europe.com (inglés)	Calle Pintor Ribera 3 Bajo Izquierda CP 28016 Madrid
Lego España	91 417 59 64	91 417 58 71	91 417 61 82	--	www.lego.com (inglés)	Orense 34 6ª planta 28020 Madrid
Ludis Games	952 093 753	952 093 753	952 093 753	soporte@ludisgames.com	www.ludisgames.com	Calle Pacheco 3ª planta 3º-G 29011 Málaga
Micronet	91 761 23 93	91 761 23 60	91 761 23 61	sat@micronet.es	www.micronet.es	María Tubau, 4 6ª Planta 28050 Madrid
Microsoft España	902 197 198	91 391 90 00	91 390 90 01	--	www.microsoft.com/spain/juegos	Paseo del Club Deportivo 1, Centro Empresarial La Finca - Edificio 1 CP 28223 Pozuelo de Alarcón
Nintendo España	902 11 70 45	91 659 74 00	91 659 74 01	clubnin@nintendo.es	www.nintendo.es	Azalea, 1. Miniparcela 1, Edificio D, 1º. 28109 Alcobendas
Namco PR Iberia	--	91 873 24 15	91 873 24 15	namco@arsystel.com	www.namco.com (inglés)	Josefa Salvanes 4 Portal H 2º E Arganda del Rey 28500 Madrid
Nobilis	902 01 33 21	91 185 81 60	91 185 81 61	--	www.nobilis-iberica.com	Cañada Real de las Merinas, 17. Planta 4ª, Nudo Eisenhower, Edificio 5. 28024 Madrid
On Games	--	93 344 06 00	93 344 07 24	infoweb@planetadeagostini.es	www.planetadeagostini.es	Diagonal 662-664, 3ª Planta, Módulo D. CP 08034
Proein	91 406 29 64	91 406 29 40	91 367 88 98	--	www.proein.com	Hermanos García Noblejas Nº 37, Bloque C 2º Planta
Puntosoft Interactive	--	--	--	soporte@puntosoft.net	www.puntosoft.net	--
SCEE (Sony)	902 10 21 02	91 377 71 00	91 377 71 24	--	es.scee.com	Pedro de Valdivia 10 28006 Madrid
Take2	91 636 39 25	91 636 39 20	91636 39 21	take2@take2espana.com	www.taketwo.es	Comunidad de Madrid 35-bis, 1ª Planta Oficina 25
TDK	91 748 29 40	91 748 29 40	91 747 23 15	gaplasasatcentral@maygap.com	www.satmaygap.com	Avenida de Ingenieros Conde de Torroja nº 24 28022
THQ	91 799 19 90	91 799 19 90	91 799 19 91	soporte@thq.com	www.thq.co.uk (inglés)	Avenida de Europa, Edificio 1, Oficina 1-b
Ubi Soft	902 11 78 03	91 640 46 00	91 640 46 10	servicio-tecnico@ubisoft.es	www.ubisoft.es	Parque Empresarial Alvia José Echegaray 8, Edificio 3 2ª Planta Oficina 12 28230 Las Rozas Madrid
Virgin Play	91 789 35 50	91 789 35 50	91 789 35 60	virgin@virgin.es	www.virginplay.es	Paseo de la Castellana, 9-11. 28046 Madrid
VUG (Vivendi Universal Games)	902 888 498	91 735 55 02	91 735 27 30	soporte@vup-mediainteractive.es	www.vup-interactive.es	Juan Hurtado de Mendoza 15. 28036 Madrid

Los más vendidos

Es esta sección se detallan los datos oficiales sobre los juegos que más éxito han cosechado para PC, teniendo en cuenta todas las ventas producidas en establecimientos de informática, juegos, hipermercados, grandes almacenes e internet.

Datos elaborados por GFK para ADESE (Asociación Española de Distribuidores y Editores de Software de Entretenimiento).



1 AGE OF EMPIRES III

No podía ser de otra forma. Después del éxito cosechado por sus dos anteriores versiones, la tercera parte de una de las sagas más famosas de estrategia tenía que colocarse en el primer puesto de la lista nada más ver la luz. Y es que conquistar las "Américas" es un desafío muy sugerente.

Comentado en: COMPUTER HOY JUEGOS Nº56



2 PC FÚTBOL 06

El clásico español se afianza tras su vuelta al ruedo, como demuestra su puesto en las listas de ventas. Los usuarios han vuelto a confiar en esta veterana saga, que nos presenta ahora menús más atractivos, estrategias más decisivas para los partidos y, como siempre, elegir entre cientos de equipos y jugadores.

Comentado en: COMPUTER HOY JUEGOS Nº57

RANKING DE JUEGOS PARA PC

Puesto por Unidades	Título	Género	Resultado Test	Distribuidor	Clasificación PEGI
1	Age of Empires III	Estrategia	Sobresaliente	Microsoft	12+
2	PC Fútbol 2006	Mánager	Bien	On Games	3+
3	Call of Duty 2	Acción	Sobresaliente	Activision	16+
4	PRO Evolution Soccer 5	Deportivo	Notable	Konami	3+
5	Imperivm III Las Grandes Batallas de Roma (Premium)	Estrategia	Notable	FX Interactive	12+
6	Sid Meier's Civilization IV	Estrategia	Notable	Take 2	12+
7	Los Sims 2 Noctámbulos	Simulación	Notable	Electronic Arts	12+
8	Age of Empires III Collector's Edition	Estrategia	Sobresaliente	Microsoft	12+
9	Los Sims 2	Simulación	Sobresaliente	Electronic Arts	7+
10	El Señor de los Anillos El Retorno del Rey (Value Line)	Acción	Notable	Electronic Arts	12+
11	Medal of Honor Allied Assault (Value Line)	Acción	Notable	Electronic Arts	12+
12	Need for Speed Underground	Velocidad	Notable	Electronic Arts	3+
13	Total Club Manager 06	Mánager	Bien	Electronic Arts	3+
14	Football Manager 06	Rol Online	Sobresaliente	VUG	3+
15	Los Sims Edición Deluxe (Classics)	Simulación	Notable	Electronic Arts	7+

JUEGOS EN CONSOLAS

PLAYSTATION 2	GAMECUBE	NINTENDO DS
1. PRO Evolution Soccer 5	1. Pokémon XD Tempestad Oscura	1. Mario Kart DS
2. FIFA 06	2. Fire Emblem Path of Radiance	2. NintenDogs Labrador
3. Resident Evil 4	3. Mario Smash Football	3. NintenDogs Dachshund
XBOX	**PSP**	**GAME BOY ADVANCE**
1. PRO Evolution Soccer 5	1. FIFA 06	1. Pokémon Esmeralda
2. Star Wars Battlefront 2	2. PRO Evolution Soccer 5	2. W.I.T.C.H.
3. FIFA 06	3. F1 Grand Prix	3. FIFA 06

Datos de noviembre de 2005 referentes a las ventas registradas en informática, hipermercados, grandes almacenes, especialistas en videojuegos, electrónica de consumo y e-tailers (comercios electrónicos).



3 CALL OF DUTY 2

La Segunda Guerra Mundial sigue siendo el escenario preferido para los juegos de contenido bélico y la segunda entrega de este juegazo nos traslada de Europa a los desiertos africanos. Un lujo que ningún amante de la acción debe perderse por sus batallas tan espectaculares como divertidas.

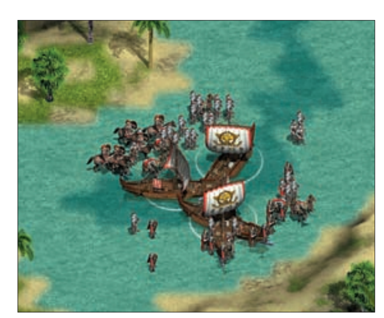
Comentado en: COMPUTER HOY JUEGOS Nº57



4 PRO EVOLUTION SOCCER 5

Los chicos de Konami han desbancado a Electronic Arts en esto del fútbol. Y es que esa maravilla que es «PRO Evolution Soccer 5» ha conquistado la lista de los más vendidos en lo referente al deporte rey. Tanto por control como por gráficos este juego es de lo más espectacular.

Comentado en: COMPUTER HOY JUEGOS Nº56

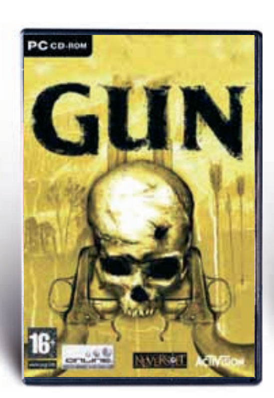


5 IMPERIVM III LAS GRANDES BATALLAS DE ROMA

Aprovechando la nueva bajada de precio, que lo sitúa a 9,95€, «Imperivm III» se ha convertido en un caramelito que todos quieren llevarse a la boca. Y es que la idea de manejar al ejército romano es tan atractiva que ya ha cautivado a miles y miles de jugadores en nuestros país. Además, cuenta con una presentación del producto espectacular.

Comentado en: COMPUTER HOY JUEGOS Nº46

¡AHÓRRATE 5 EUROS!
en cada uno de estos Juegos para PC











DESCUENTO





+




¿Cómo aprovecharte de esta oferta?

- **EN LA TIENDA:** Efectúa directamente tu compra con el cupón original en cualquiera de las más de noventa tiendas CentroMAIL que hay en España. Llama al 902 17 18 19, si quieres saber cuál es tu CentroMAIL más cercano o si necesitas información sobre tu pedido.
- **POR CORREO:** Envía el cupón de descuento, indicando los productos que deseas comprar, a la siguiente dirección: GAME CentroMAIL. C/ Virgilio, 9 (Ciudad de la Imagen). 28223 Pozuelo de Alarcón. El envío te llegará contra reembolso.

CUPÓN DE PEDIDO



■ Oferta no acumulable a otras promociones de CentroMAIL. ■ Oferta válida hasta el 31 de Enero de 2006.

Nombre . . . . Apellidos . . . .
Calle/Plaza. . . . . Número. . . . . . . Piso. . . . . . Ciudad . . . .
Provincia . . . . C.Postal . . . . . . Teléfono . . . . NIF. . . . .
Fecha nacimiento . . . . Email . . . .

PRODUCTO Señala el juego que quieras para realizar el pedido	PVP* RECOMENDADO	PRECIO FINAL* LECTOR COMPUTER HOY JUEGOS	Código de barras
❍ Gun	49,95€	44,95€	
❍ Las Crónicas de Narnia	39,95€	34,95€	
❍ Call of Duty 2	49,95€	44,95€	
❍ Star Wars Battlefront II	49,95€	44,95€	
❍ Peter J. King Kong	44,95€	39,95€	



Forma de pago ❒ Contra reembolso Urgente
(España peninsular 4€, Baleares 5€)

Los expertos responden

Si tenéis alguna duda especial sobre un juego, un lanzamiento, una compañía o un dispositivo de hardware, podéis acudir a esta tribuna y resolver vuestras dudas en un tiempo récord.

Cada vez más, el hardware es uno de los aspectos que tocan con el PC que más importa a los usuarios, aunque algunos juegos nos traen de cabeza por culpa de errores inexplicables que el sistema operativo se encarga de camuflar, como si fuera su compinche. Las tarjetas gráficas en ordenadores portátiles también despiertan interés. ¿No os parece muy goloso sentarse en un parque y seguir "dándole" al «Need for speed Most Wanted»...? por ejemplo. ¡Ah! y Feliz Año Nuevo...



«Legacy of Kain Defiance» apareció en el mercado a principios de 2004 y mejoraba notablemente todo lo visto de la saga hasta entonces.

SOUL REAVER PARA PC

Hola, soy un aficionado al «Soul Reaver» desde que lo regalásteis en vuestra revista y me preguntaba si existe una tercera parte. Mis amigos me dicen que lo tienen para PlayStation y, la verdad, me muero de envidia. ¿Me podríais decir si salió para PC? Gracias.

Manuel Pérez (vía e-mail)

Nos alegra saber que a través de la colección de "Los Mejores Juegos para PC" conseguimos dar a conocer los grandes títulos de la historia. La saga «Soul Reaver» es una de ellas y su tercera parte, «Legacy of Kain Defiance», salió para PC en Febrero de 2004 y fue comentado en la revista número 36 de COMPUTER HOY JUEGOS. Hemos estado investigando y actualmente ya no se distribuye aunque siempre puedes recurrir a tiendas especializadas, como GAME, para preguntar, por si tuvieran unidades perdidas en alguna tienda. Si a pesar de buscarlo no lo encuentras, puedes mirar en eBay (http://es.ebay.com) por si algún usuario subastara un ejemplar que te pudiera interesar.

> *"La tercera parte de la saga «Soul Reaver» salió para PC a principios del año 2004"*

VELOCIDAD DE REFRESCO EN TFT

Hola, estoy pensando en cambiar mi actual monitor CRT por uno TFT de 17". Mi duda es que como lo utilizaré básicamente para jugar («SWAT 4» y similares), no sé si con un tiempo de respuesta de 12 ms. será suficiente o será mejor uno de 8 para evitar "sombras" en juegos de movimientos rápidos. ¿Vosotros qué creéis? Espero vuestra respuesta. Muchas gracias.

José Antonio Esteban (Zaragoza)

Tal y como nos comentas, los monitores TFT siempre han tenido problemas a la hora de ser utilizados para tareas específicas de juego. Cuando hay escenas de mucho movimiento, se producen unas molestas sombras que impiden ver lo que está pasando. Si estás pensando en cambiar tu monitor de tubo por otro TFT, la velocidad de 12 ms. es más que suficiente para disfrutar de tus juegos favoritos sin problemas: no hay rastros, ni sombras.

Por supuesto, el ideal son 8 ms. o menos, cuando desarrollen la tecnología, pero por el precio que venden los actuales modelos de 12 (entre los 230 y 300 euros), no merece la pena esperar.

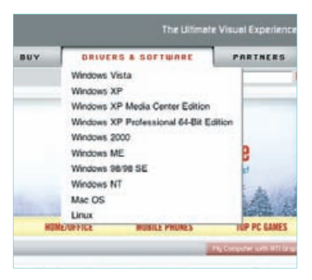
DRIVER PARA MI TARJETA GRÁFICA

Hola, tengo un ordenador Pentium 4 1,70 GHz, 768 MB de RAM, Windows XP Home Edition y una tarjeta gráfica ATI Radeon 7000. Mi pregunta es la siguiente: ¿hay alguna actualización disponible para la tarjeta gráfica? Es que tengo problemas con algunos juegos, he intentado mirar en la página oficial de ATI y está en inglés y desconozco lo que tengo que descargar. Muchas gracias.

Joaquín Jiménez (vía e-mail)

ATI sigue ofreciendo soporte ya que los modelos Radeon disponen de un grupo de driver llamados Catalyst que puedes descargar desde su "homepage" (http://www.ati.com).

Para conseguir estos driver tiene que buscar en la parte superior de la página web y pinchar en "Drivers & Software". se desplegará un menú. Selecciona el sistema operativo que tienes instalado en tu PC, "Windows XP". A continuación pincha en "Windows XP Drivers and Software" y saltarás a una nueva página con un listado de familias de tarjetas. Selecciona "Radeon". Finalmente, elige de



Desde la página principal de ATI podemos descargarnos los últimos driver para tarjetas Radeon.

Computer Cabreos

Aún no he visto mi ADSL2+

Hola. El pasado mes de Octubre recibí una llamada de un operador de Internet ofreciéndome una nueva conexión de 20 MB que utiliza una tecnología llamada ADSL2+. El caso es que me "vendió la moto" contándome que iba a poder descargarme todo hasta 20 veces más rápido de lo normal y que me costaría menos que una ADSL de 1 MB de Telefónica. Yo le pregunté a la señorita que cuánto tardaban en ponerla y me dijo que nada, que lo que tardara en llegarme el nuevo módem router ya que los enviaban nada más darme de alta. Encima me comentó que durante los días sin conexión –aquí me tendría que haber mosqueado–, me ponían una tarifa plana 24h a un precio muy barato. Por si fuera poco lo anterior, me dijo que debía darme de baja de mi actual conexión ADSL y que se trataba de una oferta especial.

El caso es que dos meses después sigo esperando a que me manden el kit de conexión. Les llamas y te dicen que es que son muchas las peticiones que tienen y que en dos semana tendré ya funcionando todo. Estoy desesperado porque la famosa tarifa plana 24h es... ¡¡¡DE MÓDEM 56K!!! y me da hasta pereza navegar y hacer todo lo que hacía antes con mi ADSL de 1 MB. A estas alturas no sé si darme de baja o esperar por si me la ponen y desconozco si puedo reclamar en algún sitio. ¿Ustedes que creen que puedo hacer para que no se pitorreen más de mí?

José Luis Huerta (vía e-mail)

Efectivamente, las prácticas que nos comenta están muy extendidas entre los servicios de captación de clientes de las principales operadoras de Internet. Son estrategias que se realizan con la intención de quitarle al rival el mayor número de clientes, captándolos antes aunque la tecnología aún no esté implantada en el 100% del territorio español. Es por eso que antes de contratar un servicio de estas características debemos poner nuestras exigencias encima de la mesa y preguntar. Cuantas más dudas tengamos mejor: ¿qué velocidad tiene la tarifa plana 24h provisional que me instalarían? ¿Existe por parte de la compañía una fecha de instalación máxima a partir de la cuál se pueden derivar compensaciones económicas?

En caso de no recibir por parte de la operadora las garantías suficientes, es mejor seguir con nuestra conexión hasta que la oferta de ADSL2+ se haya consolidado. Su caso es, claramente, un ejemplo de captación de cliente al que después "abandonan" y que atienden cuando realmente las conexiones ADSL2+ están disponibles.



Si estamos contentos con nuestra conexión a Internet y no recibimos garantías de un cambio rápido... es mejor esperar.



«Far Cry» es un juego que exige tener un buen PC y una tarjeta gráfica potente. Los programa residentes son siempre un estorbo.

todas las opciones disponibles "Catalyst 5.12 Windows XP - Driver Download" –esta es la última revisión publicada por ATI, pero si aparece otra no pasa nada, descárgatela–.

Después entrarás en una página con los links para descargarte los driver. Selecciónalo en función de la conexión que tengas, si es de banda ancha o módem. Cuando termine de bajar, lo instalas y ya está.

Sólo decirte que, aunque instales estos últimos driver, es muy posible que los problemas persistan ya que muchos juegos actuales exigen tecnologías que este modelo de tarjeta (ATI Radeon 7000) no tiene.

MI PC ES UN MUNDO APARTE

Sé que cada PC es un mundo, pero estoy dispuesto a afirmar que el mío tiene, a su vez, unos cuantos más dentro de su unidad central. Mi problema es que con «Far Cry» sólo puedo jugar si el PC quiere, ya que unas veces me deja y otras no. Me explico. Si enciendo el ordenador y desactivo todo el software que me carga al comenzar (MSN Messenger, panel de control de ATI, etc.) puedo jugar bastante bien durante un buen rato. Pero si me olvido de quitar esos programas y entro... ¡no hay forma ya que me expulsa al escritorio! ¿Qué puedo hacer para resolverlo?

Santiago Requena (vía e-mail)

El problema de estos programas residentes (aplicaciones de mensajería, antivirus, etc.) es que restan muchos recursos a los juegos cuando los queremos poner en marcha. Por eso es aconsejable desactivarlos antes de entrar. Si quieres un pequeño truco para evitarte estos problemas y tener que estar quitando y poniendo, puedes crear un nuevo perfil de usuario en Windows XP solo para jugar y limpio de Messenger y paneles de control de ATI.

Nuestro consejo es que realices una limpieza en profundidad del sistema, quites del registro aplicaciones que ya no tengas instaladas y, si no funciona, recurras a un formateo completo de la unidad para reinstalar Windows XP. Como siempre os decimos desde COMPUTER HOY JUEGOS, cada año y medio o dos es aconsejable realizar un mantenimiento en profundidad del ordenador. Los juegos te lo van a agradecer... seguro.

¿QUÉ PORTÁTIL ME COMPRO?

Tengo un PC portátil que se ha quedado muy obsoleto (20 GB de disco duro, tarjeta gráfica de 32 MB, etc.) y he decidido cambiarlo. ¿Podríais aconsejarme sobre portátiles del mercado cuyas características me permitan jugar a los juegos de última generación con fluidez y sin problemas y que tengan una pantalla de 15,4" o superior? En algunos anuncios he visto modelos con tarjetas gráficas de 256 MB Hipermemory. Recientemente he visto que MediaMarkt anuncia un portátil Fujitsu-Siemens Amilo M 1437 G con una tarjeta ATI Mobility Radeon X700 con 512 MB Hipermemory. ¿Qué opináis sde él? Un saludo

Juan Mari Zubeldia (vía e-mail)

En el territorio de los portátiles importa mucho la cantidad de dinero que te quieras gastar, sobre todo cuando hablamos de utilizarlo para jugar. Normalmente, los modelos que rondan los 800-1.000 euros suelen disponer de tarjetas gráficas de gama baja que utilizan memoria compartida, que resta recursos a la RAM del sistema. Nosotros te aconsejamos dos chips gráficos: GeForce Go y ATI Mobility Radeon.

En la redacción hemos probado portátiles Sony con Pentium M 1,8 GHz, 1,2 GB de RAM, tarjeta ATI Mobility Radeon X600 512 MB Hipermemory y hemos podido jugar con todas las novedades de este año. Eso sí, hemos encontrado problemas con juegos como «Age of Empires III» o «F.E.A.R.»: funcionan pero hay que reducir la calidad de la imagen. También hemos probado portátiles HP con AMD 3.200, 512 MB de RAM y ATI Radeon Xpress 200M y hemos podido jugar, renunciando a resoluciones elevadas y a parte de la calidad de imagen.

El portátil que nos señalas tiene muy buena tarjeta gráfica aunque si quieres mayor rendimiento, la X800 de ATI y la 6800 de nVidia son las mejores.



Hay portátiles que rinden como un PC de sobremesa aunque el desembolso que debemos realizar es exagerado: entre 2.000 y 3.000 euros.

Cartas a la redacción

Este es el espacio reservado para que nos preguntéis las dudas sobre la revista, para las veces en las que algo no queda claro.

¿Cómo calculáis la curva de aprendizaje?

Me gustan mucho las comparativas que ponéis en la revista porque vienen muy bien para ver cómo son los juegos. Lo que pasa es que hay una cosa que no sé como leerla porque no entiendo cómo lo hacéis. Se trata del gráfico que está donde la Curva de Aprendizaje. ¿Eso cómo sabéis que hay que ponerlo de una forma o de otra? ¿Qué significa una raya de abajo con una curva en medio? Gracias.

Tomás Vergara (vía e-mail)

Cuando analizamos un juego dentro de la Comparativa siempre nos lo jugamos hasta que el interés por seguir pasando fases decae. Hasta ese momento tomamos nota de si una fase ralentiza el desarrollo, si es interesante, si invita a seguir, si es más o menos complicada que la anterior y si tiene elementos que requieren de un aprendizaje. Todo esos datos que analizamos se plasman posteriormente en un gráfico que señala claramente cuál es la tendencia del juego desde la primera hasta la última fase.



Si la línea es recta (mira la ideal) significa que el interés y el aprendizaje van de la mano mientras que si se producen distorsiones el problema puede radicar en una pérdida de interés o un exceso de complicación.

Bonito laboratorio de pruebas...

Me encanta vuestra revista por las pruebas de rendimiento que ponéis pero me asalta alguna duda que me gustaría que resolviérais: ¿cómo es posible que en pleno año 2005 aún sigáis probando los juegos en un Pentium III cuando los programadores ya ni se acuerdan de que existieron estos procesadores? Es que me parece injusto que una maravilla como «F.E.A.R.» pueda obtener menos nota simplemente porque no funciona en un ordenador del Pleistoceno. Gracias.

Jaume Rigalt (vía e-mail)

Desde esa perspectiva, efectivamente, es incomprensible que juegos diseñados y optimizados para Pentium 4 HT sigan probándose en ordenadores que tienen más de seis años... pero existen usuarios que siguen disponiendo de ese tipo de configuraciones y sobre todo ellos necesitan saber cómo les funcionará en su ordenador. Precisamente para reducir la pérdida de puntos decidimos hace unos meses variar la importancia de los segmentos de ordenadores. Ahora mismo, los Pentium III y AMD 700 afectan en un 2,15% al total de la nota. Un porcentaje inapreciable.



CARTAS A LOS EXPERTOS

Envíanos tus dudas a: COMPUTER HOY JUEGOS **Los Expertos Responden**
C/ Los Vascos, 17 -28040 Madrid electrónico:expertos.chjuegos@axelspringer.es
La revista se reserva el derecho a resumir los mensajes por cuestión de espacio. Confiamos en vuestra comprensión.

NUESTRO DICCIONARIO

De la A a la Z

No hay nada como la tranquilidad que da saber en todo momento a qué nos referimos con cada palabra en COMPUTER HOY JUEGOS.

Aunque no es el estilo de la revista hacer del lenguaje un impedimento para la lectura, siempre aparecerán términos que precisan de una breve explicación. Aquí tenéis todos aquellos que en este número hemos seleccionado por su especial importancia.

BIT Es la unidad de información mínima de un ordenador. Su valor puede ser 0 ó 1.

BLUETOOTH Estándar para la conexión inalámbrica de corto alcance para voz y datos entre dispositivos electrónicos a través de la banda de los 2,4 GHz.

BYTE Ocho bits. Ver definición de Bit.

DIVX Formato de vídeo, extremadamente versátil, que permite ratios de compresión muy elevados con una calidad de imagen muy cercana a la del DVD.

DRIVER O CONTROLADOR Permite al sistema detectar y soportar un determinado dispositivo hardware.

FORCE FEEDBACK Sistema utilizado en volantes y joystick que genera fuerzas contrarias a las aplicadas por el jugador. Así, en un simulador de velocidad, un volante podría endurecerse dependiendo del tipo del terreno sobre el que nos estemos moviendo.

GIGABIT Un millón de bits.

GB O GIGABYTE 1024 Megabytes.

GHZ O GIGAHERCIO Un millón de Hercios.

HERCIO O HZ Medida de frecuencia muy utilizada en informática y otros campos para especificar velocidades.

JOYSTICK Palanca de juegos con uno o más botones capaz de bascular sobre dos o más ejes.

KB O KILOBYTE 1024 Bytes.

KILO HERCIO O KHZ Mil Hercios.

MB O MEGABYTE 1024 Kilobytes.

MBPS Megabits por segundo.

MP3 Formato de archivo de compresión que se emplea para el almacenamiento y reproducción de sonido y música.



MPEG Estándar de compresión de audio y vídeo que se emplea para el almacenamiento y reproducción de audio y vídeo. Dependiendo de la versión del formato, el nivel de compresión y la calidad de imagen son mucho mayores.

PAD DE CONTROL Periférico para el control de juegos, tanto en PC como en consolas, que dispone de asideros para ambas manos y diversos elementos de control como botones, D-pad, gatillos o palancas analógicas.



PAD DIRECCIONAL Nombre que reciben los cuatro botones que forman una cruceta, integrados en numerosos periféricos para juegos. El D-pad puede pulsarse en cuatro o más direcciones para el movimiento, o para distintas funciones específicas dependiendo de cada juego.



PÍXEL Unidad básica de color en una imagen. Un punto individual en la pantalla. El color de un píxel es la combinación de tres colores básicos: rojo, verde y azul.

PPP Puntos por pulgada. Medida que utilizan, entre otros, los sensores de los ratones ópticos. Cuanto mayor sea esta medida, mayor será la precisión de movimientos del ratón.

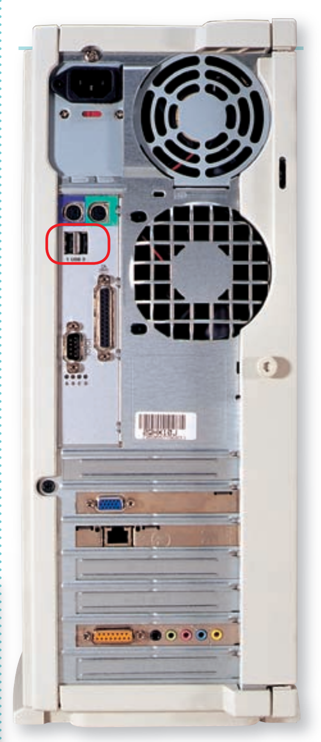
PS/2 Tipo de conector para teclados y ratones más extendido entre los PC y fue utilizada originalmente por los ordenadores fabricados por IBM.

REPETICIÓN AUTOMÁTICA Característica por la cual un botón es capaz de disparar automáticamente sin necesidad de que el usuario lo pulse constantemente.

STICK ANALÓGICO El control que aporta esta palanca lleva los datos de movimiento de un periférico al PC o a la consola mediante una señal analógica. Ésta permite reproducir movimientos progresivos.

TFT Tipo de pantalla LCD. Son las pantallas planas que mejor calidad de imagen ofrecen en la actualidad (tras las de plasma). Se conocen también como pantallas de matriz activa. Actualmente la tecnología ha permitido que se puedan utilizar para jugar sin problemas, gracias a los tiempos de respuesta de 8 y 12 ms.





USB Puerto Serie Universal para la conexión de periféricos diversos, desde ratones hasta dispositivos para juegos. En su especificación 2.0, es el puerto de conexión externo más rápido de que dispone un PC.

DIRECCIONES DE INTERNET

1. http://es.eagames.com/pages.view.asp?id=2975
2. www.starshiptroopersgame.com
3. www.ongamesworld.com/finalconquest
4. http://harrypotter.ea.com/hpgof/flash_es_ES.html?lang=es_ES
5. http://www.blizzard.com/war3x/ (inglés)
6. www.atari.com/thematrixpathofneo
7. www.disney.es/bvg/narnia
8. www.princeofpersiagame.com
9. www.eagames.com/official/lordoftherings/returnoftheking/home.jsp
10. http://www.microsoft.com/games/zootycoon/zoo2/endangeredspecies/
11. http://www.fxinteractive.com/p093/p093.htm
12. www.portalmix.com/lossims
13. www.2ksports.com (inglés)
14. www.crashday.com (inglés)
15. www.prisonserver.com
16. www.friendware.es
17. www.timeshiftgame.com (inglés)
18. www.bioware.com (inglés)
19. www.tombraider.com (inglés)
20. www.es.atari.com
21. www.konami-crimelife.com
22. http://es.gs.konami-europe.com
23. www.xplosiv.net (inglés)
24. www.swat4.com (inglés)
25. www.hip-europe.com (inglés)
26. http://es.ea.com
27. www.namco.com/games/warhammer (inglés)
28. www.microsoft.com/spain/hardware
29. www.hnostromo.com
30. http://es.europe.creative.com
31. www.benq.es
32. www.logitech.com
33. www.trust.com
34. www.gunthegame.com (inglés)

Ponte al día

Si tienes algún problema de compatibilidad con un título concreto y crees que las cosas deberían ir mejor de como van, tal vez la solución la tengas en alguna de las actualizaciones que este mes te proponemos. Y es que una puesta al día es siempre la mejor solución para que nuestro PC nos permita jugar sin problemas.

TARJETAS DE VÍDEO

1. **AOpen Serie 6000** • Ver. R76.44 para Windows 2000 y XP • 12 de Agosto de 2005 (24,6 MB)
ftp://asftp.aopen.com.tw/pub/driver/vga/unidriver/winxp2k7644.exe
2. **AOpen Serie 7800** • Ver. R77.77 para Windows 2000 y XP • 12 de Agosto de 2005 (26,1 MB)
ftp://ftp.aopen.de/pub/driver/vga/unidriver/winxp2k7777.exe
3. **ASUS Serie ATI** • Ver. 1.22 para Windows 2000 y XP • 18 de Noviembre de 2005 (6,38 MB)
NUEVO http://dlsvr02.asus.com/pub/ASUS/vga/nVidia/Released_Drv/ASUSEnhancedDriver122.zip
4. **ASUS Serie nVidia** • Ver. 1.22 para Windows 2000 y XP • 18 de Noviembre de 2005 (6,38 MB)
NUEVO http://dlsvr02.asus.com/pub/ASUS/vga/nVidia/Released_Drv/ASUSEnhancedDriver122.zip
5. **ATI Catalyst** • Ver. 5.12 para Windows 2000 / XP • 8 de Diciembre de 2005 (11,7 MB)
NUEVO https://a248.e.akamai.net/f/674/9206/0/dlmdownloads.ati.com/drivers/5-12_xp-2k_dd_28472.exe
6. **ATI Catalyst Control Center** • Ver. 5.12 para Windows 2000 y XP • 8 de Diciembre de 2005 (29,5 MB)
NUEVO https://a248.e.akamai.net/f/674/9206/0/dlmdownloads.ati.com/drivers/5-12_xp-2k_ccc_28472.exe
7. **Galaxy Serie nVidia** • Ver. 7801 para Windows 2000 y XP • 19 de Diciembre de 2005 (25,8 MB)
NUEVO http://www.galaxytech.com/images/logo_winxp.jpg
8. **MSI Serie nVidia GeForce 7 Series** • Ver. 81.85 para Windows 2000/XP • 24 de Octubre de 2005 (29,94 MB)
http://66.96.84.4/support/dvr_exe/vga_dvr/NVIDIA_v8185.zip
9. **MSI Serie nVidia GeForce 6 Series** • Ver. 72.12 para Windows 2000/XP • 24 de Mayo de 2005 (27,70 MB)
http://us-download.msi.com.tw/support/dvr_exe/vga_dvr/NVIDIAv7212.zip
10. **·MSI Serie Radeon AGP** • Ver. 8.17 para Windows 2000/XP y WinXP 64-bit • 30 de Septiembre de 2005 (63,81 MB)
http://66.96.84.4/support/dvr_exe/vga_dvr/ATIv8.17_XP2K.zip
11. **MSI Serie Radeon PCI-E** • Ver. 8.17 para Windows 2000/XP y WinXP 64-bit • 30 de Septiembre de 2005 (63,81 MB)
http://66.96.84.4/support/dvr_exe/vga_dvr/ATIv8.17_XP2K.zip
12. **Nvidia ForceWare** • Ver. 81.85 para Windows 95 / 98 / Me • 22 de Noviembre de 2005 (19,3 MB)
NUEVO http://download.nvidia.com/Windows/81.85/81.85_forceware_win9x_international.exe
13. **Nvidia ForceWare** • Ver. 81.95 para Windows 2000 / XP • 9 de Diciembre de 2005 (29,7 MB)
NUEVO http://download.nvidia.com/Windows/81.95/81.95_forceware_winxp2k_international_whql.exe

TARJETAS DE SONIDO

1. **Hercules GameSurround Fortísimo IV 7.1** • Ver. 1.00 para Windows 98SE / ME / 2000 y XP • 7 de Junio de 2005 (9,09 MB)
ftp://ftp.guillemot.com/sound/exe/FORTI4/GSF4_1.00.zip
2. **Hercules GameSurround Muse Pocket LT** • Ver. VC022 para Windows 98SE / ME / 2000 y XP • 20 de Octubre de 2005 (4,7 MB)
ftp://ftp.guillemot.com/sound/exe/MUSEPCKT/GMPLTC022.exe
3. **Sound Blaster Serie Audigy 2 / 4** • Ver. 2.08.0002 Beta para Windows 2000 y XP • 21 de Septiembre de 2005 (24,99 MB)
http://files.europe.creative.com/manualdn/Drivers/AVP/8888/0x9B1818DE/SBA2_PCDrvBeta_LB_2_08_0002.exe
4. **Sound Blaster Serie X-Fi** • Ver. 2.07.0004 para Windows XP SP2 • 15 de Noviembre de 2005 (39,42 MB)
http://files.europe.creative.com/manualdn/Drivers/AVP/8859/0xC48D0B06/SBXF_PCDRV_LB_2_07_0004.exe
5. **Realtek AC97 para placas base Gigabyte** • Ver. 5.10.00.5940 para todas las versiones de Windows • Septiembre de 2005 (30,0 MB)
http://europe.giga-byte.com/MotherBoard/FileList/Driver/driver_audio_realtek_whql.exe
6. **Realtek AC97 Para placas base VIA** • Ver. 6.20M para Windows 95 / 98 / 98SE / ME / 2000 y XP • Septiembre de 2005 (8,12 MB)
http://www.viaarena.com/Driver/Vinyl_AudioCodec_v620b_M.zip
7. **TerraTec Aureon 7.1 Universe** • Ver. 5.14.03.21 para Windows 2000 y XP • 7 de Noviembre de 2003 (7,68 MB)
ftp://ftp.terratec.de/Audio/Aureon/Aureon7.1 Universe/Update/Aureon7.1Universe_App_Drv_5.14.03.21.exe
8. **SIS 7012 Audio Driver** • Ver. 1.12d para todas las versiones de Windows • 9 de Junio de 2005 (3,66 MB)
http://driver3.sis.com/audio/7012/a12112d.zip

OTRAS ACTUALIZACIONES

1. **DirectX** • Ver. Diciembre de 2005 para todas las versiones de Windows 2000 / XP • 9 de Diciembre de 2005 (46,2 MB)
NUEVO http://www.microsoft.com/directx (Es necesario validar la copia de Windows)
2. **Reproductor de Windows Media** • Ver. 10 para Windows XP • Septiembre de 2004 (11,37 MB)
http://www.microsoft.com/windows/windowsmedia/es/player/download
3. **Reproductor de Windows Media** • Ver. 9 para Windows 98SE, Me y 2000 • Enero de 2003 (12,99 MB)
http://www.microsoft.com/windows/windowsmedia/es/player/download

COMPUTER HOY JUEGOS no puede garantizar que, tras su publicación, los archivos cambien de ubicación o tamaño.

ÚLTIMAS ACTUALIZACIONES • JUEGOS DE PC



Actualizando «The Movies» con su último parche amplías las posibilidades de juego.



La versión 1.1.0.0 de «GT Legends» elimina varios errores importantes.

1. **Area 51** • Atari • Actualiza a la versión 1.1 • (16.8 MB).
ftp://3dgr35g:mr23g239a@3dgamers.mirror.internode.on.net/3dgamers/games/area51/a51_euro_patch_1_1.exe
2. **Battlefield 2** • Electronic Arts • Actualiza a la versión 1.03 • (171,2 MB).
http://3dgxfer6p.3dgamers.com/3dgamers/games/battlefield2/bf2_patch_103.exe
3. **Bet on Soldier** • Nobilis Ibérica • Actualiza a la versión 1.2 • (192 MB).
http://www.digitaljesters.com/index.php?txtShow=downloads
4. **Black & White 2** • Electronic Arts • Actualiza a la versión 1.1 • (106,3 MB).
http://3dgamers.intelenet.net/pub/3dgamers/games/blackwhite2/bw2patch1_1.exe
5. **Brothers in Arms Earned in Blood** • Ubi Soft • Actualiza de la versión 1.01 • (325,2 KB).
http://3dgamers.intelenet.net/pub/3dgamers/games/brothersinarms2/bia_eib_retail_1.01_es.exe
6. **Dragonshard** • Atari • Actualiza a la versión 1.1.24b • (11,8 MB).
ftp://ftp.download-center.com/international/dragonashard/
7. **Empire Earth II** • VUG • Actualiza a la versión 1.10 • (17,2 MB).
http://3dgamers.intelenet.net/pub/3dgamers/games/empireearth2/ee2_update_es_100-105_110.exe
8. **Fahrenheit** • Atari • Actualiza a la versión 1.1 • (8,63 MB).
ftp://3dgr35g:mr23g239a@3dgamers.mirror.internode.on.net/3dgamers/games/fahrenheit/fahrenheit_patch1_1.zip
9. **F.E.A.R.** • VUG • Actualiza a la versión 1.02 • (21,4 MB).
ftp://ftp.sierra.com/pub/sierra/fear/updates/fear_update_en_100-101_102.exe
10. **GT Legends** • Atari • Actualiza a la versión 1.1.0.0 • (60,8 MB).
NUEVO http://3dgxfer6p.3dgamers.com/3dgamers/games/gtlegends/gtl_update_1.1.0.0.zip
11. **Hearts of Iron** • Friendware • Actualiza a la versión 1.2 • (19,1 MB).
http://paradox.hoi2.de/hoi2_v1.2.exe
12. **Imperial Glory** • Proein • Actualiza a la versión 1.1 • (4,38 MB).
http://3dgamers.iinet.net.au/pub/3dgamers/games/imperialglory/ig_patch_v11.zip
13. **Juiced** • THQ • Actualiza a la versión 1.1 • (55,1 MB).
http://3dgamers.intelenet.net/pub/3dgamers/games/juiced/juicedpccdromdv.exe
14. **Los Sims 2 Noctámbulos** • Electronic Arts • Actualiza a la versión 1.2.337 • (16,9 MB).
http://3dgxfer7p.3dgamers.com/3dgamers/games/thesims2nl/sims2ep2_patch.exe
15. **Los Sims 2 Universitarios** • Electronic Arts • Actualiza a la versión 1.1.284 • (20.1 MB).
http://3dgxfer7p.3dgamers.com/3dgamers/games/thesims2uni/sims2ep1_patch.exe
16. **Medal of Honor Pacific Assault** • Electronic Arts • Actualiza a la versión 1.2 • (134,5 MB).
http://3dgxfer6p.3dgamers.com/3dgamers/games/medalofhonor2/mohpa_1_0_to_1_2.exe
17. **Need for Speed Most Wanted** • Electronic Arts • Actualiza a la versión 1.1 • (12,1 MB).
NUEVO http://www.3dgamers.com/sp/dlselect/games/needforspeed9/nfsmwpatch1.3.exe.html
18. **Pro Cycling Manager 5** • Friendware • Actualiza a la versión 1.5r • (26,3 MB).
http://www.cyanide-studio.com/downloads/pcm/patches/Install_PCM_Patch_15R.exe
19. **Quake 4** • Activision • Actualiza a la versión 1.04 • (12,3 MB).
NUEVO http://3dgxfer6p.3dgamers.com/3dgamers/games/quake4/quake4_1_0_4_patch.exe
20. **Sid Meier's Pirates!** • Atari • Actualiza la versión 1.02 • (6,55 MB).
http://3dgamers.planetmirror.com/pub/3dgamers/games/pirates/pirates_v1.02_update.zip
21. **Soldiers Heroes of World War II** • Proein • Actualiza a la versión Multijugador 1.28 • (160,3 MB).
http://es.codemasters.com/downloads/?downloadid=17309
22. **Splinter Cell Chaos Theory** • Ubi Soft • Actualiza a la versión 1.02 • (29,5 MB).
http://3dgxfer1.3dgamers.com/^1009232633/3dgamers/games/splintercell3/scct_1.01_to_1.02_euro.exe
23. **Starship Troopers** • Virgin Play • Actualiza a la versión 3.2.77 • (4,11 MB).
ftp://3dgr35g:mr23g239a@3dgamers.mirror.internode.on.net/3dgamers/games/starshiptroopers2/st_europatch.2.2.55-3.2.77.zip
24. **Stormhold 2 Deluxe** • Take 2 • Actualiza a la versión 1.3.1 • (67,8 MB).
http://www.2kgames.com/support/patches/stronghold2_v1.3.1_update_us.zip
25. **The Movies** • Activision • Actualiza a la versión 1.1 • (21,3 MB).
NUEVO http://3dgxfer6p.3dgamers.com/3dgamers/games/settlers5/settlers_5_v1.05.zip
26. **Unreal Tournament 2004** • Atari • Actualiza a la versión 3355 para Windows XP 64 • (9,45 MB).
http://3dgamers.intelenet.net/pub/3dgamers/games/unrealtourn2k4/ut2004-win64-3355.zip
27. **Warcraft III Reign of Chaos** • VUG • Actualiza a la versión 1.20b • (12,1 MB).
NUEVO http://www.3dgamers.com/sp/dlselect/games/warcraft3/war3roc_120b_castellano.exe.html
28. **Warhammer 40.000 Dawn of the War** • THQ • Actualiza a la versión 1.40 • (180,2 MB).
http://3dgamers.intelenet.net/pub/3dgamers/games/wh40kdawnwar/dow-140.exe
29. **World of Warcraft** • VUG • Actualiza a la versión 1.8.4 • (35,6 MB).
NUEVO http://3dgxfer6p.3dgamers.com/3dgamers/games/worldofwarcraft/wow-1.8.3-to-1.8.4-enus-patch.exe
30. **Worms 4 Mayhem** • Proein • Actualiza a la versión 1.01 • (71,2 MB).
http://3dgamers.intelenet.net/pub/3dgamers/games/worms4/wormsmayhempatchv1.01.exe

En nuestro próximo número

PRIMER CONTACTO

LOS SIMS 2 ABREN NEGOCIOS

DE PROFESIÓN, EMPRESARIO

La saga de Maxis está imparable y la tercera expansión del incombustible «Los Sims 2» ya está de camino. En «Abren Negocios» nuestros personajillos favoritos tendrán la posibilidad de ponerse al frente de una empresa y asumir todo lo bueno y malo de ser un empresario emprendedor. Tiendas de ropa, bares, galerías de arte e incluso salones de belleza son algunas de las posibilidades para encandilar a los Sims y sacarles toda la pasta. ¡No te lo debes perder!









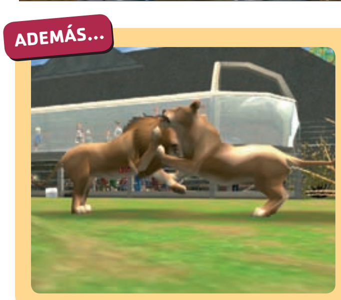
TEST

TOCA RACE DRIVER 3

LA VELOCIDAD HECHA JUEGO

La competición de turismos es un mundillo increíble que «TOCA Race Driver 3» nos va a enseñar. Los coches más alucinantes en nuestras manos con los que viviremos las mismas sensaciones de un piloto de carreras profesional, en un universo donde sólo vale ganar. El mes que viene os contamos todos sus secretos en un riguroso y excepcional Test .

ADEMÁS...



ROLLER COASTER TYCOON 3 ¡SALVAJES!

LA NATURALEZA NOS INVADE

Si tu parque de atracciones es aburrido, con este pack de expansión podrás llenarlo de exóticos animales que le darán una cara más alegre . «¡Salvajes!» pone las herramientas y nosotros la creatividad.

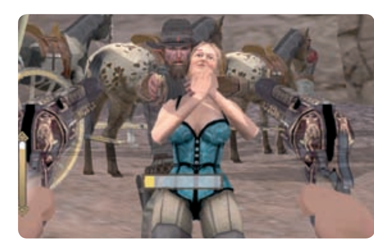


CRIME LIFE GANG WARS

¡GÁNATE EL RESPETO!

La verdadera guerra está en las calles donde las bandas amenazan con hacerse con el control de la ciudad. Somos Tre, un pandillero que defenderá a su comunidad con uñas y dientes. ¿Seremos lo suficientemente fuertes para ganarnos el respeto de los demás?

TRUCOS



GUN

Si el lejano Oeste te queda grande, no debes perderte las claves principales para triunfar en el mundo de «Gun». Una guía completa de las misiones, armas y retos que debes seguir para acabar con el malvado Magruder.

GUÍA DE COMPRAS



+ de 100 Juegos para PC

La Guía de Compras más completa que existe con toda la información que necesitas: lo bueno, lo malo, el precio, el número de CHJ donde se comentó, la nota de calidad obtenida y su relación precio/calidad.

HARDWARE

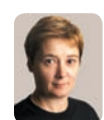


Los mejores teclados y ratones para tu PC

Los periféricos más importantes que todo buen PC debe tener, en una rigurosa Comparativa frente a frente. No te pierdas en el próximo número el duelo "teclado vs. ratón". ¿Apuestas?

Computer Hoy Juegos

STAFF



Cristina M. Fernández
Directora



José Luis Sanz
Redactor Jefe



Juan Carlos Sanz
Jefe de Sección



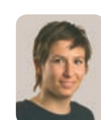
Ignacio Hernández
Redactor



Gustavo Bernaldo
Redactor



Enrique García
Maquetador



María Lasa
Maquetadora

Secretarias de Redacción: **Ana Torremocha, Mª Jesús Arcones**

E-Mail: expertos.CHjuegos@axelspringer.es
E-Mail: cartas.CHjuegos@axelspringer.es
CHjuegos@axelspringer.es
Servicio de asistencia Técnica:
E-Mail: sat.CHjuegos@axelspringer.es
Colaboradores: **Rafael García, M. Martínez, Pablo Leceta, V. Jiménez**
Coordinación de Producción: **Ángel B. López**
Sistemas : **Javier del Val**

EDITA

axel springer

Axel Springer España S.A.

Directora General: **Mamen Perera**
Director de Publicaciones de Videojuegos: **Amalio Gómez**
Directora Editorial: **Cristina M. Fernández**
Subdirector General Económico-Financiero: **José Aristondo**
Director de Producción: **Julio Iglesias**
Directora de Distribución: **Virginia Cabezón**
Director Comercial: **Jose E. Colino**
Directora de Publicidad: **Mónica Marín**
Jefes de Publicidad: **Gonzalo Fernández y Rosa Juárez**
Coordinación de Publicidad: **Mónica Saldaña**
C/ Los Vascos, 17 • 28040 - Madrid Tel. 902 11 13 15 - Fax. 902 11 86 32
REDACCIÓN
C/ Los Vascos, 17 • 28040 - Madrid • Tel. : 902 11 13 15 • Fax: 902 12 04 48
SUSCRIPCIONES
E-Mail: suscripcion@axelspringer.es • Web: www.axelspringer.es
Tel: 902 540 777 Fax: 902 540 111

DISTRIBUCIÓN
DISPAÑA, C/ Orense, 12-14 2ª planta, oficinas 2 y 3. 28020
Transporte: **Boyaca** Tel.: 91 747 88 00
IMPRESIÓN
Rivadeneyra S.A., C/ Torneros 16, Pol. Industrial Los Ángeles
28906 - Getafe (Madrid)

Depósito legal: M-4559-01
Esta Revista se imprime en Papel Ecológico Blanqueado sin cloro.
02/2006
Printed in Spain



HOBBY PRESS es una marca de AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.

